

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





www.abeilles-editions.fr  
contact@abeilles-editions.fr  
Tél./Fax : +33 (0)1 48 76 03 28

Prochainement, commandez les recharges sur les thèmes de votre choix sur notre site internet [www.abeilles-editions.fr](http://www.abeilles-editions.fr)

-----✂-----  
**5 euros de remise sur SECOURIS (version originale).**

(Dimension de la boîte 32x30x5cm)

BON DE COMMANDE

Date : \_\_ / \_\_ / \_\_\_\_ Nom et prénom :

Adresse complète :

Quantité : \_\_\_\_ x 30 euros (au lieu de 35 euros) + 7 euros de port  
(par commande) = \_\_\_\_\_ euros

À nous retourner à l'adresse suivante avec votre règlement par chèque à l'ordre d'**Abeilles Éditions** :

Abeilles Éditions – 5 rue Gaston Charle – 94120 Fontenay-sous-Bois.

**Livraison** : sous 7 jours en colissimo dès réception du paiement.

**Validité** : Valable uniquement en France Métropolitaine et jusqu'au 31/12/2006 (dans la limite des stocks disponibles). Offre non cumulable avec d'autres promotions et valable uniquement auprès de Abeilles Éditions.



# SECOURIS

## RÈGLE DU JEU

**Nombre de joueurs :**

2 à 6 joueurs ou plus par équipes.

**Âge :**

À partir de 7 ans

**Contenu :**

- 24 cartes destination
- 86 cartes questions/réponses
- 6 pions
- 24 médailles
- 1 dé



## LE BUT DU JEU :

Gagner 4 médailles de couleurs différentes en répondant correctement aux questions puis se positionner sur la ville indiquée sur sa carte destination.

## DEBUT DE LA PARTIE :

🏰 Ville de départ : PARIS. Mélanger chaque paquet de cartes.

🏰 Chaque joueur pioche une carte destination qu'il est conseillé de garder secrète, et la conserve jusqu'à la fin de la partie.

Les villes sont indiquées sur les cartes destination sous la forme : *Chef lieu du département de l'Ain*, il s'agit de BOURG EN BRESSE, il suffit de se reporter au plateau représentant la carte de France.

🏰 Les joueurs lancent le dé. Le meilleur score commence. Puis on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

## PROGRESSION DES JOUEURS SUR LE PARCOURS :

🏰 A son tour, le joueur lance le dé. Le chiffre indiqué par le dé détermine le nombre de villes sur lesquelles le joueur va pouvoir avancer. Les joueurs ne peuvent se déplacer d'une ville à une autre que si ces 2 villes sont reliées par une route. Chaque joueur peut aller dans toutes les directions.

🏰 Si la ville est déjà occupée par un adversaire, le joueur prend la place de celui-ci qui doit repartir de PARIS.

## LES QUESTIONS :

🏰 Quand un joueur se positionne sur une ville, le joueur du tour suivant tire une carte question/réponse du paquet. Il lui pose la question qui est écrite sur la carte (ou une question au choix si plusieurs questions y figurent).

🏰 Si le joueur répond correctement et qu'il se trouve sur une ville noire il rejoue jusqu'à ce qu'il se trompe. (*PARIS est une ville noire*)

🏰 Si le joueur se trouve sur une ville de couleur et qu'il répond correctement, il reçoit la médaille de la couleur correspondante et passe son tour. Mais si le joueur possède déjà cette médaille, il ne peut pas la recevoir une nouvelle fois, alors il peut rejouer s'il répond correctement.

🏰 Quelle que soit la couleur de ville, si le joueur se trompe il passe son tour et ne reçoit aucune médaille.

🏰 Si une carte interaction est tirée (« Enlève une médaille à l'adversaire de ton choix » ou « Déplace l'un de tes adversaires sur la ville de ton choix » ou « Va à ... »), le joueur à qui est destinée la carte effectue ce qui est écrit et ne rejoue pas.

## FIN DE LA PARTIE :

Le gagnant est le premier qui possède 4 médailles de couleurs différentes et qui se positionne sur la ville indiquée sur sa carte destination.