

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





UNE AVENTURE QUI VOUS TRANSPORTERA DE LA VILLE JUSQU'À L'ANTRE DU LAZY DRAGON!

Ensemble, répondez à des séquences de questions. Franchissez toutes les stations de l'Ultime Aventure et qui sait, remportez l'Ultime badge du mérite!

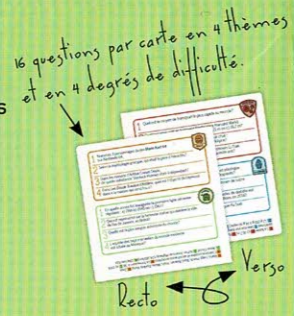
MATÉRIEL

- 1 poche
- 40 cartes Questions pour 640 questions
- 1 carte Aventure (vous l'avez entre les mains!)
- 1 petit crayon
- 1 Ultime badge autocollant du mérite

DESCRIPTION D'UNE STATION

- ÉTOILES**
À colorier lorsque vous franchissez une station.
- SÉQUENCE DE QUESTIONS**
L'ensemble des questions à répondre dans l'ordre, de gauche à droite.
- UNE QUESTION**
Comporte toujours le thème et le degré de difficulté (1 à 4).

LES THÈMES



TUTORIEL APPRENEZ À JOUER EN 10 ÉTAPES FACILES!

*Note : On a tiré à pile ou face et le masculin l'a emporté. C'est pour cela que dans cette règle de jeu et ce tuto, tout est accordé au masculin

1 Voyageurs, déterminez vos rôles. Vous pouvez cumuler plusieurs rôles. Ils peuvent changer au cours d'un même trajet, idéalement entre les stations. Voici les choix :

LECTEUR, prends la poche! Tu deviens responsable de la lecture des questions.

CARTOGRAPHE, prends la carte et le crayon! Tu deviens responsable de la progression de l'aventure.

PORTE-PAROLE, tu es chargé de donner LA réponse officielle du groupe!

- Autres rôles facultatifs
- Pilote**: Conduis le véhicule.
 - Cuistot**: Gère la glacière.
 - Anthropologue**: Observe et commente le défilement du paysage.
 - Barde**: Documente l'aventure en chanson.

TOUS LES VOYAGEURS, consultez-vous jusqu'à ce qu'une réponse soit acceptée par le groupe.

LECTEUR, fais pivoter la carte Questions pour trouver et valider la réponse.

Une mauvaise réponse: Dommage... **LECTEUR**, remets la carte Questions dans la poche. Prends une autre carte Questions de la pile et pose une nouvelle question avec le même thème et le même degré de difficulté.

LECTEUR, annonce au cartographe le nombre de cartes Questions qu'il reste dans la pile. Chacune de ces cartes correspond à une étoile à colorier pour cette station.

LECTEUR, répète les étapes 4 à 7 jusqu'à ce qu'on ait répondu à toutes les questions de la séquence avec succès.

BRAVO! Vous avez terminé la station 0! Il ne vous reste qu'à colorier vos étoiles!

10 **CARTOGRAPHE**, colorie les étoiles!

2 **CARTOGRAPHE**, repère les symboles de la station à franchir. C'est le nombre de questions auxquelles il va falloir répondre. Annonce à haute voix ce nombre. **Un symbole = une carte Questions.**

LECTEUR, repère le thème et le degré de difficulté annoncés par le cartographe sur la première carte Questions au-dessus de la pile et pose la question aux voyageurs.

LECTEUR, fais pivoter la carte Questions pour trouver et valider la réponse.

LECTEUR, remets la carte Questions dans la poche. Prends une autre carte Questions de la pile et pose une nouvelle question avec le même thème et le même degré de difficulté.

LECTEUR, annonce au cartographe le nombre de cartes Questions qu'il reste dans la pile. Chacune de ces cartes correspond à une étoile à colorier pour cette station.

LECTEUR, répète les étapes 4 à 7 jusqu'à ce qu'on ait répondu à toutes les questions de la séquence avec succès.

BRAVO! Vous avez terminé la station 0! Il ne vous reste qu'à colorier vos étoiles!

10 **CARTOGRAPHE**, colorie les étoiles!

3 **LECTEUR**, écoute le cartographe, fais une pile avec les cartes Questions annoncées ET ajoute TOUJOURS 3 cartes Questions par station, ce sont vos étoiles potentielles.

J'ai entendu : 4 cartes Questions, j'ajoute 3 autres cartes. Je fais donc une pile de 7 cartes Questions.

Chaque carte Questions est bonne pour TOUTES les questions.

Station imaginaire inventée pour le tuto!

Je vois 4 symboles, j'annonce 4 cartes Questions.

Un symbole = une carte Questions.

4 **CARTOGRAPHE**, annonce le thème et le degré de difficulté pour la première question de la séquence de la station.

Pour franchir la station « 0 », répondez dans l'ordre et correctement à la séquence suivante de questions :

- Qst 1. Héros difficulté 1
- Qst 2. Tourisme difficulté 2
- Qst 3. Inventions difficulté 3
- Qst 4. Gourmand difficulté 4

Héros difficulté 1

LES DÉFIS OPTIONNELS

Débloquez les défis optionnels lorsque les stations précédentes sont franchies.

Degré de difficulté: 1, 2, 3, 4

Seuils: 10, 20, 30, 40

Étoiles à gagner

DÉFI : MORT SUBITE (X4)
Répondez correctement à un maximum de questions du degré de difficulté demandé, tous thèmes confondus. Par exemple, ici ce sont des questions du degré de difficulté 1 qui devront être posées. Enchaînez une première séquence de 10 bonnes réponses de façon ininterrompue pour réussir le défi. Atteignez le seuil suivant pour tracer la prochaine étoile.

DÉFI : IRL (X4)
Faites le petit pas de plus en dehors de la voiture! Un défi IRL est réussi lorsqu'une bonne réponse est donnée.

Téléphone: Appelez quelqu'un qui devra répondre à la question exigée.

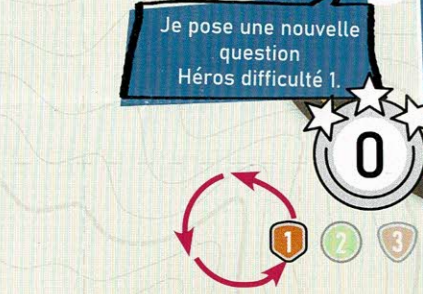
Station-service: Posez la question exigée au commis d'une station-service.

Casse-croûte: Posez la question exigée au serveur d'un resto ou d'un casse-croûte.

Touriste: Posez la question exigée à un touriste.

Le défi est réussi? Tracez l'étoile pointillée. Coloriez l'étoile pour gagner une étoile supplémentaire pour une station!

COURONNES DU MÉRITE (X4)
Coloriez les couronnes lorsque vous avez obtenu le maximum d'étoiles (3 étoiles) pour toutes les stations précédentes. Obtenez l'Ultime badge du mérite lorsque les 4 couronnes sont colorées.



QUIZ DE Poché

L'ULTIME Aventure



10	20	30	40
★	★	★	★

10	20	30	40
★	★	★	★

10	20	30	40
★	★	★	★

10	20	30	40
★	★	★	★

LES THÈMES

- HEROS (Icon: Hero)
- TOURISME (Icon: Backpack)
- INVENTIONS (Icon: Lightbulb)
- GOURMAND (Icon: Fork and Knife)