

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# RAMSES

Retrouve les trésors cachés sous les pyramides!

Jeu Ravensburger® n° 23 012 9

Pour 2 à 4 joueurs de 6 à 99 ans.

Auteur : Gunter Baars

Illustrations : Wolfgang Scheit /  
Chris Mitchell

Design : DE Ravensburger



## Contenu :

8 pyramides

36 jetons Trésor (4 séries de 9 jetons chacune.

Chaque série possède un verso différent.)

## Jeu 1 : Ramsès fait le ménage

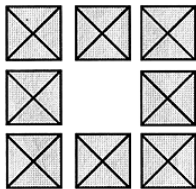
### Préparation

Jouez de préférence sur une surface lisse de manière à pouvoir bien faire glisser les pyramides.

Remettez tout d'abord les 4 jetons Tétine dans la boîte. À 2 joueurs, enlevez également tous les jetons au verso jaune.

Parmi les jetons restants, prenez 8 trésors différents.

Recouvrez ces 8 trésors (dessins visibles) avec les 8 pyramides. Puis, mélangez les pyramides en les faisant glisser sur la table. Formez ensuite un carré avec les 8 pyramides, en laissant un petit espace entre chaque. L'emplacement du centre reste vide.



Distribuez les jetons restants à tous les joueurs, face visible. Personne ne doit avoir 2 trésors identiques devant lui. À 2 et 3 joueurs, chacun reçoit une série complète de 8 jetons Trésor ; à 4 joueurs, chacun en reçoit 6. Tous les joueurs alignent ensuite leurs jetons devant eux.



## But du jeu

Le vainqueur est le joueur qui réussit à cacher tous ses trésors sous les pyramides.

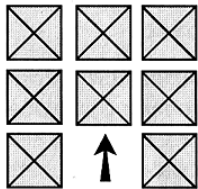
## Déroulement de la partie

L'un d'entre vous commence.

Essaye de cacher le trésor de gauche dans ta rangée sous l'une des pyramides.



Chaque trésor doit être caché sous une pyramide bien précise. Les jetons déjà en dessous indiquent sous quelle pyramide doit être caché chaque trésor. Essaie d'amener au milieu la pyramide sous laquelle tu désires cacher ton trésor. Pour cela, tu peux déplacer **autant de pyramides que tu veux**, en faisant glisser à chaque fois une pyramide voisine sur l'emplacement libre du carré. Quand la pyramide de ton choix se trouve au milieu, soulève-la.



Si le **mauvais trésor** se trouve sous la pyramide, replace-la sur le jeton. C'est maintenant à ton voisin de gauche de jouer. À son tour, il essaie de cacher le trésor de gauche dans sa rangée.

Si le **bon trésor** se trouve en dessous, empile ton trésor sur celui placé sous la pyramide. Recouvre-les ensuite avec la pyramide. Tu peux rejouer. Essaie de cacher le nouveau trésor de gauche dans ta rangée, en amenant la bonne pyramide au milieu. Continue ainsi jusqu'à ce que tu soulèves la mauvaise pyramide. C'est alors au tour du joueur suivant...

Si la bonne pyramide se trouve déjà au milieu quand vient ton tour, tu peux la soulever tout de suite sans déplacer les pyramides. Puis, c'est encore à toi de jouer...

## Fin de la partie

Le premier joueur qui réussit à cacher tous ses trésors sous les pyramides a gagné.



## Jeu 2 : Mais où, Monsieur le pharaon ?

### Préparation

Pour ce jeu, vous avez besoin des 8 pyramides et de 4 séries de 6 jetons. (Remettez toutes les tétines, les téléphones portables et les scorpions dans la boîte.)

Formez au hasard 8 piles de 3 jetons (dessins visibles). Recouvrez les piles avec les 8 pyramides et mélangez-les. Formez ensuite un carré en laissant un espace entre chaque pyramide. L'emplacement du centre reste vide.

### But du jeu

Le premier joueur qui trouve 6 trésors différents gagne la partie.



### Déroulement de la partie

L'un d'entre vous commence.

Déplace **exactement 3 pyramides**, puis soulève la troisième (elle ne doit pas forcément être au milieu) et regarde le jeton Trésor du dessus :

**Si tu n'as pas encore ce trésor**, pose-le devant toi. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

**Si tu possèdes déjà ce trésor**, replace la pyramide par-dessus ; c'est au tour du joueur suivant.

**Si la pyramide découverte est vide**, replace en dessous un des jetons que tu as déjà trouvés.

### Fin de la partie

Le premier qui trouve 6 trésors différents gagne la partie.

## Jeu 3 : Attention ! Momie !



### Préparation

Pour ce jeu, vous avez besoin des 8 pyramides, de 3 séries de jetons et des 4 momies. Remettez les jetons au verso jaune dans la boîte, sauf la momie !

Retournez les jetons au verso vert face visible et recouvrez-les avec les 8 pyramides. Placez la momie au verso vert, face visible, au centre de la table. Mélangez les pyramides et placez-les en cercle autour de la momie. Mélangez les jetons restants et formez 3 piles de pioche à peu près égales ; placez-les à côté des pyramides.

### But du jeu

Il s'agit de trouver le maximum de bons trésors sous les pyramides.

### Déroulement de la partie

L'un d'entre vous commence.

Retourne un jeton de la pioche. (Si le tout premier jeton est une momie, replace-la sous la pile et tire un nouveau jeton.) Tu dois maintenant retrouver ce trésor sous les pyramides. Au début de la partie, soulève une pyramide au choix et recouvre à la place la momie au centre.

**Si le trésor découvert est le bon**, tu gagnes le jeton pioché. Les jetons verts restent toujours à leur place dans le cercle. C'est ensuite au tour du joueur suivant. Il retourne un nouveau jeton de la pioche. S'il s'agit du trésor déjà visible, il gagne immédiatement le jeton pioché et n'a pas besoin de déplacer de pyramide. S'il s'agit d'un autre

trésor, le joueur déplace de nouveau une pyramide au choix et recouvre le trésor visible. Puis c'est au joueur suivant de retourner un nouveau jeton...

**Si le trésor découvert n'est pas le bon**, le jeton pioché reste retourné. Le joueur suivant doit alors trouver ce trésor.

**Attention ! Momie !** Si tu retournes un jeton Momie, commence par placer la pyramide du centre sur le trésor visible. Mélange ensuite les pyramides et reforme un cercle autour de la momie. Le jeton Momie retourné est replacé dans la boîte. Tout est de nouveau mélangé et la chasse aux trésors reprend. Retourne un nouveau jeton et pars à la recherche de ce trésor.

## Fin de la partie

Lorsqu'il ne reste plus de jetons à retourner, la partie s'arrête. Le vainqueur est le joueur qui possède le plus de jetons.

© 2004 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com  
Jeux Ravensburger S.A.  
Service Consommateurs  
B.P. 60159  
F-60111 Méru Cedex



Ravensburger

223968