

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





**Lucie** la souris a le ventre qui gargouille. Pour faire ses provisions, elle va devoir sortir de son trou et explorer la maison à la recherche de **fromage**.

Et pour nourrir toute la famille, il va falloir en ramener le plus possible !

La voilà donc qui s'aventure en quête de délicieux petits cubes dorés. Mais attention ! Car la maison est parsemée de **Tapettes à Souris**. Et comme si cela ne suffisait pas, Minou, le gros **Chat** de la maison, rôde, prêt à lui sauter dessus pour la croquer.

Comme Lucie, tu es une petite souris prête à tout pour du délicieux fromage. Pars en chasse, mais pense bien à revenir à temps dans ton trou ou tu risques de tout perdre.

# règles du jeu

Un jeu pour **2 à 6 souris**,  
dès **5 ans**  
pour des parties de **5 à 10 minutes**

## Contenu du jeu

**54** cartes

- **42** cartes du jeu de base
- **6** cartes pour la variante **1**
- **6** cartes pour la variante **2**

## Préparation

Pour une partie basique, on met de côté les cartes **Rôles**, les cartes avec un **Chien** et celles avec une **Souris Discrète**. On mélange toutes les cartes restantes et on forme une pioche que l'on pose au centre de la table.

## Le Jeu

Lorsque tu sors de ton trou, tu **pioches la première carte** de la pioche et tu la poses devant toi face visible.



Suivant ce qu'il y a sur cette carte, et suivant ton goût pour le risque aussi, il va falloir **prendre une décision** :  
**Soit tu retournes dans ton trou** avec ton précieux fromage, **soit tu pioches une nouvelle carte** pour essayer d'en avoir plus.

Si tu décides de piocher une nouvelle carte, tu te trouves de nouveau face au même choix, soit tu retournes dans ton trou, soit tu continues à piocher.

Tu peux ainsi continuer à piocher, mais **Attention !** Si tu cumules **3 chats** ou plus ou **3 tapettes** ou plus, tu te fais attraper et tu perds **toutes les cartes** que tu avais piochées durant ce tour. Elles sont défaussées.

**Si tu pioches une carte 3 fromages, tu dois tout de suite rentrer dans ton trou.**

Lorsque tu décides de retourner dans ton trou, tu récupères toutes les cartes que tu as piochées durant ce tour et tu les poses en pile, face cachée, devant toi. Tu ne pourras plus perdre ces cartes.

**Une fois ton tour de jeu terminé, c'est au joueur à ta gauche de jouer.**

## **Fin de partie**

La partie s'arrête lorsque toutes les cartes ont été piochées. Chaque souris additionne les morceaux de fromage présents sur les cartes qu'elle a récupérées. Celle qui en a le plus remporte la partie.

## Variante 1



**Chien et  
Souris Discrète**



Pour jouer à cette variante, il faut ajouter les 3 cartes **Chien** et les 3 cartes **Souris Discrète** à la pioche de base.

Lorsque, durant ta sortie, tu pioches une carte **Chien** ou une carte **Souris Discrète**, tu dois la placer devant toi à côté des autres cartes que tu as déjà piochées.

La carte **Chien** fait fuir le **Chat**, tu peux donc ignorer les têtes de **Chat** tant que la carte **Chien** est visible.

La carte **Souris Discrète** te permet d'éviter les **Tapettes**, tu peux donc ignorer les **Tapettes à Souris** tant que la **Souris Discrète** est visible.

**Attention**, si tu pioches une carte **Souris Discrète** alors que tu as déjà une carte **Chien** de posée, la carte **Souris Discrète** va recouvrir la carte **Chien**. Si à ce moment-là tu as 3 **Chats** ou plus, tu es immédiatement attrapée.

De même, si tu pioches une carte **Chien** alors que tu as déjà une carte **Souris Discrète** de posée, la carte **Chien** la recouvre.

Lorsque tu retournes dans ton trou, tu ramasses aussi la ou les cartes **Chien** et **Souris Discrète**.

## Variante 2

### Les Rôles

(Cette variante n'est pas compatible avec la Variante 1)

Mélange les cartes **Rôles**  
et donnes-en une à chaque  
joueur.

Il y a 6 **Rôles** :



- La **Souris Gourmande** peut continuer à jouer même si elle pioche une carte 3 **Fromages**.
- La **Souris Voleuse** peut piocher sa première carte chez une autre souris au lieu de la piocher. Si c'est une carte 3 **Fromages**, elle doit la rendre à la souris volée et elle doit rentrer bredouille dans son trou.



- La **Souris Ninja** se fait attraper s'il y a 5 têtes de **Chat** au lieu de 3. Si cela arrive, elle redevient une souris normale (on retourne la carte Rôle).

- La **Souris Discrète** se fait attraper s'il y a 5 **Tapettes à Souris** au lieu de 3. Si cela arrive, elle redevient une souris normale (on retourne la carte Rôle).

- La **Souris à Lunettes** peut regarder les 2 premières cartes de la pioche pour choisir celle qu'elle pioche au début de son tour. L'autre carte est défaussée.

- La **Souris Joueuse** peut, au moment où elle se fait attraper, échanger la dernière carte piochée avec la dernière carte de la pioche. Si elle ne se fait plus attraper, elle doit retourner dans son trou.

Une fois la pioche épuisée, on mélange la défausse et on continue à jouer avec cette nouvelle pioche.