

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**  
**09 72 30 41 42**  
**06 24 69 12 99**  
**escaleajeux@gmail.com**



# MERCI !

« Salut, c'est Ben & JB, les auteurs de Secret Images !

Nous sommes super heureux de vous compter parmi nos joueurs ! On est des grands fans de jeux de bluff, alors on en a créé un pour que vous puissiez sortir vos meilleures poker faces entre amis ou en famille. On espère que vous prendrez autant de plaisir en jouant que nous en avons pris en le créant ! »

Petit mot des illustrateurs :

« Pour ce projet, nous avons choisi un style minimaliste, celui qui nous permettait de trouver la meilleure harmonie. Ce choix s'est révélé comme une évidence, car sa simplicité universelle permet à chacun de s'y identifier. Nous nous sommes amusés à créer des illustrations à la fois ludiques et dépourvues de sens strict, une véritable caricature de la société, pour ajouter une touche de légèreté et d'humour à Secret Images. »

## NOTRE ENGAGEMENT POUR LA PLANÈTE

On a adopté du papier certifié écoresponsable (FSC®) et des encres végétales.



On a banni le plastique et on utilise à la place des emballages en féculle de pommes de terre.

On transmet notre amour en reversant, tous les ans, 1% de nos bénéfices à une association caritative.

## VOUS ALLEZ ADORER...



LE JEU DE BLUFF QUI FAIT HURLER DE RIRE !  
DÉJÀ 1 MILLION DE JOUEURS !



LE JEU DE CULTURE DÉJANTÉ !  
1200 QUESTIONS



BEN ET JB  
LES AUTEURS



ANTO ET ELISE  
LES ILLUSTRATEURS

# SECRET IMAGES

Vous êtes les **Disciples** d'une société secrète internationale qui organise sa nouvelle opération : Secret Images. Équipés d'appareils photo, vous voyagerez à travers le monde entier pour récolter des renseignements confidentiels.

Soyez prudents, la rumeur court que des **Infiltrés** ainsi qu'un **Journaliste** auraient réussi à s'introduire dans vos rangs et chercheraient à dévoiler vos secrets. Afin de vérifier l'identité des membres, des mots de passe ont été créés et seuls les **Disciples** les connaissent.

Avec les images que vous avez en main comme unique moyen de communication, démasquez les intrus sans vous faire éliminer !

## COMMENT JOUER ?

### 1. PRÉPARATION DU JEU



### APPRENEZ LES RÈGLES EN 3MIN

Choisissez une mission adaptée au nombre de joueurs, mélangez les cartes, distribuez-en une à chaque joueur et placez la carte Codes Secrets au milieu de la table face cachée. Mélangez et distribuez également 7 cartes Images à chaque joueur.

### 2. DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Une fois que tous les joueurs ont vu leur carte mission, l'un d'eux se porte volontaire et annonce à voix haute la ville choisie et un chiffre entre 1 et 7. Cette combinaison correspond au duo de codes utilisés pour toute la partie. Si vous avez un couple de mots de passe, vous ne savez pas si vous êtes un **Disciple** ou un **Infiltré** avant la fin de la partie. Si vous avez des mots de passes chiffrés avec des \*, vous êtes le **Journaliste**. Il est temps de bluffer !

### IL Y A 3 RÔLES :

- Les **Disciples** : Ils reçoivent tous le même couple de mots de passe. Leur objectif est de démasquer les **Infiltrés** et le **Journaliste**.
- Les **Infiltrés** : Ils reçoivent, sans le savoir, un couple de mots de passe légèrement différent de celui des **Disciples**. Leur objectif est de se faire passer pour des **Disciples**.
- Le **Journaliste** : il dispose d'une ou plusieurs lettres issues des bons mots de passe (comme par exemple : "S\*\*R\*T" pour "SECRET"). Le journaliste doit tenter de déchiffrer l'un de ces deux mots de passe grâce aux indices donnés par les joueurs.

La répartition des rôles varie selon le nombre de joueurs.

Joueurs	4	5	6	7	8
Disciples	3	3	4	4	5
Infiltré(s)	1	1	1	2	2
Journaliste	0	1	1	1	1

## A. LE TOUR DE TABLE

Vous allez, chacun votre tour en commençant par le volontaire, poser devant vous une première image en rapport avec le premier mot du couple de mots de passe choisi.

À chaque fois que vous posez une carte Image, piochez-en une nouvelle pour en avoir toujours 7 en main.

Faites un nouveau tour en commençant par le premier joueur, mais en tournant cette fois dans le sens inverse. Posez une deuxième image pour illustrer le deuxième mot du couple de mots de passe choisi.

Soyez attentifs à tous les détails pour tenter de découvrir votre rôle et celui des autres.

## B. LE DÉBAT

Une fois que tous les joueurs ont posé leurs deux images, débattez ensemble pour décider qui éliminer (le joueur que vous suspectez d'être le **Journaliste** ou un **Infiltré**). Attention, si vous êtes le **Journaliste** ou que vous pensez être un **Infiltré**, c'est le moment de bluffer pour vous faire passer pour un **Disciple**.

*Conseil : Les Disciples doivent veiller à ne pas divulguer d'informations trop précises pour éviter que le Journaliste ne devine l'un des deux mots de passe.*

## C. LE VOTE

Votez tous en même temps en pointant du doigt la personne que vous souhaitez éliminer.

Le joueur désigné par la majorité des voix est éliminé et doit révéler son rôle !

- Si vous êtes le **Journaliste** et que vous êtes éliminé, vous avez une dernière chance de gagner. Devinez l'un des deux mots de passe des **Disciples** en l'annonçant au groupe et vérifiez sur la carte Codes Secrets si vous avez raison. Si c'est le cas, vous gagnez et la partie est terminée. Sinon, le jeu continue et vous êtes éliminé.

- Si vous avez un couple de mots passe et que vous êtes éliminé, vérifiez discrètement sur la carte Codes Secrets pour découvrir si vous êtes un **Disciple** (vos mots de passe correspondent à ceux sur la carte Codes Secrets) ou un **Infiltré** (vos mots de passe sont différents). Ensuite, annoncez votre rôle à voix haute. Dans tous les cas, vous êtes éliminé et le jeu continue !

En cas d'égalité, les joueurs concernés disposent d'une dizaine de secondes chacun pour se défendre. Après ces plaidoiries, tous les joueurs, sauf ceux concernés par l'égalité, participent à un nouveau vote. Si l'égalité persiste, les joueurs concernés sont tous les deux éliminés.

## D. SUITE DE LA MANCHE

Commencez un nouveau tour de table en partant du joueur à gauche de la personne éliminée, et utilisez à nouveau le premier des deux codes. Posez chacun une seule carte Image devant vous, débattez, puis votez. Répétez la procédure avec le deuxième mot de passe : posez une image, débattez et votez.

Lorsque chaque joueur a 4 cartes Images devant lui, ne posez plus d'Image supplémentaire mais enchaînez les débats et les votes jusqu'à ce que l'**Infiltré** et le **Journaliste** soient éliminés, ou qu'il ne reste plus que 2 joueurs.

## 3. FIN DE PARTIE

- Les **Disciples** gagnent si l'**Infiltré** et le **Journaliste** ont été éliminés.
- Les **Infiltrés** gagnent s'ils ne se sont pas fait éliminer.
- Le **Journaliste** gagne s'il a deviné au moins l'un des deux Codes Secrets ou s'il n'a pas été éliminé.

## 4. REJOUEZ

Commencez une nouvelle manche (en repartant de l'étape 2) avec un autre couple de mots de passe choisi par un nouveau volontaire !

*Conseil : changez de mission de temps à autre pour éviter la mémorisation des mots de passe.*

### TU AS AIMÉ SECRET IMAGES ?

Poste un avis en ligne, parles-en à tes amis et sur les réseaux sociaux ! Ça fait toujours plaisir. D'ailleurs, mets une photo de ta partie sur Insta en nous taguant (@littlesecretfr et #secretimages) et on t'enverra une petite surprise (c'est pas une blague, tu recevras vraiment un cadeau par la poste !). Si tu es timide, envoie-nous un mail à [contact@littlesecret.fr](mailto:contact@littlesecret.fr), on t'enverra aussi la surprise.

### QUELQUE CHOSE T'A DÉPLU ?

Avant de le crier haut et fort et de nous mettre la misère, laisse-nous une chance de nous rattraper ! Envoie-nous un e-mail à [contact@littlesecret.fr](mailto:contact@littlesecret.fr) ou directement sur Insta à @littlesecretfr. On va se plier en quatre pour trouver une solution !



**SCANNE CE QR CODE  
POUR UNE SURPRISE**

