

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





Christopher Fuchs © 1997 Theta

*Le succès d'une Carrière se fait toujours STEP by STEP (pas à pas). Parfois, il faut savoir reculer ou même repartir à zéro pour mieux progresser ou changer de voie.*

*Avec STEP by STEP, c'est exactement ce que vous devrez faire contre un, deux ou trois joueurs, sans pour autant que cela ne vous coûte votre place.*

Joueurs : 2 à 4

Âge : à partir de 10 ans

Durée : 15 à 30 minutes

## Préparation

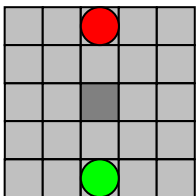
Disposez les pièces carrées sur le plan de jeu (au niveau 0 uniquement) en mélangeant indifféremment les couleurs. Ces dernières n'entrent absolument pas en ligne de compte au cours de la partie. Chaque pièce du plan de jeu représente une case. Les pièces carrées restantes seront utilisées comme pioche commune par tous les joueurs.

Mettez la tige en bois dans la pièce du centre et introduisez cinq autres pièces pour former une tour. Les 5 niveaux ainsi constitués représentent la base du jeu.

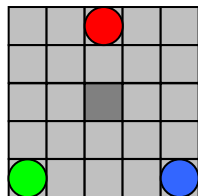
Votre objectif est d'arriver au sommet.

Chaque joueur reçoit une boule et la place sur le plan de jeu de la manière suivante:

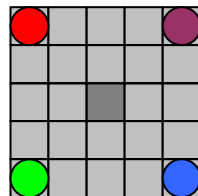
À 2 joueurs



À 3 joueurs



À 4 joueurs



On désigne le joueur qui commence.

## But du jeu

Vous devez être le premier joueur à mettre votre boule au sommet de la tour ou obliger vos adversaires à l'abandon par blocage. Les joueurs construisent ainsi, à l'aide des pièces carrées, des structures en escalier à plusieurs niveaux qui peuvent être utilisées par n'importe quel joueur. Le tout est de bien observer qui les construit, où et comment, pour pouvoir progresser et bloquer les autres joueurs.

## Déroulement

Un tour de jeu consiste toujours à réaliser 2 actions dans l'ordre suivant :

1. Déplacez votre boule sur la case souhaitée
2. Placez ensuite une pièce sur une case contigüe à celle où se trouve votre boule

1. **Pour déplacer sa boule**, les règles suivantes doivent être observées :
  - Vous avez le droit de déplacer votre boule horizontalement ou verticalement, mais jamais en diagonale. Les déplacements en L sont autorisés.
  - Vous pouvez déplacer votre boule sur n'importe quelle case située au même niveau.
  - Vous pouvez vous déplacer vers un niveau plus bas. Mais, il ne doit y avoir au maximum qu'un niveau de différence. Par exemple, il serait possible lors d'un même tour de jeu, de passer d'un niveau 4 vers un niveau 3 puis un niveau 2. Cependant, passer directement d'un niveau 4 vers un niveau 2 est impossible. Utilisez cette règle pour bloquer vos adversaires.
  - Vous pouvez monter, mais uniquement d'un seul niveau à la fois. Par exemple d'un niveau 4 vers un niveau 5. Dans ce cas, on ne pourrait de toute façon pas aller plus haut !
  - Les règles précédentes sont combinables entre elles. La seule interdiction est de se déplacer à nouveau après avoir atteint un niveau plus élevé. Il est également impossible de revenir sur la case précédant le déplacement de la boule.
  - La boule d'un adversaire est considérée comme un obstacle. On ne peut pas se déplacer en sautant par-dessus. Intégrez cette règle à votre stratégie.
2. **Après s'être déplacé, positionnez une pièce sur une des 4 cases contigües à celle sur laquelle se trouve votre boule.** Ce, quelque soit le niveau, Mais jamais sur la diagonale. La boule peut ainsi se trouver au niveau 3 et la nouvelle pièce être placée au niveau 5. Toute pièce posée est jouée et ne peut en aucun cas être reprise.  
C'est alors au tour du joueur suivant.

**Blocage** - Un joueur est bloqué lorsqu'il ne peut se déplacer sur aucune case. Cela peut arriver quand sa boule se retrouve seule à son niveau et qu'elle ne peut atteindre un autre niveau, placé à plus d'un échelon. Dans une partie à 2, le jeu est terminé. À 3 ou à 4, ce joueur est éliminé.

## Fin du jeu

Le vainqueur est le joueur parvenu en premier à placer sa boule au sommet de la tour ou le joueur qui a réussi à contraindre tous ses adversaires à l'abandon.

La partie est déclarée nulle quand plusieurs joueurs sont encore en jeu et qu'il ne reste plus suffisamment de pièces pour atteindre le sommet de la tour.