

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme☆☆☆ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 500 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



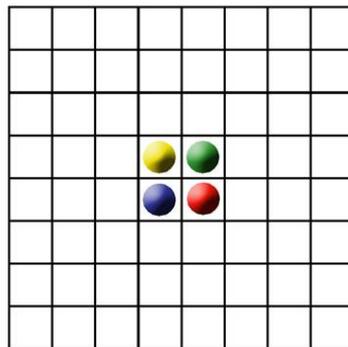
Roliversi



Le jeu de plateau Rolit a, depuis quelques années, revisité le classique Reversi en permettant des parties à trois ou quatre joueurs. Mais pour deux, rien de nouveau. Remédions à cela par une variante bigarrée...

Situation initiale

Un joueur possède les billes vertes et les bleues. Le second joueur prend les jaunes et les rouges. Quatre billes sont initialement placées comme sur la figure 1.



But du jeu

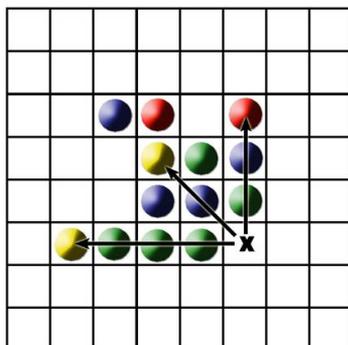
Comme dans un Reversi classique, le vainqueur sera le joueur qui possédera en fin de partie le plus de pièces sur le plateau. Chaque joueur cumulera ici les billes de ses deux couleurs.

Règle de pose et de retournement

Au Reversi, il faut à chaque tour poser une nouvelle pièce de façon à enfermer une ou plusieurs pièces adverses entre deux de sa propre couleur (prise par interception). Les pièces enfermées sont alors retournées.

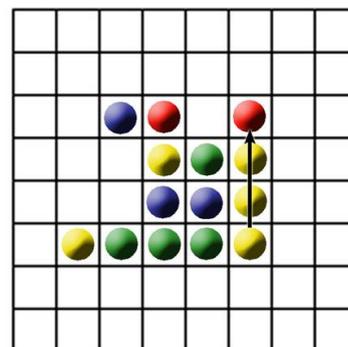
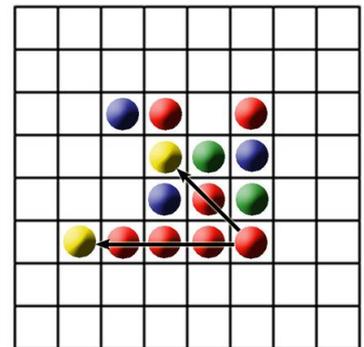
Dans une partie de Roliversi, un joueur retourne les billes qu'il a enfermées entre deux de ses billes, mais de couleurs différentes (entre une jaune et une rouge par exemple).

Voyons cela sur la position suivante :



En jouant sur la case marquée le camp Jaune/Rouge peut réaliser plusieurs retournements, mais ceux-ci dépendront de la couleur de la bille posée.

En posant une bille rouge, il peut retourner quatre billes, qui deviennent rouges.



En posant une bille jaune, il retourne deux billes, qui deviennent jaunes.

Précisons qu'un joueur qui est dans l'impossibilité de retourner une bille adverse doit passer son tour.

Remarques

Cette sélectivité des prises ne modifie en rien la stratégie classique de l'Othello/Reversi, en particulier pour le contrôle des cases fortes. Ne vous laissez toutefois pas abuser car elle bouleverse sa tactique, notamment en fin de partie, où le contrôle des bords devient plus difficile à assurer.