

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



RÈGLES DU JEU

Ce quiz de la télévision permet de jouer simplement et facilement, seul ou par équipes, entre 2 et 12 joueurs. Nous vous donnons ici quelques conseils mais chacun peut imaginer ses propres règles : un maître du jeu pour régler les différends et jouer le rôle d'arbitre, un temps limité pour répondre à la question posée...

Individuellement ou par équipes, les joueurs déterminent l'ordre de passage : sens des aiguilles d'une montre, ordre alphabétique des prénoms des joueurs ou des meneurs d'équipe, tirage au sort... Cet ordre sera le même pour toute la partie. Les joueurs décident également du nombre de « chances » offertes à chacun des joueurs dans la partie : élimination à la première ou à la troisième erreur, possibilité d'utiliser un joker.

QUELQUES VARIANTES

CHACUN SON TOUR

Selon l'ordre de jeu défini précédemment, le premier joueur pioche une carte au hasard et pose une question à son voisin de droite sur le premier thème et ainsi de suite jusqu'à ce que chacun des joueurs ait répondu à une question sur ce premier thème. Le deuxième tour est

RÈGLES DU JEU

consacré au deuxième thème et ainsi de suite jusqu'au cinquième thème. Chaque joueur accumule autant de points que de bonnes réponses. Le cinquième tour est la fin de la partie, ou la fin de la première manche s'il y a égalité ou si les joueurs décident de continuer. Un joueur est éliminé au delà de 3 réponses fausses dans une manche.

QUELQUES VARIANTES

LE DÉFI CHRONOLOGIQUE

(5 joueurs ou équipes maximum)

Le joueur ou l'équipe s'engage à trouver un nombre de réponses défini, dans l'ordre des cartes, sur un thème choisi par lui. Par exemple, répondre aux cartes 1 à 5 sur le thème **ANIMATEURS & ÉMISSIONS**.

Cette variante peut également se jouer par le biais du record : le premier joueur ou la première équipe choisit un thème. Elle répond au maximum de questions possibles dans l'ordre des cartes. À la première réponse fausse, c'est au deuxième joueur ou à la deuxième équipe de prendre le relais sur ce thème en essayant d'apporter au moins une réponse de plus. Si le nombre de cartes restant n'est pas suffisant, le joueur ou l'équipe choisit une autre thématique.

RÈGLES DU JEU

LE NIVEAU

La réponse à chaque question est indiquée en gras dans le livret d'accompagnement. Elle est accompagnée d'indications supplémentaires (la date de naissance d'une personnalité, un événement lié à la réponse, une précision...). Ces éléments permettent de poser une question subsidiaire, ou de préciser la réponse et donc d'ajuster le niveau dans le cas d'une différence flagrante entre les joueurs ou les équipes (adultes/enfants par exemple). Les joueurs peuvent alors décider de donner un handicap à certains d'entre eux : le ou les joueurs / équipes les plus forts doivent donner la réponse et la précision associée via la question subsidiaire pour gagner un point, les joueurs / équipes les plus faibles gagnent un point avec la réponse simple, et peuvent accumuler des « chances » lorsqu'ils répondent également à la question subsidiaire.

Exemple carte 22

Question : Où se situe le mythique Studio 102 ?

Réponse : À la maison de la Radio.

Question subsidiaire : Citez des émissions qui y ont été enregistrées.

Réponse : Du *Palmarès de la chanson* à *Cadence 3*, Guy Lux y a enregistré toutes ses émissions. *Coucou c'est nous* ou *Ça se discute* y ont aussi été tournées.

À vous de jouer !