

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Sammié l'Otarie

Un jeu de cerceaux motorisé 1 joueur et plus / 3 - 6 ans

RÈGLES DU JEU

Sammié adore jouer avec les cerceaux colorés que tu lui lances, mais déteste rester en place !!! Lance tes cerceaux autour de son cou tandis que la petite otarie bouge d'avant en arrière et de droite à gauche. Bravo ! Un de tes cerceaux est déjà autour de son cou ! Ecoute Sammié clamer sa joie : elle te félicite pour ta réussite !

CONTENU

1 otarie motorisée, 6 cerceaux (3 oranges et 3 verts), 1 feuille d'autocollants.

BUT DU JEU

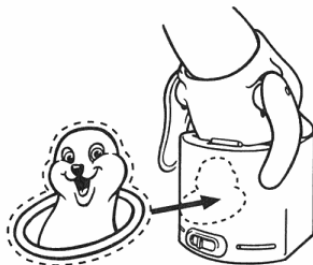
Placer autant de cerceaux que possible autour du cou de Sammié pour la faire crier et applaudir !

ASSEMBLAGE

Regarde l'arrière de la boîte de jeu pour t'aider à assembler Sammie l'Otarie.



Schéma 1



1. Colle les autocollants sur Sammie.

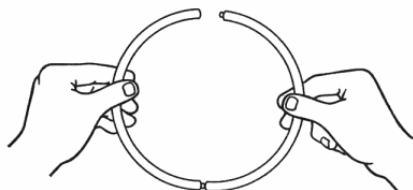
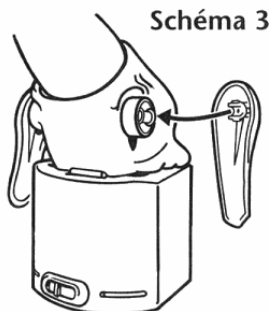


Schéma 3

2. Emboîte les cerceaux.



3. Fixe les nageoires de Sammie. Assure-toi qu'elles sont bien positionnées de la même manière

4. Ôte les vis qui ferment le compartiment à piles situé sous le socle de l'otarie, en utilisant un tournevis cruciforme, puis enlève la porte du compartiment. Insère 2 piles alcalines LR14 de 1,5 V dans le compartiment, comme indiqué sur le schéma 4, en t'assurant que les symboles + et - correspondent bien. Referme la porte du compartiment et resserre les vis.

Pour être sûr que les piles fonctionnent, allume le jeu. Si Sammie ne bouge pas, les piles sont peut-être usagées ou mal installées.

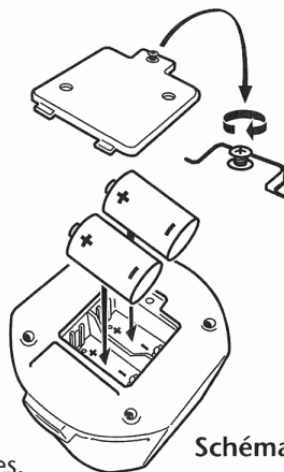


Schéma 4

IMPORTANT: UTILISATION DES PILES

Retenez les informations suivantes. Les piles doivent être mises en place par un adulte.

PRECAUTIONS A PRENDRE :

1. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et - .
2. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles standard (salines) et alcalines.
3. Enlever les piles usagées.
4. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
5. Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
6. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques.
7. **ACCUMULATEURS:** Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Retirer les accumulateurs avant de les recharger. Le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte. **NE PAS TENTER DE RECHARGER D'AUTRES PILES QUE LES ACCUMULATEURS RECHARGEABLES.**

PREPARATION

Place Sammie sur le sol dans un endroit qui n'est pas encombré. Il est recommandé à tous les joueurs de se placer debout face à Sammie plutôt que tout autour d'elle. Répartis les cerceaux selon le nombre de joueurs (voir plus loin pour plus d'informations). Positionne le bouton du support sur ON pour faire fonctionner Sammie.

LE JEU

Pour 1 joueur

- Tiens-toi debout à environ 1 mètre de Sammie et lance les cerceaux un par un.
- Essaie de placer les six cerceaux autour du cou de Sammie.
- Pour chaque cerceau passé autour du cou de l'otarie, tu totalises 1 point ; essaie alors de battre ton propre record.

Pour 2 joueurs

- Répartissez les cerceaux entre les joueurs : un joueur prend les oranges, et l'autre les verts.
- Tenez-vous côte à côte à environ 1 mètre de Sammie, puis commencez à lancer vos cerceaux l'un après l'autre.
- Lorsque tous les cerceaux ont été lancés, comptez le nombre de cerceaux que chaque joueur a réussi à placer autour du cou de Sammie. C'est le joueur qui en a mis le plus qui a gagné !
- Si il y a égalité, reprenez vos cerceaux et refaites une partie.

Pour 3 joueurs ou plus

- Formez une file devant Sammie, le plus jeune joueur en première position.
- Placez-vous tous à environ 1 mètre de Sammie et les uns après les autres, lancez deux cerceaux (un orange et vert). Si tu arrives à placer au moins un cerceau autour du cou de Sammie, tu continues à jouer. Tu reprends alors tes cerceaux et vas te placer à la fin de la file.

- Si tu ne mets aucun cerceau autour du cou de Sammie, tu as perdu. Tu gardes tes cerceaux avec toi jusqu'à la prochaine partie.
- Le dernier joueur en course est le gagnant !
- Si vous êtes plus de trois joueurs, vous devrez vous prêter les cerceaux. A la fin de ton tour, donne tes deux cerceaux au joueur qui vient après toi dans la file.

Pour t'amuser encore plus

Plus tu joueras avec Sammie et meilleur tu deviendras. Alors, pour rendre le jeu plus difficile, place-toi à 2 mètres, puis à 3 mètres de Sammie.

LE GAGNANT

- **1 joueur :** essaie de battre ton propre score.
- **2 joueurs :** essaie de placer le plus de cerceaux possible autour du cou de Sammie pour gagner la partie.
- **3 joueurs ou plus :** sois le dernier joueur en jeu pour gagner la partie.

Lorsque tu réussis à placer un cerceau autour du cou de Sammie, elle applaudit et pousse de petits cris !

IMPORTANT

Lorsque tu as fini de jouer, mets le bouton en position OFF sur le support de jeu, et n'oublie pas que Sammie est une otarie qui aime rester sur la terre ferme et qu'elle ne doit surtout pas aller dans l'eau !

RANGEMENT

Tu peux utiliser la boîte de jeu pour ranger Sammie quand tu ne joues pas avec elle. N'oublie pas de démonter les cerceaux pour qu'ils puissent rentrer dans la boîte.



MB
JEUX

© 1999 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.
Distribué en France par Hasbro France S.A.,
Savoie Technolac, 73378 Le Bourget-du-Lac Cedex.
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V.,
Boulevard International 55/4, 1070 Bruxelles.
Distribué en Suisse par Hasbro Schweiz AG,
Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.



059940965101