

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



SPIN & TRAP

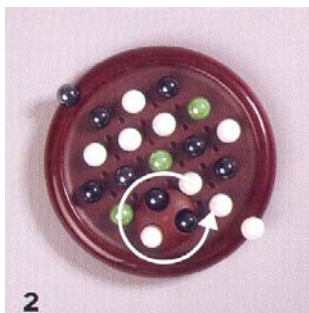
*Un jeu de Andrea Mainini
Pour 2 joueurs
Durée : 5 à 10 minutes
A partir de 7 ans*



Position de départ



1



2



3

Esprit du jeu :

Encercler une bille verte avec des billes de sa couleur à l'aide de roues pivotantes, modifiant ainsi le positionnement de ces dernières. Celui qui réalise cela à deux reprises, est le vainqueur.

Position de départ :

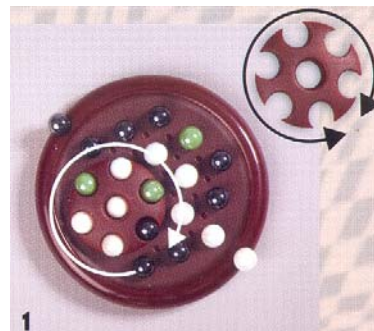
Les billes sont positionnées selon le schéma de départ.

Déroulement du jeu :

Le joueur qui a les billes blanches commence. Dès qu'un joueur encercler une bille verte avec ses propres billes, il la retire du plateau et la remplace par la bille de sa couleur qui se trouve en bordure de plateau.

A son tour, chaque joueur a le choix d'utiliser la roue à 3 ou à 6 trous. L'utilisation d'une de ces roues correspond au positionnement des billes choisies ; la roue à 3 trous a en son centre une petite surface, tandis que la roue à 6 trous doit avoir en son centre une bille de sa propre couleur ou une bille verte.

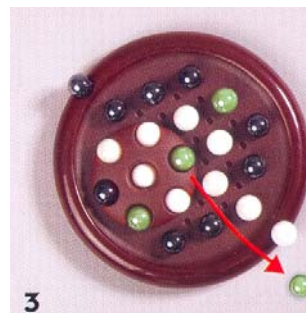
Encercler une bille verte avec la roue à 3 trous.



1



2



3

Règle du jeu :

Grâce aux rotations des roues dans le sens horaire et inversement, le joueur peut habilement positionner ses billes de manière stratégique. La roue est retirée du plateau de jeu après avoir effectué ses rotations. Les joueurs utilisent alternativement une roue, mais qui ne peut toutefois pas être utilisée deux fois de suite dans la même position ; chaque action doit avoir comme objectif une nouvelle mise en place des billes. Avec la roue à 3 trous, 3 billes de la même couleur ne peuvent jamais être manipulées. Avec la roue à 6 trous, une bille de sa propre couleur ou une bille verte doit se trouver au centre.

Encercler une bille verte avec la roue à 6 trous.

Ranger les billes du jeu dans l'anneau arrière du plateau.

Traduction & Mise en page

LudiGaume
<http://www.ludigaume.net>