Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité!

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du

Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne

ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.





escaleajeux.fr 09 72 30 41 42 06 24 69 12 99 escaleajeux@gmail.com























contenu

44 pièces en plastique (11 formes différentes en 4 couleurs), 4 sacs et 55 cartes.

But du jeu

Chercher et retrouver à l'intérieur du sac la pièce plastique correspondant à l'illustration de la carte découverte, en l'identifiant uniquement par le toucher. Le premier qui remporte, le nombre prévu de cartes en début de partie, sera le gagnant.

Preparation du jeu

Assurez-vous que chaque sac contient le même jeu de pièces, composé des 11 pièces plastiques de formes différentes mais de même couleur. Posez un sac devant chaque joueur ; les sacs non distribués seront replacés dans la boîte. Desserrez les cordelettes de chaque sac. Mélangez les cartes et placez le paquet de cartes, à l'envers, au milieu des joueurs. Au début du jeu, les joueurs décident du nombre de cartes à collecter pour gagner la partie, par exemple 5 ou 10 cartes.

comment jouer

Tous les joueurs posent leurs mains sur leurs genoux. L'un des joueurs retourne avec une main la première carte du dessus du paquet (il doit garder l'autre main sur son genou en attendant que la carte soit retournée). Tous les autres joueurs attrapent leur sac et tentent de retrouver à l'intérieur, le plus rapidement possible, la pièce dont la forme correspond à l'illustration de la carte découverte, juste en l'identifiant par le toucher (il n'est pas permis de jeter un œil dans le sac!). Vous ne pouvez mettre qu'une seule main dans le sac pour chercher votre pièce, votre autre main servira à tenir votre sac bien sûr.

Le premier joueur qui pense avoir trouvé la pièce convenable, la sort du sac et la pose sur la table en criant « J'ai »! Les autres joueurs continuent de chercher dans leur sac. Chacun ne peut poser qu'une seule pièce à chaque tour. Pour vérifier qu'il s'agit de la bonne pièce, positionnez-la sur la carte à l'intérieur de l'illustration en pointillé.



- Si un joueur a tiré une mauvaise pièce, il doit rendre une carte gagnée auparavant (s'il en avait déjà collecté).
- Si aucun joueur n'a trouvé la pièce correcte, personne ne gagne la carte et elle est placée sous la pioche.

Dans tous les cas, toutes les pièces sont replacées dans leur sac respectif. Puis le jeu continue de façon similaire.



Certaines cartes illustrent deux formes différentes : les joueurs devront donc trouver ces deux formes le plus rapidement possible. Il s'agit de sortir du sac les deux pièces en même temps et celui qui réussit le premier gagne la carte.

- Si le joueur tire une mauvaise pièce, il doit arrêter de jouer jusqu'à la fin du tour. Puis il doit rendre une carte gagnée (s'il en avait déjà collecté auparavant).
- Lorsque l'on retourne une carte joker, il faut être le plus rapide à sortir n'importe quelle pièce du sac.



Proposez aux joueurs de jouer en changeant de main

Ainsi, si vous êtes droitier, vous jouerez avec votre main gauche et vice

Jouez en équipe :

Si vous êtes plus de 4 joueurs, vous pouvez aussi jouer en équipe. Dans ce cas, chaque membre de l'équipe joue chacun son tour.

re daduant

Le premier qui collecte le nombre convenu de cartes au début du jeu gagne la partie.