

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***



# Simultana

Règle extraite de Jeux & stratégie n°37, page 28

## SIMULTANA

**joueurs :** 2

**matériel :**

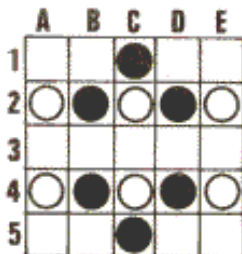
- un damier de 5 x 5 cases
- six pions par joueur.

**but du jeu :** bloquer son adversaire.

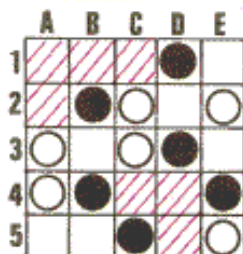
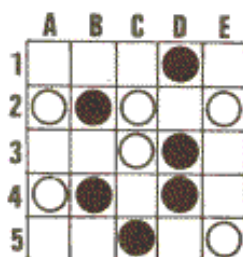
**préparation :** les pions sont placés selon le diag. 1. Blanc commence.

**le jeu :** chaque joueur à son tour déplace un de ses pions au choix sur une des cases libres adjacentes orthogonalement (pas diagonalement) tout en respectant la règle suivante : on considère les ensembles de cases libres adjacents à la nouvelle position du pion déplacé (ensembles connexes orthogonalement). L'un au moins de ces ensembles doit comporter le nombre de cases imposé: 2 ou 4 pour le joueur blanc, 3 ou 5 pour le joueur noir.

**fin du jeu :** lorsqu'un joueur ne peut plus déplacer de pion sans respecter cette règle, il a perdu.

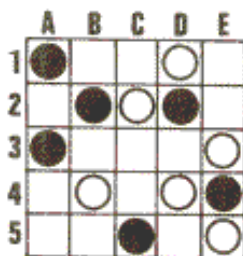


**Diagramme 1 :** position de départ. Blanc commence. Il peut jouer par exemple A2-A3 avec un ensemble connexe de 4 cases libres: B3, C3, D3 et E3. Mais il ne peut pas jouer A2-A1 qui laisse deux ensembles de cases libres connexes, mais un de 1 case (B1) et l'autre de 6 cases (A2, A3, B3, C3, D3 et E3).

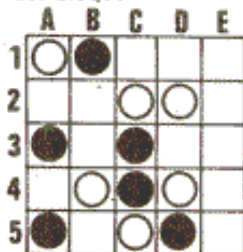


**Diagramme 2 :** blanc peut jouer A2-A3 (l'ensemble connexe A2, A1, B1 et C2 comprend 4 cases). Noir peut jouer D4-E4 (l'ensemble D2, D3 comprend 2 cases).

**Diagramme 3 :** Pourrez-vous vérifier ?



A. Blanc est bloqué



B. Noir est bloqué

