

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Rutsch Partie

La règle en bref

Le plan de jeu est une planchette de deux fois neuf cases. La première moitié, celle avec le dessin de planches, est placée sur le dos de la boîte de jeu. L'autre moitié, qui représente de l'eau, surplombe le vide.

On dispose les neuf pions de taille, et donc de poids, différents sur les neuf cases « bois ». La partie peut commencer.

À tour de rôle, les joueurs jettent le dé. Les faces 1, 2 ou 3 indiquent de combien de cases on doit avancer un pion de son choix. Les déplacements se font vers l'avant, soit orthogonalement, soit en diagonale.

Le veinard qui tire le joker passe son tour.

Quand la planche s'effondre, celui qui vient de jouer a perdu.

