

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



LE SCARABEE

2 à 4 joueurs

Contenu

4 feuilles vertes servant de socle
4 scarabées en plastique, de couleurs différentes, sur des barrettes
1 cadran de couleur
1 sac en plastique contenant les éléments pour monter la flèche

But du jeu

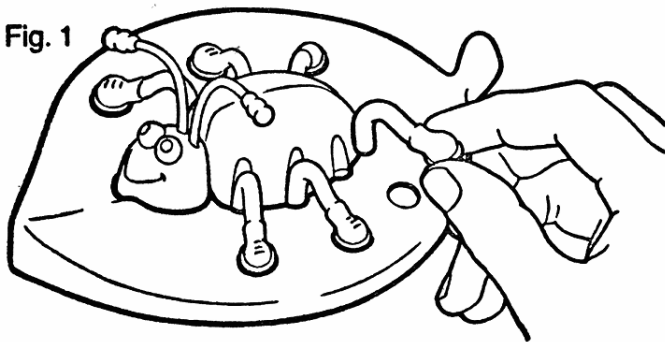
Etre le premier à assembler un scarabée avec des pièces gagnées suivant les indications de la flèche.

Préparation du jeu

Détacher, en tordant doucement, toutes les pièces des 4 barrettes de couleur. Chacun des scarabées se compose des pièces suivantes: le corps, la tête, six pattes, deux yeux et deux antennes.

Avant de commencer à jouer, monter complètement un scarabée sur une feuille verte (voir Fig. 1) pour voir à quoi il ressemble.

Fig. 1



Une fois toutes les pièces enlevées, les barrettes ne servent plus et peuvent être jetées.

Le cadran de couleur

Pour monter l'ensemble, mettre en place tout d'abord l'axe dans le trou central du cadran.

Ensuite poser la flèche sur l'axe et placer le petit couvercle en plastique de façon à ce qu'il maintienne le tout en place. (Voir Fig. 2).

Fig. 2

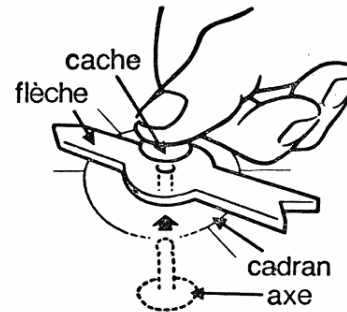
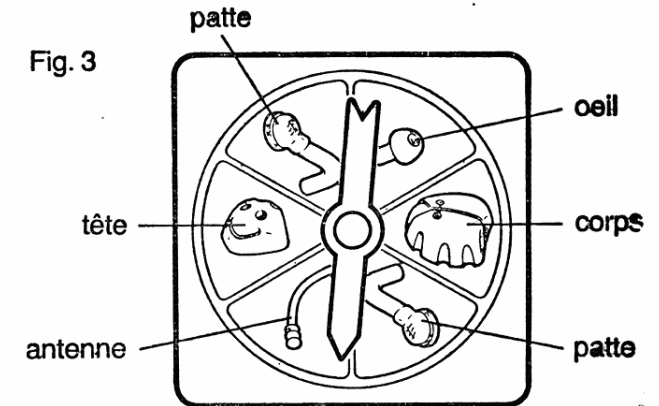


Fig. 3



5. Les joueurs font tourner la flèche et prennent des pièces à tour de rôle. Ensuite, ils choisissent des pièces de même couleur que le corps.
6. Le gagnant est celui qui termine son scarabée le premier. Il est possible de jouer plusieurs parties de suite et de cumuler le score. Toutes les pièces gagnées à la fin d'un jeu comptent un point chacune. Par exemple, celui qui a gagné le jeu en terminant son scarabée le premier marque 12 points.

On peut soit s'arrêter lorsque l'on a fait un certain nombre de parties fixé à l'avance (on compte alors les points réalisés par chaque joueur), soit lorsqu'un nombre de point fixé auparavant est atteint par un des joueurs, 50 par exemple.

Règles du jeu

1. Chaque joueur a une feuille verte et toutes les pièces de scarabée vont dans le trou de la boîte.
2. Chaque partie de cadran représente une des pièces du scarabée (voir Fig. 3).
3. C'est le joueur le plus jeune qui commence. Les joueurs font tourner la flèche à tour de rôle, ce qui leur permet à chaque fois de prendre une des pièces illustrées sur le cadran. On doit toutefois obligatoirement commencer par le corps avant de prendre d'autres pièces.
4. Il n'est pas non plus possible d'ajouter les antennes ou les yeux à son scarabée avant d'avoir la tête.