

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Recettes de sorcière

Règle du jeu: de 2 à 6 joueurs .

Exposer les 2 cartes RECETTE afin qu'elles soient visibles pour tous.

1=CITROUILLE 2=CRAPAUDS 3=ASTICOTS 4=ARAIGNEES 5=CHAMPIGNONS

- Bien mélanger les cartes restantes et en distribuer 7 à chaque joueur.
- Chaque joueur à tour de rôle abattra une carte sur l'envers, en formant une pile au centre de la table.
- Le premier joueur abat sa carte en annonçant "citrouille" à haute voix, qu'il possède la carte ou non. Le second joueur annonce "crapaud" qu'il l'ait dans son jeu ou non etc
- 1/ Le joueur dispose de la bonne carte: tout va bien.
- 2/ Il ne dispose pas de la bonne carte et devra en poser une autre ou en profitera pour se débarrasser d'une carte-balai, inutile à la recette.
- 3/ Le joueur dispose de la carte POIVRE et souhaite "passer son tour".
En ce cas, il signalera que "la recette manque de poivre" en la montrant aux autres joueurs et la glissera sous la pile de cartes, au centre de la table.
- Si l'un des autres joueurs doute de sa bonne foi, il le traitera de "Menteur" et demandera à voir la carte en question.
- 1/ Le joueur a dit vrai: c'est son partenaire qui ramasse les 3 dernières cartes de la pile.
- 2/ Le joueur a menti et a posé un autre ingrédient, c'est lui qui ramasse les 3 cartes.
- 3/ Le joueur a menti et a posé une carte "Balai" inutile à la recette: malheureusement il ramasse toutes les cartes de la pile !
- L'ordre des ingrédients est impératif. Si un joueur a menti ou a utilisé sa carte-poivre, le prochain joueur reprendra la recette à l'endroit exact où elle a été interrompue. On recommencera la recette de 1 à 5 tant qu'il n'y aura pas de gagnant.

VARIANTE: pour aller plus vite, on aura le droit de poser plusieurs cartes du même ingrédient en même temps ou de le faire croire...

Par la même occasion, on en profitera pour se débarrasser des cartes "balai".

CONSEIL: faire preuve d'aplomb et de stratégie pour ne pas amener vos partenaires à vous traiter de "menteur" !