

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com




P'TITS GÉNIES™

Règles du jeu

Le jeu :

- P'tits Génies convient pour 1 à 4 enfants seuls ou en équipes avec l'aide d'au moins un adulte.
- Chaque enfant choisit une figurine de la couleur de son choix.
- Le plus jeune joueur commence et lance le dé coloré. Le joueur déplace sa figurine sur la case suivante correspondant à la couleur du dé.
- L'adulte tire une carte de la catégorie de cette couleur, et pose la question ou soumet le défi à l'enfant.
ASTUCE : encouragez votre enfant à donner une réponse et aidez-le avec des indications si cela s'avère nécessaire. La question ne doit pas recevoir de réponse exacte, il s'agit essentiellement de proposer une réponse !
- Le tour passe ensuite au joueur suivant (le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre), cela n'a donc absolument pas d'importance que le joueur ait correctement répondu à la question ou réalisé le défi de la carte.
- Sur le plateau de jeu se trouvent trois « cases porte-bonheur ». Si un joueur arrive sur l'une de ces cases porte-bonheur, il réalise le défi qui y est indiqué et peut jouer une nouvelle fois.
- Lorsqu'un joueur atteint l'arrivée, il doit encore répondre à une question correspondant à la couleur du dé jeté, puis la partie est terminée. Ici aussi, la question ne doit pas recevoir de réponse exacte.



Remarque : les cartes destinées aux enfants de 2 ans portent le chiffre . Vous pourrez ajouter des cartes au fur et à mesure que les enfants grandiront. Les réponses ne figurent pas sur les cartes : pour les parents, elles vont de soi.

Catégories :



Intelligence et logique

Ces défis ont été conçus pour inviter les enfants à une réflexion créative et, au travers de défis particuliers avec des blocs de construction, pour développer leur perception de l'espace.



Défis physiques

Ces cartes ont été ajoutées pour faire une place au PLAISIR ! Elles procurent du plaisir non seulement aux enfants, mais aussi aux adultes !



Connaissance générale

Ces questions ont été élaborées pour stimuler la curiosité naturelle, et inciter les enfants à en apprendre davantage sur le monde qui les entoure.

