

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





# SPOOKY WOOKY



Un jeu de rapidité évolutif, par Reiner Knizia.  
Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans.

Piatnik No. 609596 • © 2016 Piatnik, Vienne • Imprimé en Autriche

Les petits fantômes se déchaînent dans le grenier. Hou ! Hou ! On les entend mugir et ululer dans tous les coins du grenier. Maladroits et impétueux comme ils sont, ils accrochent souvent leur drap de fantôme. Maman Fantôme recoud les trous et les déchirures avec des chutes de tissu variées. Aide les petits fantômes à comparer les motifs cousus et à retrouver rapidement leur bonne place!

## Contenu de jeu:

- 63 tuiles avec des tissus recousus en 7 formes différentes,
- 3 couleurs et avec 1 à 3 formes par tuile
- 1 règle du jeu

## But du jeu:

Le but du jeu est de collecter le plus de tuiles possibles. Sois vif et attentif!

## Préparation du jeu:

- Avant la première partie, détache toutes les tuiles avec prudence.
  - Mélange les tuiles face cachée et répartis-les au hasard sur toute la table. Fais attention à ce que les tuiles ne se chevauchent pas.
  - Le joueur le plus âgé commence. Ensuite, on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
- On peut jouer avec différents niveaux de difficulté:

## JEU DE BASE

Dans le jeu de base, on ne se préoccupe que des formes des tissus que l'on a cousues sur les petits fantômes. Les couleurs et le nombre des tissus ne jouent aucun rôle.



## Déroulement du jeu:

- Lorsque c'est à ton tour, choisis une tuile face cachée. Retourne-la vite et de façon à ce que tous les joueurs puissent la voir en même temps, car tout le monde joue en même temps!
- Regardez tous bien la tuile. Y a-t-il une tuile déjà retournée sur la table sur laquelle les tissus ont la même forme?

**OUI:** Attrape la tuile qui est déjà retournée en posant une main dessus. Le plus rapide prend cette tuile et la dépose sur sa propre pile, située devant lui. La tuile qui vient d'être retournée pendant ce tour reste face visible et c'est au tour du joueur suivant.

**NON:** La tuile qui vient juste d'être retournée reste face visible et le joueur suivant en retourne une autre. Si elle ne correspond pas non plus à une tuile déjà retournée, c'est au joueur suivant de jouer, etc.

Exemple:



*la tuile qui vient d'être retournée est entourée en rouge, elle montre un petit fantôme avec deux ronds verts. Vite, attrape le petit fantôme qui a trois ronds jaunes et qui a déjà été retourné sur la table.*

## Fin du jeu:

Le jeu se termine dès que toutes les tuiles sont retournées. Celui qui a attrapé le plus grand nombre de tuiles a gagné. En cas d'égalité, il y a plusieurs vainqueurs.

## VARIANTES DE JEU PLUS AVANCÉES

Pour plus de difficulté, tu peux choisir entre les deux variantes suivantes, dans lesquelles un nouveau critère s'ajoute à celui des formes des tissus :

### 1. Formes et couleurs

Attrape la tuile déjà retournée dont le petit fantôme a à la fois les mêmes formes et les mêmes couleurs que celui de la tuile qui vient d'être retournée. Le nombre de formes ne joue aucun rôle dans cette variante.

Exemple:

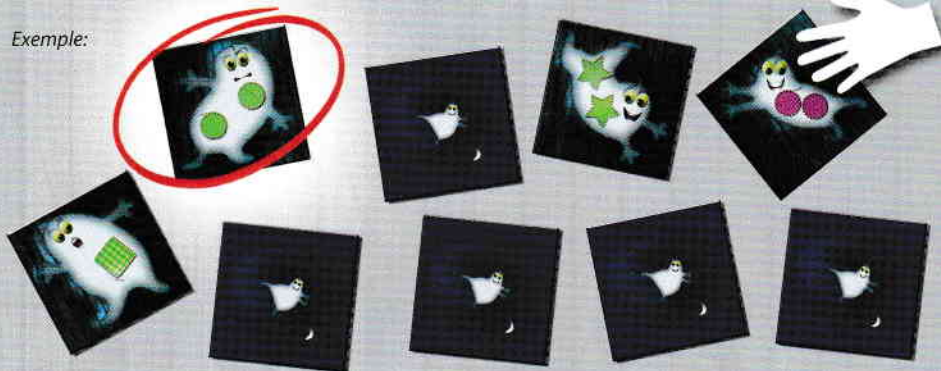


*la tuile retournée est entourée en rouge, elle montre un petit fantôme avec deux ronds verts. Vite, attrape le petit fantôme qui a trois ronds verts et qui a déjà été retourné sur la table.*

## 2. Formes et nombres

Attrape les tuiles dont le petit fantôme a à la fois les mêmes formes et le même nombre de formes que celui de la tuile retournée. La couleur ne joue aucun rôle dans cette variante.

Exemple:



la tuile retournée est entourée en rouge, elle montre un petit fantôme avec deux ronds verts. Vite, attrape le petit fantôme qui a deux ronds roses et qui a été retourné sur la table.

### CONSEILS ET RECOMMANDATIONS:

- Retourne la tuile qui est immédiatement devant toi afin que tous les joueurs aient une chance de la voir et d'y accéder, sans que tu caches le jeu avec ton bras. Si tu dois retourner une tuile qui n'est pas proche de toi, rapproche-la de toi avant de la retourner.
- On ne joue qu'avec une seule main! Tu n'as pas le droit de laisser ta main au-dessus des tuiles, tu dois laisser ta main posée sur la table avant chaque tour. Ainsi, tous les joueurs ont la même chance d'attraper les tuiles.
- Sois rapide ! Si tu attrapes une mauvaise tuile, ça ne fait rien, il n'y a pas de sanction. Remets là sur la table face visible.

Si tu as encore des questions à propos de « Spooky Wooky », tu peux les poser à l'adresse suivante:  
Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne,  
Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien.