

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



La Soupe aux Lettres

Les lettres bougent,
s'agitent, gigotent :
attrape les Bonnes
Pour former ton mot !



Amuse-toi à former des mots de 3 et 4 lettres !

But du jeu : Être le premier à attraper toutes les lettres de son mot.

Comment jouer : Demande à un adulte de mettre 2 piles d'1,5 volts de type LR 06 dans le compartiment à piles situé sous la soupière.

- Place la nappe sur une surface plane et pose la marmite au centre de la nappe. Mets toutes les billes-lettres dans la marmite. Chaque joueur prend un bol et une cuillère de la même couleur et les pose face à lui.
- Les joueurs choisissent de jouer avec les cartes-mots de 3 ou 4 lettres (ou les deux), les retournent et les mélangent. Chacun prend une carte et la place dans son bol de manière à bien voir son mot. On met alors la marmite en marche.
- Tous les joueurs, en même temps, essaient d'attraper une lettre et une seule avec leur cuillère :
 - Si tu attrapes une lettre dont tu as besoin pour former ton mot, place-la sur le trou correspondant de ta carte-mot et cherche à attraper une nouvelle lettre.
 - Si tu attrapes une lettre qui n'est pas dans ton mot, rejette-la dans la marmite et essaie d'en attraper une qui convienne.
- Le premier joueur à avoir complété son mot a gagné. Pour les plus jeunes ou les débutants, mieux vaut commencer à ne distribuer que les cartes comportant un mot de 3 lettres.



Contenu : 1 nappe, 1 marmite, 4 bols, 4 cuillères,
40 billes-lettres, 20 cartes-mots (8 de 3 lettres, 12 de 4 lettres).
Fonctionne avec 2 piles 1,5 V type LR6 (non fournies).

2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans

DUJARDIN

