

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



RAMŞEŞ

Return



REINER
KNIZIA



2-4



7+



10-20



Anleitung



Rules



Règles



Regole



Spelregels

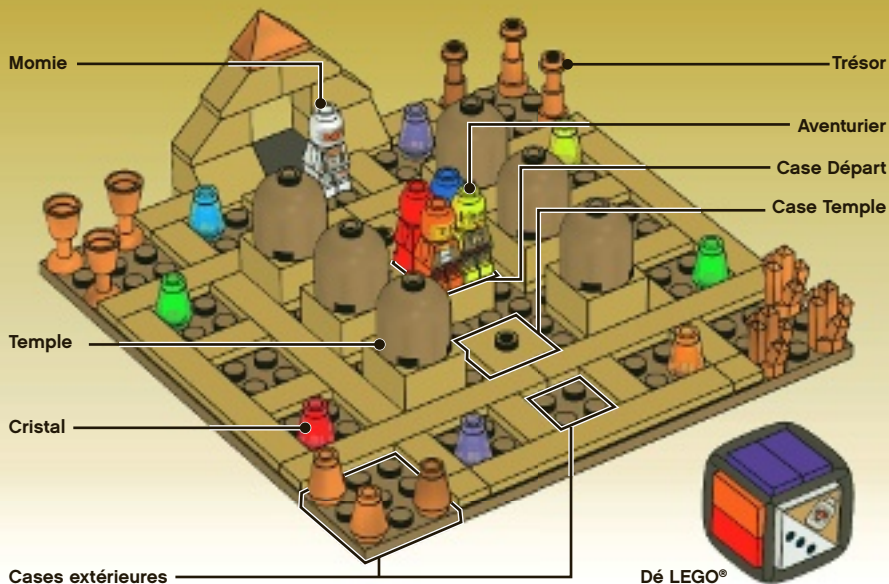




CONSTRUIRE



Oserez-vous pénétrer à l'intérieur de la pyramide à la recherche de ses trésors ?
 Découvrez les mystérieux cristaux et emparez-vous des trésors, mais prenez garde
 à la momie et à l'ancienne malédiction de Ramsès !



But du jeu

Le premier joueur à s'emparer de trois trésors différents remporte la partie.

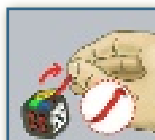
Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Chaque joueur choisit un aventurier.



Outil LEGO

Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.



JOUER



Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur lance le dé LEGO® et exécute l'action obtenue.



Effet du cristal

Si vous possédez déjà un cristal correspondant à l'une des couleurs obtenues sur le dé, déplacez-vous de 1 OU 2 cases dans n'importe quelle direction.

Vous ne pouvez pas vous déplacer en diagonale.



Si vous ne possédez pas de cristal d'une des couleurs correspondantes, choisissez un temple. Prenez-le et regardez la couleur du cristal à l'intérieur sans la montrer aux autres joueurs.



- Si le temple renferme un cristal correspondant à l'une des couleurs obtenues sur le dé, dévoilez-le aux autres joueurs et déplacez votre aventurier de 1 OU 2 cases dans n'importe quelle direction.



- Si le temple ne renferme pas de cristal correspondant à l'une des couleurs obtenues sur le dé, vous ne déplacez pas votre aventurier ce tour-ci.

Refermez le temple pour cacher le cristal et replacez-le sur n'importe quelle case Temple libre.

Vous ne pouvez pas placer le temple de manière à empêcher les aventuriers de quitter la case Départ aux tours suivants.



Malédiction de Ramsès

Effectuez les actions suivantes dans N'IMPORTE QUEL ordre :

- Déplacez votre aventurier de 1 à 3 cases dans n'importe quelle direction.
- Déplacez la momie de 3 cases, dans le sens des aiguilles d'une montre, sur les cases extérieures le long du bord du plateau. Sa malédiction s'abat sur TOUS les aventuriers rencontrés sur ces cases. Le joueur dont l'aventurier a été victime de la malédiction le replace sur la case Départ et laisse un trésor sur la case sur laquelle il se trouvait. S'il n'en possède aucun, il doit, si possible, laisser un cristal à la place.

Récupération des cristaux et des trésors

Vous pouvez passer par n'importe quelle case tant qu'elle n'est pas bloquée par un temple ou la momie. Si vous vous arrêtez sur une case contenant un cristal ou un trésor que vous ne possédez pas déjà, vous pouvez le prendre et votre tour est terminé. Une case Temple ne peut être occupée que par un aventurier à la fois.

Fin de la partie

Le premier joueur à posséder trois trésors différents remporte la partie.



Astuce LEGO®
La meilleure façon de retirer des pièces LEGO du plateau de jeu consiste à les incliner au lieu de tirer dessus verticalement.



CHANGER



VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Les Jeux LEGO® sont conçus pour être modifiés. Vous pouvez modifier le jeu ou le dé LEGO, changer les pièces et même les règles ! Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE JEU.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. Si la modification apportée vous plaît, gardez-la, sinon essayez-en une autre. Essayez d'abord de suivre ces conseils, mais pensez toujours à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles avant de commencer la partie.

Passages secrets

Les cristaux ne peuvent pas être récupérés et restent toujours sur leur case. Désormais, lorsque vous obtenez « Effet du cristal » et que vous dévoilez un cristal de la bonne couleur, vous pouvez soit avancer normalement de 1 ou 2 cases, soit vous rendre directement sur une case contenant un cristal de cette couleur.

Cristaux ensorcelés

Réassemblez le dé LEGO comme indiqué ci-dessous.



Si vous atteignez une case contenant un cristal VERT ou VIOLET, vous devez vous arrêter et le placer sur la tête de votre aventurier ; votre tour est terminé. Vous êtes maintenant ensorcelé !

- Si vous êtes déjà ensorcelé, ignorez les cristaux verts et violets lorsque vous passez par des cases les contenant.
- Si vous êtes ensorcelés et que vous obtenez « Effet du cristal » au dé, vous devez dévoiler DEUX cristaux correspondant aux deux couleurs obtenues au dé pour pouvoir vous déplacer. Si vous possédez déjà un cristal correspondant à l'une des deux couleurs, vous devez dévoiler un cristal correspondant à l'autre couleur pour pouvoir vous déplacer.
- Si la malédiction de la momie s'abat sur vous alors que vous êtes ensorcelé, vous devez abandonner un trésor ou un cristal sur la case et retourner au départ, comme d'habitude, mais l'ensorcellement disparaît : retirez le cristal vert ou violet de votre aventurier et placez-le sur une case extérieure libre.



Fureur de Ramsès

Retirez les cristaux verts et violets des cases extérieures. Désormais, lorsque vous obtenez « Malédiction de Ramsès » au dé, déplacez la momie de 5 cases dans le sens des aiguilles d'une montre sur les cases extérieures et votre aventurier de 1 à 3 cases dans n'importe quelle direction, comme d'habitude. Le premier joueur à posséder les 4 trésors remporte la partie.

Rendez-vous sur le site LEGO® !

Notre site regorge de bonus super sympas et de renseignements sur tous les Jeux LEGO, y compris des vidéos montrant comment construire et jouer à chaque jeu.

Vous avez des idées géniales pour changer les jeux ? Rendez-vous sur notre site pour partager vos règles et poser des questions. Souvenez-vous que les jeux LEGO sont conçus pour être modifiés, alors amusez-vous !



www.LEGO.fr/LEGOGames • www.LEGO.be/LEGOGames

RAMŞEŞ

Return



3855

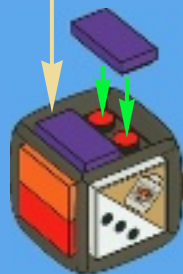




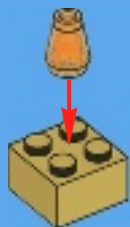
1



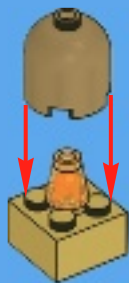
2

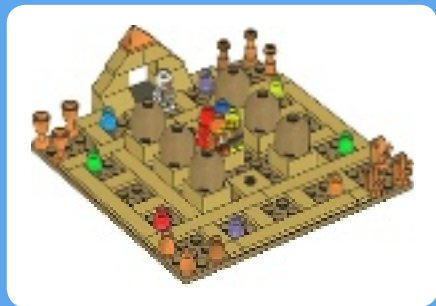


1



2





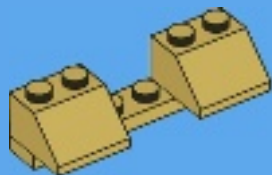
1x

1



2x

2





1x

3





1x

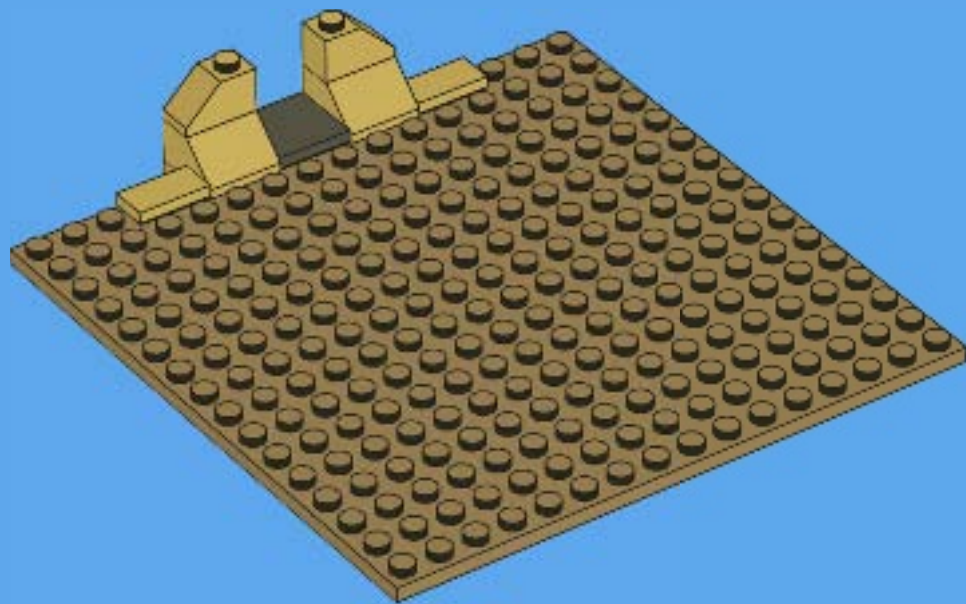


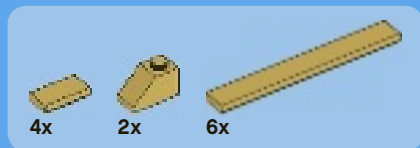
2x



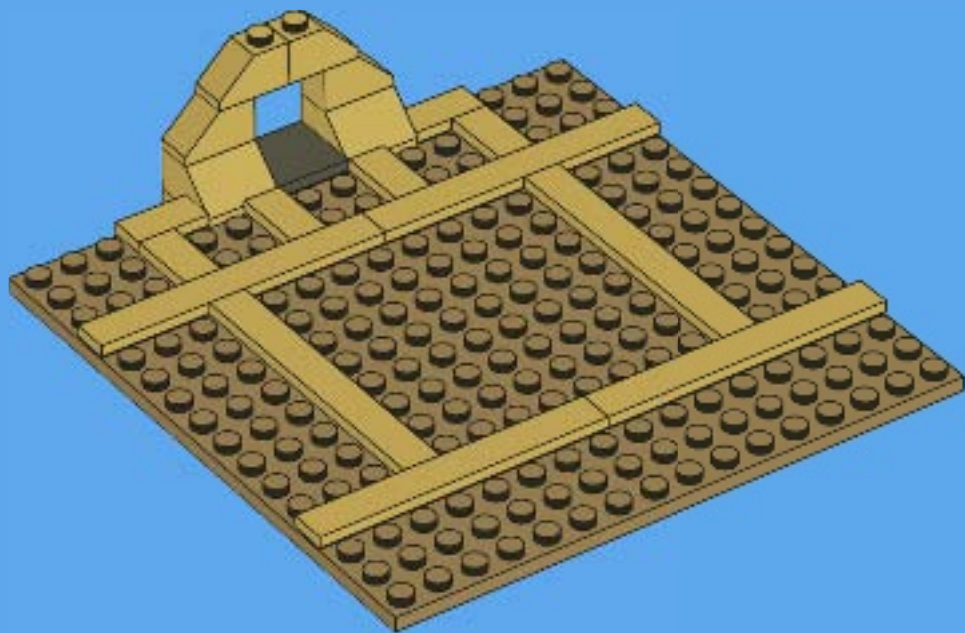
2x

4





5





1x

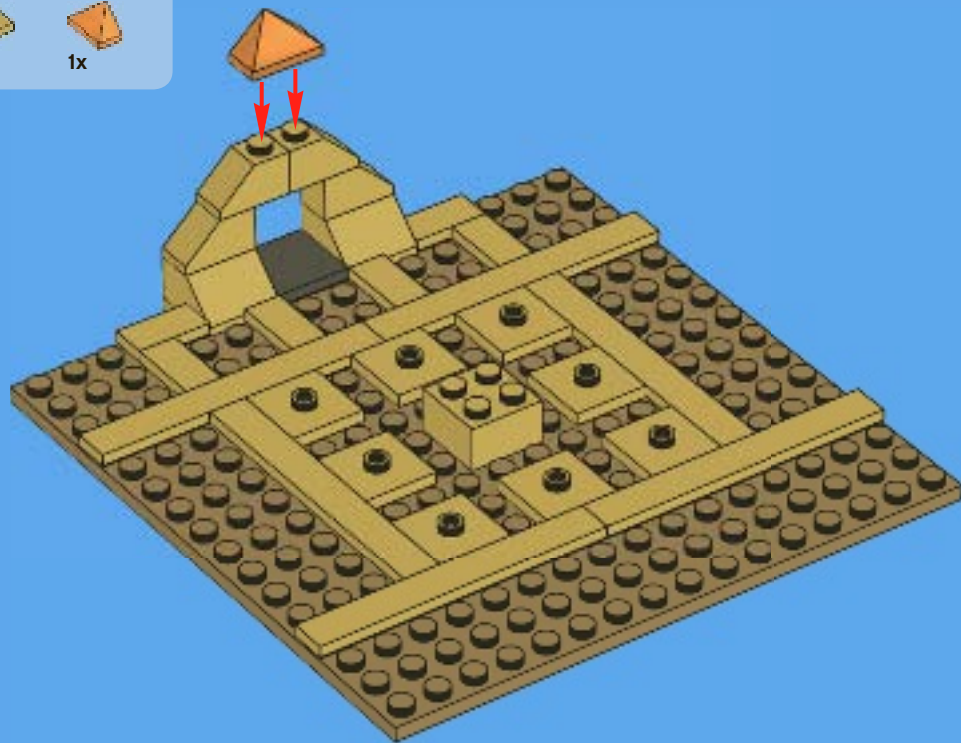


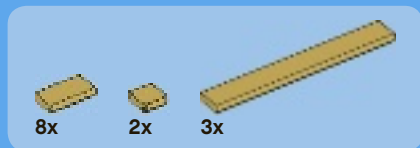
8x



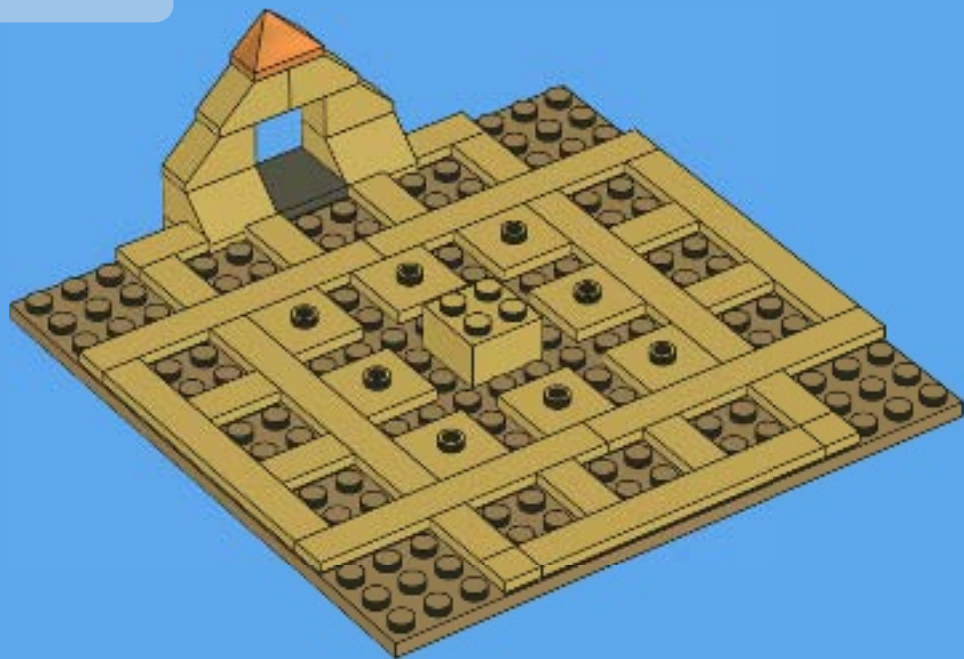
1x

6





7





8





3x



3x



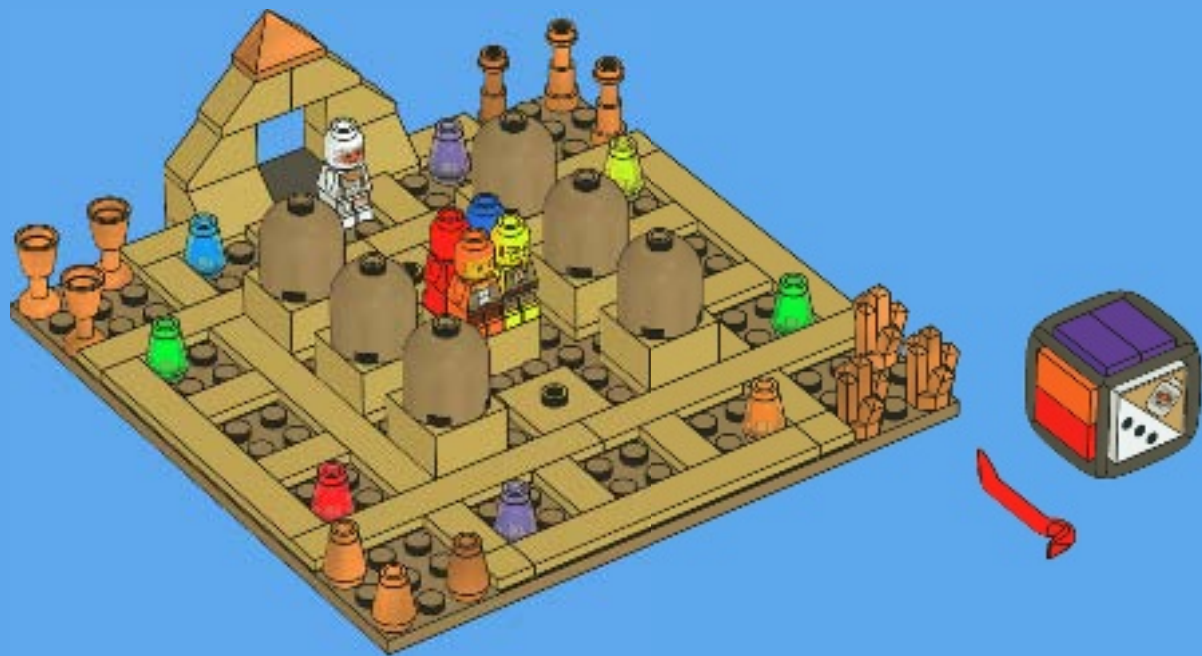
3x



3x

9







1x
4613196



6x
4558697



1x
306921



1x
4615411



1x
4599453



1x
306923



1x
4615400



1x
306924



1x
4615408



1x
306826



1x
4539364



2x
4560646



1x
4560463



8x
4565387



4x
4121972



2x
4114322



2x
4125253



14x
4114026



1x
4124067



9x
4544139



7x
4114306



3x
4567333



2x
4567338



2x
306928



2x
4544720



2x
4567331



2x
4567332



3x
4567340



1x
4188771



1x
4615405



2x
4613192



3x
4529247



1x
4295174



3x
4538126



3x
4505990



3x
4516816

Customer Service

Kundenservice

Service Consommateurs

Servicio Al Consumidor

www.lego.com/service or dial



: 00800 5346 5555

: 1-800-422-5346



THE RAMSES Pyramid



3843
Ramses Pyramid



2-4



8+



20-40

