Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard.

© 2019 Hasbro. Tous droits réservés. Fabriqué par :
Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Représenté par: Hasbro, De Entree 240,
1101 EE Amsterdam, NL.
Service Consommateurs : Hasbro France SAV,
10 rue de Valence, 57150 Creutzwald, France.
Tél.: +33 387 827 620. Email: conso@hasbro.fr
www.hasbro.fr
www.hasbro.be

CE

0619**E6936**101
128E69361010

PARENTS:
HASBROGAMING.COM

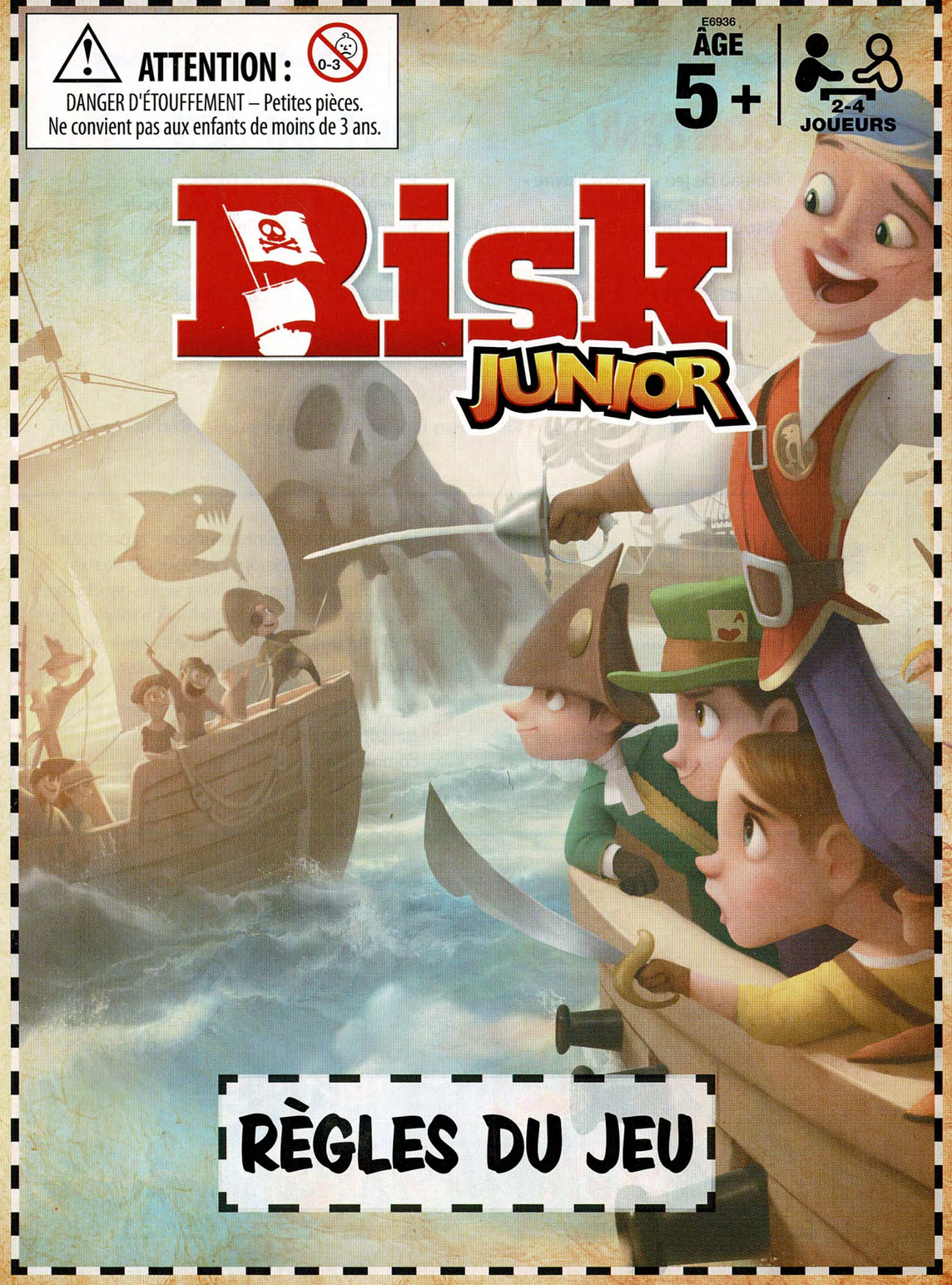
Hasbro Gaming

ATTENTION : 0-3
DANGER D'ÉTOUFFEMENT – Petites pièces.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

E6936
ÂGE
5+

2-4
JOUEURS

Risk JUNIOR



RÈGLES DU JEU

CONTENU

Plateau de jeu • 4 pions Navire • 2 dés • 32 jetons Pirate (8 rouges, 8 jaunes, 8 verts et 8 bleus) • 13 cartes Trésor

BUT DU JEU

Pars à la conquête de l'océan pour devenir le pirate détenant le plus de trésors et d'îles à la fin de la partie !

TOUTE PREMIÈRE PARTIE

Détacher les jetons Pirate et les cartes Trésor de leurs feuilles de carton et jeter les déchets de façon responsable.

MISE EN PLACE

1. Choisis un pion Navire et 8 jetons Pirate de la couleur correspondante.

2. Mélange les cartes Trésor (la face avec les chiffres cachée) et places-en une sur chaque case Trésor du plateau de jeu.

3. Le joueur le plus jeune commence la partie en plaçant un de ses jetons Pirate sur l'île de son choix. Ensuite, en poursuivant vers la gauche, tous les autres joueurs mettent à tour de rôle un jeton Pirate sur une île jusqu'à ce que toutes les îles en aient un, sauf l'île Tête-de-mort (au centre).

4. Mets de côté tes jetons Pirate restants et place ton pion Navire sur l'île Tête-de-mort pour commencer.

PLACE AU JEU !

Le plus jeune joueur commence et le jeu se poursuit ensuite vers la gauche.

À TON TOUR :

Déplace ton pion Navire le long d'un chemin menant à une île voisine. Tu dois te déplacer pendant ton tour et d'une case par tour seulement.

- **Si tu t'arrêtes sur une île où se trouve un pirate appartenant à un autre joueur,** combats-le pour prendre possession de l'île et de son trésor ! Voici comment :

Chaque joueur place un dé dans son navire et le lance en appuyant sur le levier situé à l'arrière du navire.

– Si ton résultat est supérieur à celui de ton adversaire, tu places un de tes pirates sur l'île, et le joueur défenseur reprend son pirate. S'il y a un trésor sur l'île, tu le prends, mais ne retourne pas la carte tout de suite ! Le tour se termine.

– Si le joueur défenseur obtient un résultat supérieur ou égal au tiens, il garde le contrôle de l'île et il prend possession du trésor ! Le tour se termine.

Tiens le navire par les côtés avec le pouce et l'index, puis appuie sur le levier pour lancer !

- **Si tu t'arrêtes sur une île où se trouve un de tes pirates,** il ne se passe rien (même s'il y a un trésor). Le tour se termine.

Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que tous les trésors aient été récupérés.

ET LE GAGNANT?

Une fois que tous les trésors ont été récupérés, la partie est terminée et il est temps de compter les points ! Retourne tes cartes Trésor et additionne les points indiqués au verso. Puis, ajoute tes îles ; elles valent 1 point chacune. Le joueur avec le plus grand nombre de points gagne !