

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**





Une étoile, une belle nuit d'été, un regard vers le ciel, des yeux perçants... Non ! À l'œil nu, vous ne verrez pas Saturne. Mais avec l'aide d'un bon télescope, vous pouvez observer Saturne et ses anneaux. Mais pourquoi engager de pareilles dépenses ? Maintenant, Saturne et ses anneaux sont dans votre salon. Ils sont beaux à regarder et en plus vous pouvez jouer avec !

Joueurs : 2 à 4

Âge : dès 8 ans

Durée : 15 à 20 minutes

## **Préparation**

On place le socle hémisphérique au centre de la table. Les anneaux doivent être ajustés pour être aussi horizontaux que possible à l'état de repos. Il y a trois anneaux de différentes tailles avec des trous pour placer les boules. Chaque joueur prend un jeu de boules colorées. Les boules sont de trois dimensions différentes, ce qui signifie également trois poids différents. Les joueurs décident qui commence.

## **But du jeu**

Chaque joueur a pour objectif de placer ses billes sur les meilleures places possibles sur les anneaux, afin d'atteindre le meilleur score possible à chaque placement. À la fin, le joueur qui aura le meilleur score total sera le vainqueur.

## Déroulement du jeu

Les points des balles sont déterminés par leur taille, et multipliés par les points de correspondant à l'anneau où la balle est placée.

*Exemple :*

*Petit anneau : 1 point*

*Petite balle : 1 point*

*Moyen anneau : 2 points*

*Balle moyenne : 2 points*

*Grand anneau : 3 points*

*Grande balle : 3 points*

*Une balle de poids 3 posée sur l'anneau 1 :  $3 \times 1 = 3$  points*

*Une balle de poids 1 posée sur l'anneau 2 :  $1 \times 2 = 2$  points*

*Une balle de poids 2 posée sur l'anneau 3 :  $2 \times 3 = 6$  points*

Les points de toutes les pièces sont comptés à la fin de la partie.

Quand votre tour est valable, la balle est maintenue où elle a été posée. Il est possible que les anneaux frappent légèrement la table lors de la pose, tant qu'ils se relèvent ensuite. Après quoi, c'est au joueur suivant de placer sa balle.

Une pose n'est pas valable si l'un des anneaux touche la table de façon permanente. Le joueur doit alors reprendre sa balle mais il pourra l'utiliser à nouveau pendant le match.

## Fin de la partie et évaluation

Le jeu se termine lorsque l'un des joueurs a réussi à mettre toutes ses balles en jeu. Il se termine également si aucun joueur ne parvient plus à poser la moindre balle.

Les balles non placées sur les anneaux ne comptent pas.

Pour l'évaluation, les joueurs à tour de rôle enlèvent les balles placées additionne leurs points.

Le joueur avec le score le plus élevé est le vainqueur.

Auteur : Michael Sohre

© THETA-promotion, Kleinmachnow, 1997

Traduction française : François Haffner