

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# La Rue des surprises

Se joue seul, à 2, 3, 4 ou 5 joueurs.

## COMPOSITION DU JEU

10 planches représentant une rue, sur lesquelles figurent des emplacements réservés.

40 cartes reproduisant les dessins des scènes manquantes sur les planches de la rue.

## BUT DU JEU

Il s'agit de compléter la rue en recouvrant les emplacements réservés des cartes reproduisant les scènes manquantes.

## RÉPARTITION

Répartir les planches en nombre égal entre les joueurs.

S'il y a des planches en trop, les mettre de côté ainsi que les cartes correspondantes.

Mélanger les cartes en jeu, les mettre au centre de la table, à l'envers. Elles forment le talon ou « pioche ».

## RÈGLE DU JEU

Les joueurs décident entre eux de l'ordre du jeu.

Le premier nommé pioche une carte au hasard dans le talon.

Si la carte tirée correspond à une scène manquante sur l'une de ses planches, le joueur la garde et la place à l'emplacement réservé.

Si la carte tirée ne reproduit aucune des scènes à compléter, le joueur la remet dans la pioche et passe son tour.

Le jeu se poursuit de la même façon pour les autres joueurs.

Le gagnant est celui qui a complété sa ou ses planches le premier.

## Nota

Il est intéressant de noter qu'en mettant les 10 planches côte à côte par n'importe quel grand côté, on obtient la rue complète en continu.

L'enfant peut jouer seul au jeu de la rue des surprises. Il reconstitue toute la rue en plaçant les planches les unes à côté des autres et fait un tas des cartes qu'il place à l'endroit devant lui. Il pioche au hasard une carte après l'autre qu'il doit mettre sur la planche correspondante au bon endroit.