

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99


[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



FR


# STOP SPOT!


 Dès 3 ans

 2 à 4 joueurs

 Contenu :  
27 cartes, 4 visages, 30 boutons et 10 oursins.

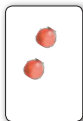


 But du jeu : Pendant la partie, les joueurs contractent la varicelle. Celui qui termine la partie avec le moins de boutons sur le visage est le gagnant !

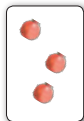
 Règle du jeu : Chaque joueur prend un visage, côté fille ou côté garçon. Les cartes sont placées au centre, en pile, faces cachées. Les boutons sont également placés au centre. Le joueur le plus jeune commence. Chacun à leur tour, les joueurs prennent une carte de la pioche, la retournent et la pose à côté, au pot. En fonction du visuel obtenu, ils ajoutent ou enlèvent des boutons sur leur visage. Lorsque toute la pile est terminée, la partie s'arrête, et les joueurs comptent leurs boutons. Celui qui en a le moins remporte la partie et gagne un oursin !



1 bouton  
en +



2 boutons  
en +



3 boutons  
en +



*Faire un gros  
calin à son  
doudou :*  
1 bouton  
en -



*Mettre de la  
pommade :*  
2 boutons  
en -



*Boire une cuillère  
de sirop :*  
3 boutons  
en -



*Contagion :*  
1 bouton  
en + pour  
tous les  
joueurs.



*Vaccin :*  
Le joueur qui retourne cette carte la conserve. Lorsqu'une carte "*contagion*" apparaît, elle l'immunise et il ne reçoit pas de bouton. Il doit alors la rejeter au pot.