

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





www.jeuxsweetnovember.com

Attribuez chacune des cartes « **Monsieur Loyal** » aux joueurs de la manière suivante :

ATTENTION : en cas d'égalité, les cartes « **Monsieur Loyal** » ne sont pas attribuées.



Qui a le spectacle le plus complet avec la plus grande diversité de numéros ?

Le joueur qui propose le SPECTACLE avec le plus de NUMÉROS de couleurs différentes remporte la carte.



Qui a la plus grande ménagerie et utilise le plus d'animaux dans son spectacle ?

Le joueur qui propose le SPECTACLE avec le plus de symboles « **Ménagerie** » remporte la carte.



Qui a le spectacle avec les meilleurs numéros de CLOWNS ?

Additionnez la valeur de toutes vos cartes Clowns, le joueur qui a le plus grand total remporte la carte.

Agissez de la même manière pour toutes les autres cartes « **Monsieur Loyal** ».

(Pour information, Monsieur Loyal ne récompense ni les CONTORSIONNISTES ni les NUMÉROS DANS LES AIRS, mais le public ne s'y trompe pas en accordant directement 2 APPLAUDISSEMENTS aux meilleurs NUMÉROS de ces grandes familles d'artistes).

Une fois toutes les cartes « **Monsieur Loyal** » attribuées, chaque joueur fait l'addition des **APPLAUDISSEMENTS** qui figurent sur ses **NUMÉROS** et sur les cartes « **Monsieur Loyal** » qu'il a gagnées.

Le joueur qui totalise le **plus D'APPLAUDISSEMENTS** remporte la partie.

Ce jeu est édité par



dans la collection



Un jeu conçu et développé par

Sweet November
14 rue de l'Aleu

78730 Saint-Arnoult en Yvelines
France

© 2012 Sweet November

Didier Jacobée

Illustré par Pathat

Quel Cirque !

UN JEU POUR 3 À 5 JOUEURS,
ÂGÉS D'AU-MOINS 6 ANS.

BIENVENUE AU CIRCUS RIGOLUS !

Rentrez sous notre chapiteau et découvrez nos artistes d'exception qui ont connu la gloire sur les 5 continents. Nous vous garantissons les numéros les plus étranges et les plus spectaculaires. Retenez votre souffle et écarquillez les yeux !

Visitez notre ménagerie et partagez le repas de nos lions et de nos tigres. Écartez-vous au passage de nos éléphants et relevez la tête pour saluer nos girafes...!



PRINCIPE DU JEU

Vous devez constituer le plus beau spectacle de cirque possible.

Choisissez 9 numéros parmi les 56 artistes qui vous sont proposés.

Vous recueillerez les **APPLAUDISSEMENTS** du public si votre spectacle est le plus complet, s'il présente la plus grande ménagerie ou si vous proposez les numéros les plus aboutis et les plus spectaculaires.

COMMENT JOUER ?

Le joueur le plus jeune lit la carte « **Bienvenue au Circus Rigolus** ».

Puis, alignez au centre de la table les 9 autres cartes « **Compte-à-rebours** ».



Distribuez 7 cartes « **Circus Rigolus** » à chaque joueur en commençant par le joueur le plus jeune.

Les cartes restantes forment une pioche face cachée.

LES CARTES « CIRCUS RIGOLUS »

Elles représentent chacune un NUMÉRO de cirque différent et sont regroupées par couleur correspondant à chaque grande famille de NUMÉROS (les clowns, les jongleurs, les dompteurs, etc.).



Chaque NUMÉRO a une valeur inscrite en haut à gauche qui correspond à la qualité et l'originalité de sa performance.

Plus sa valeur est élevée, meilleur est le NUMÉRO.

Le nom des artistes est indiqué au bas de la carte.

2 types de symboles peuvent figurer sur les cartes :



Le symbole « **Ménagerie** » qui apparaît sur toutes les cartes qui utilisent des animaux dans leur NUMÉRO.



Le symbole « **Applaudissements** » qui apparaît sur tous les meilleurs NUMÉROS de chaque grande famille.

TOUR DE JEU

1°/ Simultanément, tous les joueurs appliquent l'effet indiqué sur la première carte « **Compte-à-rebours** » (La carte n°1).

2°/ Prenez connaissance de la carte que vous avez récupérée.

3°/ Puis, tous les joueurs choisissent 1 carte de leur jeu et la pose face visible devant eux. Il s'agit du premier NUMÉRO de leur SPECTACLE.

4°/ Retournez la première carte « **Compte-à-rebours** ». Mais ne vous souciez pas pour le moment du texte qui apparaît.

Reproduisez cette séquence de jeu jusqu'à ce que la dernière carte « **Compte-à-rebours** » soit retournée (La carte n°1).

Chaque joueur a donc posé devant lui 4 NUMÉROS DE CIRQUE qui forment son SPECTACLE.

La carte qu'il vous reste en mains n'est plus utile, elle doit être défaussée.

QUI A PRODUIT LE MEILLEUR SPECTACLE ?

Il faut maintenant déterminer quel SPECTACLE a reçu le plus d'APPLAUDISSEMENTS des spectateurs !