

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



X3_{1,5V} AA LR6

FONCTIONNE AVEC DES PILES ALCALINES
NON INCLUSES

POUR INSÉRER LES PILES

Un tournevis cruciforme (non inclus)
est nécessaire pour insérer les piles.

IMPORTANT : INFORMATIONS PILES

Retenez les informations suivantes. Les piles doivent
être mises en place par un adulte.

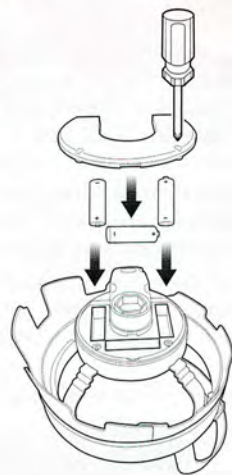


PRÉCAUTIONS À PRENDRE :

1. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que
les piles conseillées. Insérer les piles correctement en
respectant les signes + et -.
2. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles
standards (salines) et alcalines.
3. Enlever les piles usagées.
4. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
5. Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
6. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner
des autres appareils électriques. Remettre en marche si nécessaire (éteindre et
rallumer ou enlever les piles et les replacer).
7. ACCUMULATEURS : Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables)
avec tout autre type de piles. Retirer les accumulateurs avant de les recharger.
Le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte. **NE PAS
RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.**



**Ce produit et ses piles doivent être jetés séparément auprès de votre
centre local de recyclage des déchets. Ne les jetez pas avec vos déchets
ménagers.**



© 2017 Hasbro. Tous droits réservés.

Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Représenté par : Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Service Consommateurs : Hasbro France SAV, 10 rue de Valence, 57150 Creutzwald, France.

Tél. : +33 387 827 620. E-mail : conso@hasbro.fr

Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard.

Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

www.hasbro.fr
www.hasbro.be

0318E2420101 00



**Hasbro
Gaming**
HASBROGAMING.COM

ASSEMBLAGE ET SUPERVISION
PAR UN ADULTE NÉCESSAIRES.

ÂGE
8+



L'ARRO DES GOURMANDS



CONTENU

- Socle de couronne électronique
- avant de couronne • arrière de couronne • support de branche
- 3 joyaux • 6 branches de couronne
- 6 supports à fourchette
- 6 fourchettes en plastique

LE DÉFI

Il ne peut y avoir qu'un
champion couronné à l'issue
de ce concours de dégustation.
Attrape tous les snacks du
carrousel avant la fin de la
chanson pour gagner !

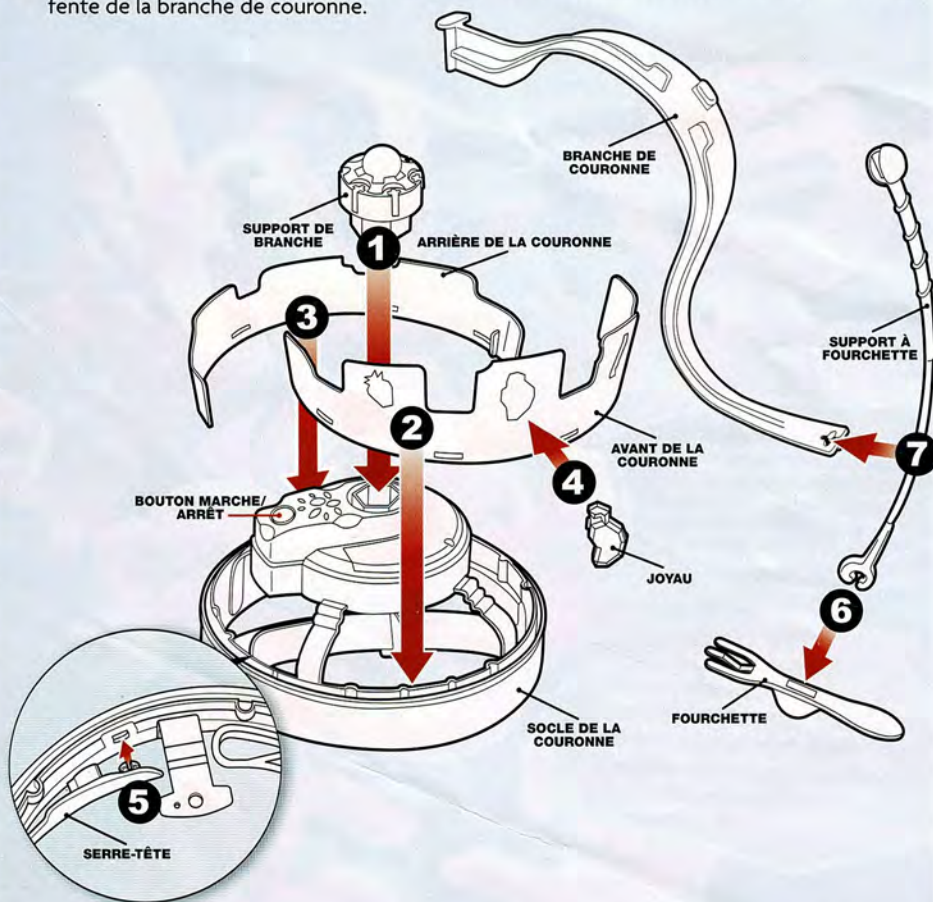
REMARQUE : Tous les joueurs doivent connaître les
ingrédients/la nourriture utilisée. Assurez-vous que toutes les
allergies alimentaires des joueurs soient connues au début du jeu.

NOURRITURE NON INCLUSE.
ACHAT SUPPLÉMENTAIRE
NÉCESSAIRE.

ASSEMBLAGE DE LA COURONNE

La première fois que tu joues, insère les piles dans le socle de la couronne (voir illustration au dos). Remarque à l'attention des parents : bien nettoyer avant utilisation.

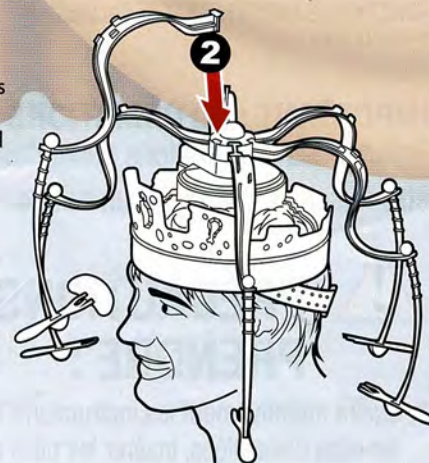
1. Attacher le support de branche au sommet du socle de la couronne.
2. Pour insérer l'avant de la couronne dans le socle, aligner la marque ↓ à l'intérieur de l'avant de la couronne avec celle de l'anneau intérieur du socle. Appuyer jusqu'à ce que les pièces se mettent en place avec un clic.
3. Pour insérer l'arrière de la couronne dans le socle, aligner la marque ↓ à l'intérieur de l'arrière de la couronne avec celle de l'anneau intérieur du socle. Appuyer jusqu'à ce que les pièces se mettent en place avec un clic.
4. Clipser les trois bijoux à l'avant de la couronne.
5. Insérer les languettes aux extrémités de la sangle dans les trous du socle de la couronne.
6. S'assurer que les fourchettes soient propres avant d'en attacher une à chacun des supports à fourchette.
7. Attacher un support à fourchette à chaque branche de couronne en le faisant glisser dans la fente de la branche de couronne.



PRÉPARATIFS

Qui est le plus affamé ? C'est toi qui commence !

1. Mets la couronne ! Elle doit se placer juste au-dessus de tes sourcils, la sangle **derrière** ta tête, et doit être suffisamment serrée pour ne pas tomber quand tu bouges. Utilise la sangle pour régler la taille de la couronne. (C'est peut-être plus facile de le faire avant de mettre la couronne.)
2. Plante les fourchettes dans les snacks de ton choix, puis insère chacune des branches de couronne dans le support de branche au sommet de la couronne.
3. Avec l'aide d'un autre joueur, ajuste la longueur des supports à fourchette et incline les fourchettes de façon à ce que les snacks soient au niveau de ta bouche.
4. Maintenant, lève-toi et prépare-toi à manger !



JOUER

1. Utilise le bouton MARCHE/ARRÊT pour sélectionner le mode de jeu. Appuie rapidement pour une partie courte. Maintiens le bouton enfoncé pour une partie plus longue.
2. Après avoir sélectionné un mode, la couronne commencera à tourner et à jouer de la musique. Le défi commence !
3. Mords dans les snacks... Si tu y arrives ! N'oublie pas : tu n'as pas le droit d'utiliser tes mains. Essaie de tout manger avant la fin de la musique.
4. Quand la chanson se termine, c'est la fin de ton tour. Compte combien de snacks tu as mangés. N'oublie pas d'enlever la nourriture restante et de nettoyer les fourchettes entre chaque tour !
5. Passe la couronne à un joueur qui n'a pas encore joué. C'est maintenant son tour.

ASTUCES GOURMANDES

- Si tu dois arrêter la couronne en milieu de partie, demande à un autre joueur d'appuyer sur le bouton MARCHE/ARRÊT.
- Lorsque tu poses la couronne, attache bien les supports à fourchette aux parties supérieures des branches de couronne, comme sur l'illustration.



LE GOÛT DE LA VICTOIRE !

Quiconque mange le plus de snacks remporte la victoire ! Place la couronne du ROI DES GOURMANDS sur la tête du joueur et adoube-le Roi ou Reine de la friandise. En cas d'égalité, les joueurs continuent de jouer des rounds jusqu'à ce qu'il y ait un champion des gourmands incontesté.

Nettoyage

Une fois fini de jouer, jeter (ou manger) la nourriture restante. Détacher les branches de couronne, les fourchettes, les supports à fourchette, le support de branche, l'avant et l'arrière de la couronne du socle. Nettoyer les fourchettes et s'assurer qu'elles soient propres et sèches avant de ranger le jeu.