

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Rubik's PUZZLE MATCH

Le jeu :

Prendre le mixer et le secouer en gardant la main sur le haut du couvercle. On ne la retire du mixer que lorsque tous les cubes sont bien retombés dans leur case; pour cela, secouer doucement jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de bruits (figure 3).

N.B. :

Il peut arriver que le modèle donné par le mixer présente 5 cubes de même couleur. Il faut alors mélanger de nouveau les cubes.

Puis, les 2 joueurs doivent reconstituer, chacun de leur côté, le plus vite possible la configuration montrée par le mixer. Attention, seuls les 9 carrés du milieu comptent (figure 4). En effet, dès qu'un joueur est parvenu à reproduire le modèle, il abaisse vers lui le rabat qui laisse apparaître uniquement les 9 carrés du milieu et est déclaré vainqueur (figure 5).



FIGURE 3

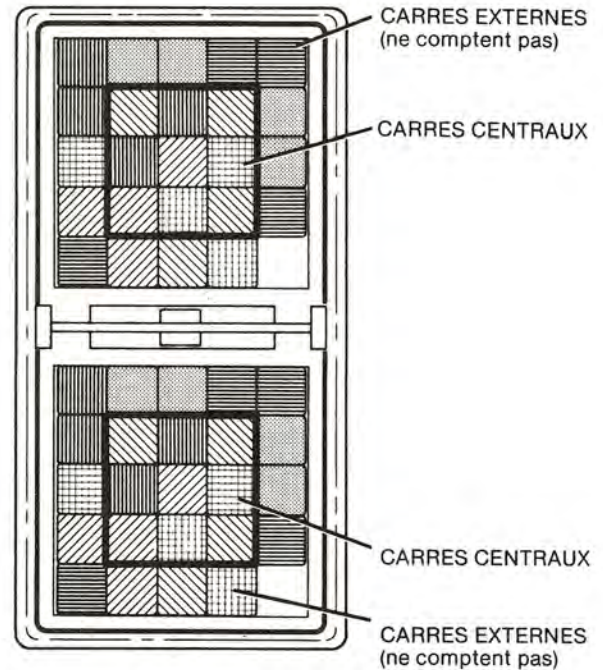


FIGURE 4

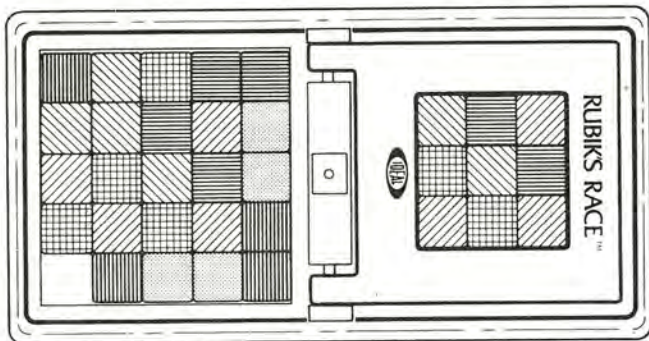


FIGURE 5

Rubik's PUZZLE MATCH

NOTICE

Pour 2 joueurs à partir de 8 ans.

But du jeu :

Pour gagner, il suffit qu'un joueur reconstitue le premier le puzzle en déplaçant les petits carrés qui sont placés de son côté.

Contenu :

- Plateau de jeu avec rabat
- 48 petits carrés de 9 couleurs différentes
- Socle et couvercle du mixer
- 9 petits cubes de couleurs
- 2 carrés pour combler l'espace vide
- 8 cales.

Avant de jouer :

Détacher 6 cales des cadres et les placer dans chaque trou sous le plateau de jeu (figure 2A).
 Détacher les petits carrés de leur cadre. Redresser le rabat à la verticale (figure 1). Placer 4 carrés de chaque couleur et de chaque côté du plateau du jeu. Il doit y avoir un total de 24 carrés plus un espace libre des 2 côtés. Lorsque l'on ne joue plus, placer les 2 petits carrés dans les espaces vides. Assembler le mixer en mettant les 9 petits cubes sur le socle du mixer et fermer avec le couvercle (figure 2).

