

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com






Sandwich

Auteur :
Christophe Raimbault

Illustrations :
Maëva Da Silva
Christine Deschamps

Editeur :
le Joueur

82, rue Bonaparte - 75006 Paris
guillaumebesanconlejoueur@gmail.com
www.le-joueur.fr





Jeu tout public : dès 7 ans
Durée moyenne : 15 minutes
(environ 5 minutes par manches)
Nombre de joueurs : de 3 à 6

MATÉRIEL

56 cartes « Ingrédients ».
Chaque carte représente simplement
un ingrédient pouvant être intégré
à un sandwich.
Tous les ingrédients du jeu sont différents.

LE JEU

Dans Sandwich, il vous faudra composer les meilleurs sandwichs (ou en tout cas les moins mauvais) avec les ingrédients que vous récolterez. Être le meilleur cuisinier signifie aussi réussir à découvrir les goûts de chacun.

BUT DU JEU

Avoir le plus de points à l'issue de trois manches de jeu.

DÉROULEMENT D'UNE MANCHE

Le joueur le plus âgé prend une feuille blanche et un crayon afin de noter le score des joueurs. Dans un premier temps, les cartes « Ingrédients » sont mélangées et neuf sont distribuées à chaque joueur. Les cartes reçues sont mises en tas face cachée. Les cartes restantes sont mises de côté jusqu'à la prochaine manche.

Le marché

Au top, tous les joueurs retournent simultanément la première carte de leur tas au centre de la table. Chacun se précipite alors sur l'ingrédient qui l'intéresse et le pose à côté de lui. Il est obligatoire de prendre un et un seul ingrédient ; de plus, il est interdit de prendre sa propre carte sauf si c'est la dernière restante. On répète cette procédure neuf fois de suite jusqu'à ce que chaque joueur ait choisi neuf ingrédients.

La popote

Les joueurs composent à l'aide de leurs neuf ingrédients trois sandwichs de trois ingrédients chacun, un sandwich étant donc un empilement de trois cartes.

Exemple :



1



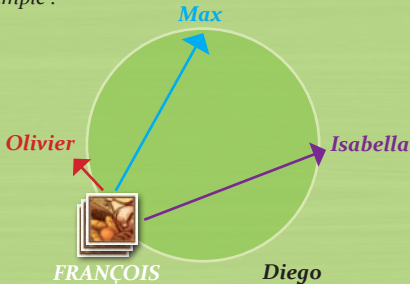
2



3

Une fois tous les sandwiches constitués, chaque joueur donne ensuite un sandwich à chacun de ses trois voisins de gauche, face cachée. Ceci fait, chacun se retrouve avec trois sandwiches devant lui provenant de ses trois voisins de droite.

Exemple :



La dégustation

A tour de rôle, on va «goûter» les sandwiches ainsi reçus. Le plus jeune joueur retourne face visible les cartes composant les trois sandwiches qu'il a reçus. Il classe alors les sandwiches par ordre de préférence. **Le joueur ayant composé le meilleur sandwich marque 3 points et le second 2 points, le dernier sandwich ne faisant rien gagner à son propriétaire.** Chacun fait ensuite de même dans le sens des aiguilles d'une montre. Une fois que toutes les évaluations sont terminées, les points sont notés sur la feuille de score et toutes les cartes sont mélangées pour la manche suivante.

FIN DU JEU

Le vainqueur est celui qui aura le plus de points à l'issue des trois manches de jeu. En cas d'égalité, les cuistots ex-aequo pourront se départager lors d'une très prochaine partie !

A 3 JOUEURS

Les règles restent les mêmes à l'exception des points suivants :

- Chaque joueur reçoit 12 cartes et non 9 au début de chaque manche.
- Chaque joueur compose 4 sandwichs de 3 ingrédients et en donne deux à chacun de ses deux voisins.
- **Le barème des points se trouve donc changé :**
Premier sandwich : 3 points
Second sandwich : 2 points
Troisième sandwich : 1 point
Quatrième sandwich : 0 point

VARIANTE A 5 OU 6 JOUEURS

A partir de 5 joueurs, d'une manche sur l'autre, vous pouvez donner vos sandwichs aux trois voisins de gauche et aux trois voisins de droite alternativement.

JOUER A PLUS DE 6 JOUEURS

Pour jouer jusqu'à 12 joueurs, il est possible de mélanger une deuxième boîte de jeu à la première. Et nous sommes en train de vous mitonner un *Sandwich 2* pour plus de variété.

VARIANTE : COMMERCE

Les joueurs ont le droit de s'échanger entre eux des ingrédients lors de la composition de leurs sandwiches. On échange les ingrédients à un contre un : chaque joueur doit toujours avoir neuf ingrédients devant lui.

VARIANTE : SUGGESTION DU CHEF

Donnez vos sandwiches faces visibles. Lorsque vous donnez votre sandwich à un voisin, vantez-en les mérites, expliquez comment vous avez mitonné vos ingrédients avec amour et passion... Tout est dans la présentation !