

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





ATTAQUES ET CONTRE - ATTAQUES : 5 CARTES POSÉES, C'EST GAGNÉ ! INSTRUCTIONS

Contenu

Un plateau - 101 cartes Séquence, 18 jetons à eux, 48 jetons verts, 45 jetons rouges.

De 2 à 12 joueurs, seuls ou en équipe, 2 ou 3 équipes de même nombre de joueurs.

POUR JOUER A 2 JOUEURS OU 2 ÉQUIPES

But du jeu

Faire le premier joueur ou la première équipe à réaliser 2 Séquences.

Une Séquence : ligne continue de 5 jetons de la même couleur sur le plateau, horizontale, verticale ou en diagonale.

Installation du jeu

Choisissez 2 couleurs de jetons, laissez les autres jetons dans un bol.

Construisez 2 équipes, avec un membre de joueurs égal dans chaque équipe. Chaque membre d'une équipe doit être installé entre 2 membres de l'équipe adverse autour du plateau de jeu.

Chacun tire une carte pour voir qui les distribue : celui qui obtient le nombre le plus bas distribue les cartes. Les As sont les plus élevés.

Le dernier bat les cartes, et distribue le même nombre de cartes à chaque joueur selon le tableau ci-dessous et place les cartes restantes dans le talon, face cachée. Les joueurs peuvent retourner leurs cartes et les regarder, mais ne doivent pas les dévoiler à leurs adversaires.

Placez le plateau de jeu, le jeu de cartes et les pions de façon à ce qu'ils soient accessibles à tous.

Nombre de cartes par joueurs

pour 2 joueurs	7 cartes par joueur
pour 4 joueurs	6 cartes par joueur
pour 6 joueurs	5 cartes par joueur
pour 8 joueurs	4 cartes par joueur
pour 10 joueurs	3 cartes par joueur
pour 12 joueurs	2 cartes par joueur

Pour jouer

Le joueur situé à gauche du plateau commence la partie. Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

A votre tour

Choisissez une carte de votre jeu et placez-la, face visible, sur la table à côté du talon, afin de former une pile de débâtement. Assurez-vous que tous les autres joueurs peuvent voir la pile.

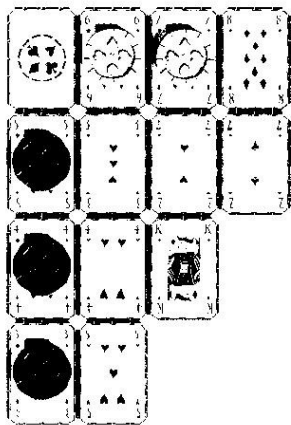
Ensuite, prenez un jeton de votre équipe et placez-le sur la case du plateau qui correspond à la carte que vous venez de choisir dans votre jeu.

Enfin, tirez une carte dans le talon pour toujours avoir le même nombre de cartes en main.

Attention, si vous oubliez de tirer une carte avant que le joueur suivant ait placé son jeton ! Une fois sa carte, vous perdez le droit de retirer une carte et vous devez continuer le jeu avec une carte en moins en main.

Au sujet du plateau de jeu. Chaque carte du jeu est représentée 2 fois sur le plateau. La seule exception concerne les valets, voir plus bas. Vous pouvez placer un jeton sur n'importe laquelle de ces 2 cases représentant votre carte à condition qu'elle ne soit pas déjà occupée par un autre jeton.

Case Bonus : Les cartes situées aux 4 coins du plateau sont des cases Bonus. Chaque équipe peut compter les cases Bonus comme les leur, sans avoir besoin d'y placer un jeton.



Les 2 équipes sont occupées à construire une Séquence. L'une verticalement, l'autre horizontalement. Les 2 équipes peuvent considérer la case Bonus comme un pion de leur Séquence.

Les valets. Il y a 3 valets dans ce jeu de cartes, certains avec deux yeux, certains avec un seul oeil.

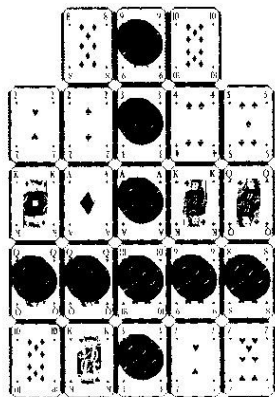
Les valets avec deux yeux sont l'Esrès! A votre tour, vous pouvez placer votre pion sur n'importe quelle case libre du plateau, puis placer votre valet sur la pile de défaussement.

Les valets avec 1 oeil sont dangereux! A votre tour, vous pouvez enlever du plateau n'importe quel jeton adverse en plaçant un valet à 1 oeil sur votre pile de défaussement. Attention, vous ne pouvez pas déplacer un pion qui constitue une Séquence déjà complète. Lorsqu'une Séquence est réalisée, elle ne peut jamais être cassée.

Cartes mortes. Si vous choisissez une carte de votre jeu pour laquelle ne correspond aucune case libre sur le plateau, cette carte est dans ce cas une « carte morte ». Dites aux autres joueurs que vous vous défaussez d'une carte morte, et placez-la sur la pile de défaussement. Il restera une nouvelle carte et poursuivrez votre tour.

Le gagnant

Le premier joueur ou la première équipe qui réalise 2 Séquences gagne la partie! Note : une case d'une Séquence peut être utilisée pour réaliser la seconde Séquence.



Variante. Vous pouvez imposer le silence lors de chaque partie. Si un joueur faillit à cette règle, chaque membre de son équipe, pour pénalité, devra alors retirer une carte de son jeu au choix.

Niveau supérieur. Dans cette version de jeu, vous pouvez enlever, dans une Séquence, un jeton de votre adversaire lorsque que vous jouez un valet à 1 oeil.

RÈGLE DU JEU POUR 3 JOUEURS OU 3 ÉQUIPES

La règle est identique à celle pour 2 joueurs ou 2 équipes, avec quelques exceptions :

But du jeu

Être le premier joueur ou la première équipe à réaliser 1 Séquence.

Les joueurs doivent constituer 3 équipes égales. Les joueurs se placent autour du plateau par équipe. Utilisez les 3 jeux de jetons.

Nombre de cartes par joueurs

Pour 3 joueurs : 6 cartes par joueur

Pour 6 joueurs : 5 cartes par joueur

Pour 9 joueurs : 4 cartes par joueur

Pour 12 joueurs : 3 cartes par joueur

Le gagnant

Le premier joueur ou la première équipe qui réalise 1 Séquence gagne la partie!



© 1997 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.
Distribué en France par Groupe Hasbro France S.A., Savoie
Technolac, 73378 Le Bourget-du-Lac Cedex
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., Boulevard International
55-4, 1070 Bruxelles.
Distribué en Suisse par Hasbro Schweiz AG, Altes Dromgartenstrasse
2, CH-8965 Berikon

14547F1296