

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



SCOOP'STM surprises

LA VALSE DES GLACES

C'est dimanche et Scoop le Glacier a l'habitude de mixer, mélanger, brasser les cornets pour faire goûter un maximum de glaces à ses amis.

Deviens à ton tour Scoop,
fais valser les parfums sans perdre la boule (de glace !)
et gagne un max de crèmes glacées !

Contenu

- 4 cornets de glace,
- 12 jetons parfums : 3 pistaches, 3 chocolats, 3 vanilles, 3 fraises,
- La toque de Scoop le Glacier.



But du jeu

Trouver un maximum de parfums cachés dans les cornets SCOOP'S SURPRISES.

Mise en place du jeu

Disposer les parfums par famille dans les cornets de glace (tous les jetons parfums pistache placés ensemble dans un même cornet, tous les jetons chocolat dans un autre, etc ...).

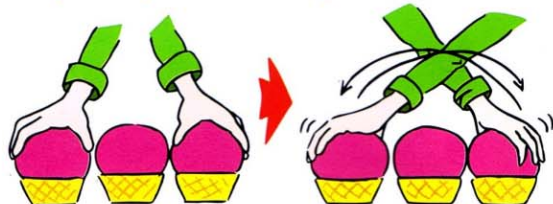
Avant de commencer à jouer, il faut décider si la partie se fera avec 3 glaces (niveau débutant) ou 4 glaces (niveau expert).

Il faut aussi déterminer combien de permutations par tour vont être autorisées pour mélanger les cornets : 3 minimum pour le niveau le plus facile et jusqu'à 8 maximum pour le niveau le plus difficile.

Exemple : le niveau le plus basique se joue avec 3 cornets (niveau débutant) et 3 permutations par tour (niveau le plus faible).

Définition d'une permutation

Lorsqu'il mélange les cornets, le joueur doit faire une succession de permutations. Une permutation consiste à placer chacune de ses mains sur un cornet et de les intervertir en prenant garde de les faire glisser sans les soulever.



Chacune des mains doit lâcher le cornet qu'elle contient après chaque permutation.

Déroulement d'une partie

Chacun à leur tour, les joueurs prennent le rôle du Glacier Scoop en se coiffant de sa toque. Avant que les glaces ne soient permutées, Scoop montre toujours aux autres joueurs où se trouvent tous les parfums.

Ensuite il permute les glaces selon le nombre de permutations définies avant le début de la partie.

Une fois le mélange réalisé, Scoop demande en premier au joueur situé à sa gauche de retrouver un parfum.

- Si ce joueur trouve la bonne réponse, il prend un des parfums et devient à son tour Scoop pour le tour suivant.

- S'il ne trouve pas la bonne réponse, le joueur à sa gauche donne son choix, et ainsi de suite dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que le parfum demandé soit trouvé.

Le joueur qui a alors trouvé le bon parfum devient Scoop pour le tour suivant.

Lorsqu'un joueur donne une mauvaise réponse, il doit rendre un jeton parfum de son choix (s'il en a un en sa possession) qui sera remis dans le jeu pour le tour suivant.

Un joueur peut décider de « passer » son tour s'il n'est pas sûr de sa réponse et qu'il ne veut pas risquer ses jetons parfums préalablement gagnés.

Si aucun joueur ne donne la bonne réponse, le joueur à la gauche de Scoop devient Scoop à son tour.

Attention !

Un cornet vidé de tous ses parfums continue à être utilisé dans le jeu jusqu'à la fin de la partie.

Fin du jeu

Lorsque tous les cornets ont été vidés de leurs parfums, le joueur qui possède le plus de jetons parfums gagne la partie.



blue orangeTM

HOT GAMES. COOL PLANETTM

www.blueorangegames.com

Jeu créé par Thierry Denouol. © 2004 Blue Orange. Tous droits réservés pour tous pays.
Scoop's Surprises et Blue Orange sont des marques de commerce de Blue OrangeTM.
Éditées sous licence par Les Editions Blue Orange - Paris - France - contact@blueorangegames.com
Version francophone distribuée par Gigamic : BP 30, F-62930 Wimereux - www.gigamic.com