

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Robbi Robbe

Un jeu d'empilement amusant pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans

Auteurs : Stefanie Rohner + Christian Wolf

Jeu Piatnik N° 6374

Traduction : François Haffner – <https://escalejeux.fr>

Idée de jeu

Avec Robbi Robbe, vous devez être très habile. Vous jouez avec Robbi qui essaye de jongler avec autant de balles et de cartes que possible sur son bâton d'équilibre. Les joueurs doivent empiler les balles et les cartes. Celui qui empile le plus haut sans faire tomber la tour gagne un poisson.

Contenu du jeu

- 1 Robbi Robbe avec son balancier
- 1 dompteur Théo
- 24 jetons en bois comme balles de jonglage (6 de chaque rouge, vert, jaune, blanc)
- 27 cartes boules (6 rouges, vertes, jaunes, blanches et 3 jokers de toutes les couleurs)
- 9 cartes poisson

But du jeu

Gagner trois cartes poisson en empilant astucieusement les jetons en bois selon les cartes balle.

Préparation

Robbi Robbe est placé au milieu de la table. Les 9 cartes poisson sont placées à côté, en une pile et le dompteur Théo est placé au-dessus.

Chaque joueur reçoit six jetons en bois d'une couleur. S'il y a deux joueurs, chaque joueur reçoit deux couleurs, l'un reçoit rouge et vert, l'autre reçoit jaune et blanc. À trois joueurs, une couleur reste hors jeu.

Les 27 cartes balle sont mélangées et disposées en une pile face cachée. S'il y a trois joueurs, les cartes de la couleur inutilisée sont retirées au préalable. La première carte est révélée ensemble et placée face visible sur le bâton d'équilibrage de Robbi. Si la première carte est un joker, elle est remise sous la pioche et une nouvelle carte est piochée.

Déroulement du jeu

La carte au-dessus du bâton d'équilibrage de Robbi détermine le tour du joueur. Il place un de ses jetons de couleur sur la carte et en pioche un nouveau. Cette carte doit également être posée avec soin sur le dessus de la pile.

La nouvelle carte détermine qui doit maintenant jouer. Il peut s'agir d'un autre joueur ou toujours du même.

Si une carte joker est retournée, le joueur dont c'est le tour peut choisir qui continue à jouer (il est également possible de convenir que ce joueur doit alors placer deux jetons l'un au-dessus ou à côté de l'autre.)

Dès qu'un joueur a réussi son tour, il prend Théo le dompteur et le place devant lui. Réussir signifie qu'une nouvelle carte a été placée sur la tour sans que celle-ci ne s'effondre et que c'est au tour d'un autre joueur.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que la tour de jetons en bois et de cartes boules s'effondre. Le joueur qui a empilé avec succès en dernier et qui a donc Théo le dompteur devant lui reçoit une carte poisson en récompense.

Après l'effondrement de la tour, tout le monde récupère ses jetons. Les cartes sont récupérées et mises de côté comme pile de défausse. Un nouveau tour commence avec les cartes restantes. Dès que le jeu de cartes est épuisé, la défausse est mélangées pour reconstituer la pioche.

Fin de la partie

dès qu'un joueur obtient sa troisième carte poisson, la partie se termine et ce joueur gagne. En récompense, il recevra une portion supplémentaire la prochaine fois qu'il mangera des bâtonnets de poisson !