Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité!

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du

Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne

ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.





escaleajeux.fr 09 72 30 41 42 06 24 69 12 99 escaleajeux@gmail.com









Start any Château!

Qui de toi ou de tes copines sortira du château en étant LA Superstar ? Pour le savoir, à toi de jouer !

1. But du jeu

Sois la 1^{ère} joueuse à remporter 100 votes du public pour être LA Superstar!

2. Principe de jeu

Le plateau représente les pièces principales du château de la Star Academy.

Dans chaque pièce se trouve I pioche de cartes avoc les **épreuves** à réussir pour remporter des **votes**.

Chaque joueuse lance le dé à tour de rôle. Sur chaque face du dé se trouve une étoile de couleur indiquant la carte épreuve à piocher.



3. Contenu du jeu

- I plateau
- I dé
- 60 cartes Vie au château
- 4 pioches de cartes épreuves :
 - > 30 cartes Chant
 - > 30 cartes Danse & Sport
 - > 30 cartes Evaluations
 - > 30 cartes Théâtre
- 10 cartes épreuves à personnaliser : écris-y les épreuves que tu as inventées !
- 30 cartes Classement N° I, N° 2, N° 3, N° 4 et N° 5
- 60 cartes Votes valant 1 vote, 5 votes, 10 votes, 15 votes et 20 votes
- I règle de jeu



4. Préparation du jeu

Le jeu se joue de 2 à 6 joueuses, dès 7 ans.

- I. Ouvre le plateau et pose-le au centre de la table. Puis mets les 4 pioches de cartes épreuves et la pioche Vie au château face cachée sur le plateau en faisant correspondre les pioches avec leurs emplacements sur les pièces. Mélange bien chaque pioche de cartes.
- 2. A côté du plateau, dispose les pioches des cartes Votes en faisant 1 pile pour chaque valeur : 1 pioche de +1 vote, 1 pioche de +5 votes, 1 pioche de +10 votes, 1 pioche de +15 votes et 1 pioche de +20 votes.
- 3. Chaque joueuse prend les cartes Classement suivantes :
 - Vous êtes **2 joueuses**: prenez une carte Classement $N^{\circ}I$ et une carte Classement $N^{\circ}2$.
 - Vous êtes **3** joueuses: prenez une carte Classement $N^{\circ}I$ et une carte Classement $N^{\circ}2$.
 - Vous êtes **4 joueuses**: prenez une carte Classement N° I, une carte Classement N° 2, une carte Classement N° 3.
 - Vous êtes **5 joueuses**: prenez une carte Classement N° I, une carte Classement N° 2, une carte Classement N° 3, une carte Classement N° 4.
 - Vous êtes **6 joueuses**: prenez une carte Classement $N^{\circ}I$, une carte Classement $N^{\circ}2$, une carte Classement $N^{\circ}3$, une carte Classement $N^{\circ}3$.
- 4. La joueuse la plus jeune commence le jeu.

5. A toi de jouer

Maintenant, promène-toi dans le château grâce au dé pour passer d'épreuve en épreuve !

- I. Lance le dé pour savoir quel type d'épreuve tu vas faire !
 - ★ Tu pioches une carte épreuve Danse & Sport.
 - ★ Tu pioches une carte épreuve Chant.
 - ★ Tu pioches une carte épreuve Théâtre.
 - ★ Tu pioches une carte Vie au château.
 - **★** Tu pioches une carte Evaluations.
- 2. Lis la carte à voix haute. Chaque carte t'indique ce que tu dois faire et combien de votes elle te rapporte si tu réussis l'épreuve.

Pour les cartes Vie au Château et Evaluations reporte-toi à l'encadré page suivante pour connaître la marche à suivre.

- 3. Réalise l'épreuve demandée en te donnant à fond !
 - > Si tu réussis, conserve ta carte épreuve : le nombre de votes que tu as gagnés est inscrit dessus.
 - > Si tu n'y arrives pas, remets la carte sous sa pioche.
- 4. Puis, passe le dé à la joueuse qui est à ta gauche.

Les cartes Vie au château :

La vie au château est pleine de bonnes et de mauvaises surprises...Tu n'as aucune épreuve à faire, mais le scénario de la carte piochée influe sur le nombre de votes que tu as déjà remportés.Tu peux soit en gagner encore, soit en perdre selon ce qui est inscrit!

Les cartes Evaluations :

- Lorsque tu pioches cette carte, toi et les autres joueuses êtes évaluées : chacune de vous doit réaliser cette même épreuve à tour de rôle. La joueuse qui a pioché la carte est la première à faire l'épreuve demandée. Puis c'est à sa voisine de gauche.
- Les évaluations mélangent plusieurs types d'épreuves (Chant et Danse par exemple).
- Une fois que toutes les joueuses ont fait l'épreuve de la carte Evaluations, elles classent leurs prestations respectives :
 - > Chaque joueuse, munie de ses cartes Classement, désigne secrètement en N° I la joueuse qu'elle considère avoir le mieux réussi l'épreuve, en N° 2 celle qu'elle juge avoir moins bien réussi que la N° I, et ainsi de suite (pas le droit de voter pour soi-même).
 - > Pour cela, elle donne à chaque joueuse, face cachée, la carte Classement du niveau choisi.
 - > Une fois que la distribution est terminée, chaque joueuse peut les retourner pour découvrir son classement final !
 - > Chaque joueuse convertit alors les cartes Classement remportées en nombre de votes. Elle prend les cartes correspondantes dans les pioches de cartes Votes.

Par exemple, la joueuse a été classée une fois $N^{\circ}!$ et deux fois $N^{\circ}3$: elle remporte $\overline{l}\,l$ votes qu'elle prend dans les pioches de cartes Votes !













- > Une fois que toutes les joueuses ont fini leurs conversions, chacune reprend ses cartes Classement. Si vous n'êtes que 2 joueuses :
 - > Chaque joueuse se munit des 2 cartes Classement $N^{\circ}I$ et $N^{\circ}2$.
 - > Chaque joueuse pioche chez l'autre une carte au hasard. Elles se retrouvent avec 2 cartes Classement comme suit : $N^{\circ}I + N^{\circ}I$ ou $N^{\circ}2 + N^{\circ}2$ ou $N^{\circ}I + N^{\circ}2$.

6. Fin de la partie

La $l^{\text{\'ere}}$ joueuse qui réussit à atteindre 100 votes du public a gagné : elle est élue Superstar !



305, avenue le jour se lève 92100 Boulogne www.tf1games.fr SAV : savtf1games@tf1.fr









