

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ☆☆☆ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

escaleajeux@gmail.com



Référence 22404

PAPILLON VOLE!

Un jeu de mémoire et de couleurs.

Âge : à partir de 4 ans
Nombre de joueurs: 1 à ...
Contenu : 15 cartes en bois représentant des fleurs
15 cartes en bois représentant des papillons
Illustrations : Antje Flad

L'idée du jeu:

Par une magnifique journée d'été, les papillons se retrouvent sur le pré aux papillons plein de fleurs. Le pré est couvert du reflet des belles couleurs et des beaux dessins des papillons ainsi que des couleurs des fleurs à papillon. Quand on regarde de plus près, on s'aperçoit qu'à chaque papillon correspond une fleur qui a les mêmes couleurs. Veux-tu aider le papillon à trouver la fleur qui a les mêmes couleurs que lui?

Déroulement du jeu :

1^{ère} variante : (pour un joueur) : toutes les cartes en bois (fleurs et papillons) sont retournées sur la table. La tâche consiste à trouver la bonne association de couleurs. Il existe 15 combinaisons différentes de couleurs et un seul papillon qui s'accorde avec une fleur de la même couleur.

2^e variante : (pour un nombre illimité de joueurs): Ce sont les mêmes règles que dans la première variante, mais on peut jouer ici en limitant le temps (par exemple avec un chronomètre). Celui qui a été le plus rapide à trouver la bonne association a gagné.

3^e variante : (pour au moins deux joueurs) : Toutes les fleurs sont visibles sur la table. Les cartes papillons sont masquées à côté. Les deux joueurs retournent en même temps une carte papillon. Chaque joueur doit tenter de trouver le plus vite possible la carte fleur correspondante à la carte papillon qu'il a tirée (même combinaison de couleurs que le papillon). Le joueur qui a trouvé la bonne combinaison de couleurs peut ramasser la paire et retourner ensuite le papillon suivant. S'il trouve également la bonne couleur de fleur pour ce papillon, il retourne à nouveau une carte papillon etc... Le jeu dure jusqu'à ce que toute les paires soient trouvées. Le gagnant est celui qui a ramassé le plus de paires.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir avec notre jeu de mémoire et de couleur.

Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau
Germany