

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

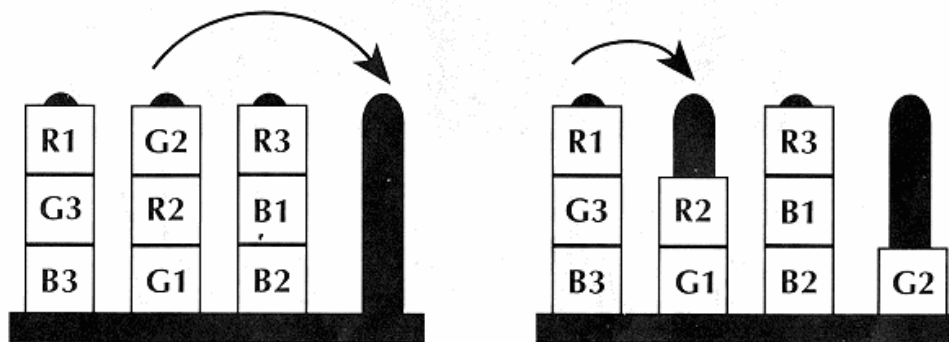
09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

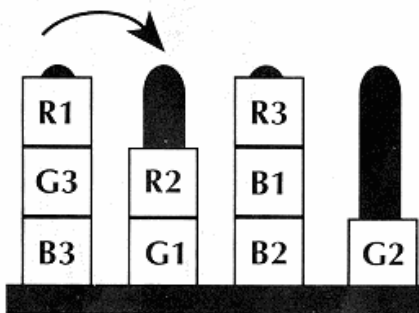
escaleajeux@gmail.com



Onderstaande figuren laten zien hoe de blokken verzet kunnen worden.

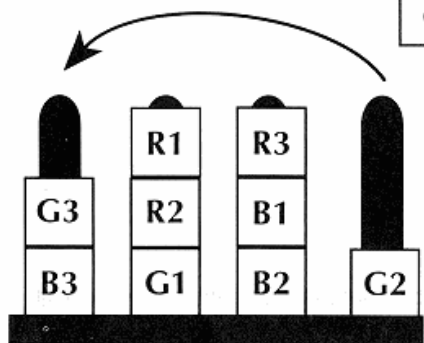


1.

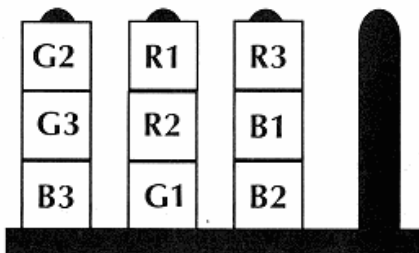


2.

R - Rood
B - Blauw
G - Geel



3.



4.

De eerste speler die aan zijn tegenstander laat zien dat hij de goede combinatie gemaakt heeft, wint de kaart. Pak dan de volgende kaart met een nieuwe opdracht van de stapel. Zodra deze kaart getoond wordt beginnen beide spelers opnieuw. Gestart wordt met de positie van de blokken op dat moment. Het spel gaat door tot alle kaarten op zijn. De speler met de meeste kaarten is winnaar.

Als de stand gelijk is

Schud eerst de stapel. Begin het spel opnieuw. De speler die het eerst 2 kaarten heeft is de winnaar.

Solo

Het is mogelijk Number Rumba alleen te spelen. Geef jezelf een limiet van 10 minuten en kijk hoeveel kaarten je dan hebt. Probeer een volgende keer in dezelfde tijd de score te verbeteren.

Alternatief: Kijk hoeveel tijd het kost om de hele stapel door te werken.

NUMBER! RUMBA!

Pour 1 ou 2 joueurs de 8 à 77 ans

Art No. 38266

Contenu:
2 Supports
18 Cubes
24 Cartes

But du jeu

Disposer les cubes afin qu'ils correspondent à un schéma donné et essayer de réaliser le plus vite possible un maximum de combinaisons.

Mise en place du jeu

Prenez un des jeux de cubes et placez-le avec les chiffres vers vous. Les 9 cubes rouges, bleus ou jaunes sont numérotés de 1 à 3. Ils peuvent se trouver dans n'importe quel ordre sur trois des quatre piliers. Un des deux piliers extérieurs doit rester libre.

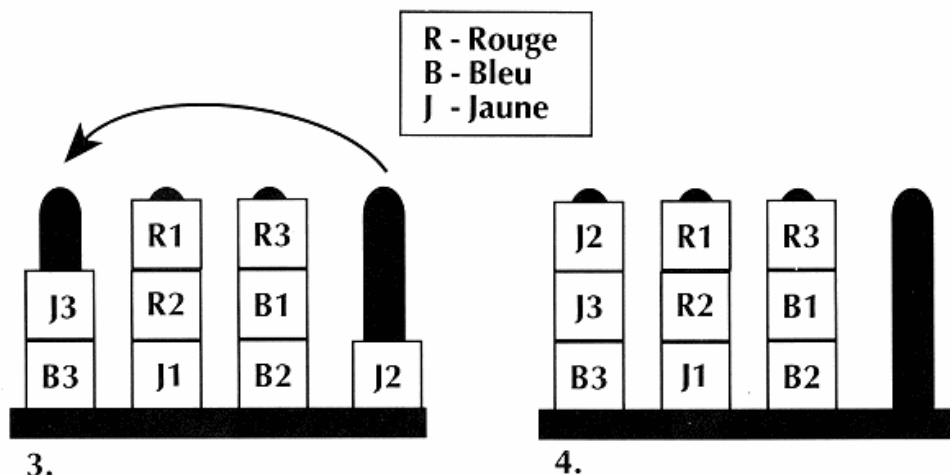
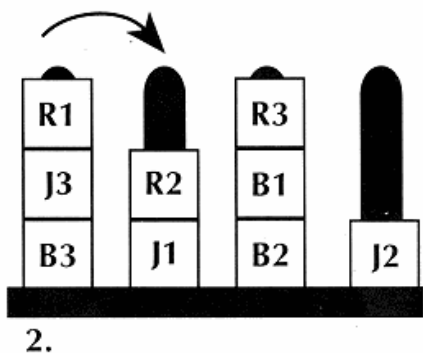
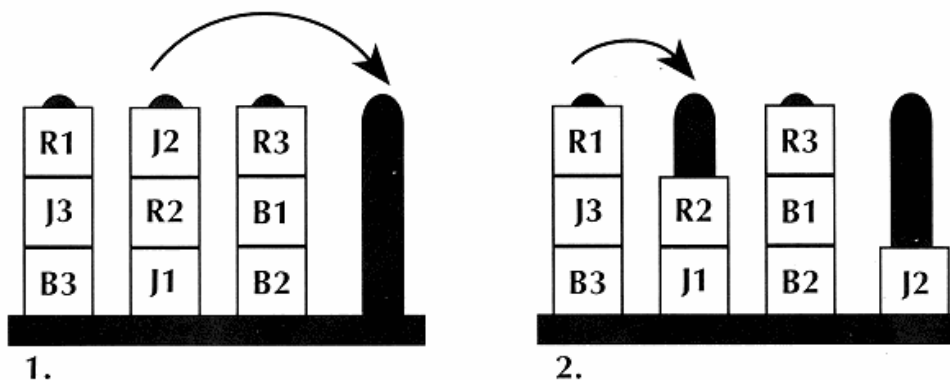
Votre adversaire prend l'autre jeu. Mettez les cartes au milieu, la face au-dessus.

Déroulement du jeu

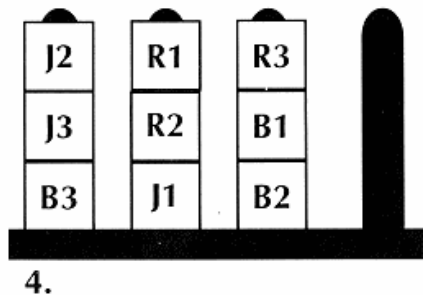
Pour gagner la carte vous devez réorganiser vos cubes et les faire correspondre au schéma dessiné sur la carte. Les règles sont les suivantes:

1. Bouger un cube à la fois.
2. Mettre les cubes à une place libre sur 1 des 4 piliers. Il est interdit de les laisser sur la table ou de les garder en main.
3. Ne pas mettre plus de 3 cubes sur un pilier.

Le schéma ci-dessous montre les différentes façons de bouger les cubes:



R - Rouge
B - Bleu
J - Jaune



Le premier joueur qui a réalisé la combinaison correcte, la montre à son adversaire. Ensuite, il prend une nouvelle carte dotée d'une autre combinaison. Dès que la carte suivante est découverte, chaque joueur doit chercher la solution au départ de la position actuelle de ses cubes. Le jeu continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes au milieu. Le joueur ayant acquis le plus de cartes est le gagnant.

En cas d'égalité.....

Mélangez les cartes. Le jeu démarre comme précédemment. Le premier joueur qui réalise 2 combinaisons correctes, gagne.

Solo

On peut aussi jouer seul à Number Rumba! Donnez vous une limite de temps (10 minutes) et essayez de gagner un maximum de cartes durant ce temps. Ensuite, essayez d'améliorer votre score dans la même limite de temps.

Autre possibilité: chronométrez le temps qu'il vous est nécessaire pour réaliser toutes les combinaisons.

NUMBER RUMBA!

Voor 1 of 2 spelers vanaf 8 jaar.

Art No. 38266

Inhoud:
2 Standaards
18 Blokken
24 Kaarten

Doel van het spel

Het doel van het spel is om de blokken volgens de combinatie op de kaart zo snel mogelijk te veranderen en zo veel mogelijk kaarten te winnen.

Vorbereitung

Zet een van de standaards voor je met de cijfers naar je toe. De 9 blokken, van 1 tot 3 in rood, blauw en geel, staan in willekeurige volgorde op drie staven met een vrije staaf aan de zijkant.

De tegenstander neemt de andere standaard. Leg het pak kaarten met de gekleurde kant boven tussen de spelers in.

Het spel

Pak een kaart van de stapel. Maak zo snel mogelijk het voorbeeld op de kaart na. Elke speler moet zich aan de volgende regels houden:

Er mag slechts 1 blokje tegelijk verzet worden.

Blokjes mogen alleen naar een vrije plaats gezet worden op één van de vier staven en nooit op tafel gelegd of in de hand gehouden worden.

Er mogen niet meer dan 3 blokjes tegelijk op een staaf staan.