

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



FR



Dès 6 ans



4 ou 6 joueurs



Contenu : 24 cartes, 24 bandes de couleurs (4 jaunes, 4 bleues, 4 rouges, 4 vertes)



But du jeu : Être l'équipe qui remporte le plus de manches.



Préparation du jeu : Les joueurs constituent des équipes de 2 joueurs.

Chaque joueur accroche 4 bandes de 4 couleurs différentes autour de ses poignets et chevilles. (Une seule bande par endroit).

Les joueurs décident ensemble du nombre de manches à réaliser. (Ex : 3 manches)

Les cartes sont mélangées et posées en pioche, faces cachées, à côté des joueurs.



Règle du jeu :

Un joueur de l'équipe 1 tire une carte, la montre à tous les participants, et la pose au milieu des équipes et lance le Top départ.

Les cartes indiquent les contacts qui doivent être réalisés entre 2 bandes de couleur appartenant aux 2 membres de l'équipe.

Exemples :



On doit mettre en contact :

- la bande bleue d'un joueur avec la bande jaune de l'autre joueur,
- la bande verte d'un joueur avec la bande rouge de l'autre joueur.



On doit mettre en contact :

- les bandes rouges des 2 joueurs,
- la bande jaune d'un joueur avec la bande bleue de l'autre joueur,
- la bande bleue d'un joueur avec la bande verte de l'autre joueur,
- la bande verte d'un joueur avec la bande jaune de l'autre joueur.

Au top départ, les joueurs doivent réaliser tous les contacts indiqués par la carte. Dès qu'une équipe croit y être parvenue elle crie « STOP » et l'autre équipe vérifie que tous les contacts indiqués par la carte sont réalisés.

- Si c'est le cas, l'équipe qui a réalisé correctement les contacts remporte la carte.
- S'il y a des erreurs dans les contacts réalisés, c'est l'autre équipe qui remporte la carte.

Puis c'est à un joueur de l'équipe 2 de retourner une nouvelle carte, etc.

Fin de la partie : la première équipe à gagner 4 cartes remporte la manche.