

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



PiNO SORTiNO



Selecta



PINO SORTINO

Tout est sans dessus dessous !
Un jeu de rangement pas si
simple que ça pour 2 – 4 assis-
tants de lutin de 3 à 99 ans.

Contenu :

1 plateau de jeu (composé de 6 pièces),
18 objets, 1 lutin en bois, 6 jetons en
bois, 1 dé à points, 1 dé de couleur,
règle du jeu.

Auteur : Marco Teubner
Illustration : Gabriela Silveira

Histoire

Chaque chose à sa place, une place
pour chaque chose. Le pull doit être
rangé dans l'armoire, le tampon sur le
bureau et les bottes dans l'armoire à
chaussures. Et pourtant, le désordre
revient toujours ! Et si le lutin Pino
nous aidait à remettre les choses en
ordre, qu'en pensez-vous ?





Préparation du jeu

Avant la première partie, prenez les pièces du plateau et placez les en rond. Ensuite, mettez les objets face découverte au centre du cercle. Puis placez les jetons en bois, le lutin et le dé de couleur à côté du plateau de jeu. Le dé à points n'est pas nécessaire pour cette variante.

But du jeu

Chaque joueur tente, à l'aide du lutin, de remettre les objets du centre à leur place.

Déroulement du jeu

Le joueur le plus jeune commence. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand c'est à ton tour, lance le dé de couleur. Rends-toi avec Pino à l'endroit de la couleur que tu as réalisée avec le dé. Tu la reconnais toujours au bord de la pièce du plateau.

Tu dois maintenant regarder si tu découvres un objet que l'on range à cet endroit. Si c'est le cas, tu as le droit de prendre l'objet et de le mettre à sa place. C'est ensuite au tour du prochain joueur.

Si tu as pris un mauvais objet qui n'appartient pas à cet endroit, tu dois le remettre au centre avec les autres objets. C'est au tour du prochain joueur.

Fin du jeu

Chaque emplacement contient trois objets. Si tu places le dernier des trois objets, tu gagnes un jeton en bois. Si tous les objets sont remis à leur place, le gagnant est le joueur qui a rassemblé le plus des jetons en bois.

Variante 1

Placez les objets, face cachée, au centre du cercle. Il est maintenant seulement possible de reconnaître leur forme. Réussirez-vous quand même à les mettre à leur place ?

Variante 2

Si vous pouvez déjà compter, vous pouvez utiliser le dé à points au lieu du dé de couleur. Au début du jeu, le premier joueur placera le lutin à l'endroit de son choix sur le plateau de jeu et lance le dé en faisant avancer Pino du nombre de points réalisés. Puis c'est au tour du joueur suivant de faire avancer Pino. Vous pouvez vous déplacer vers la gauche et vers la droite avec le lutin.

Variante 3

Au début du jeu, vous prenez chacun à votre tour un objet du centre du cercle et le placez devant vous (9 objets pour 2 joueurs, 6 objets pour 3 joueurs et 4 objets pour 4 joueurs). S'il reste des objets, placez-les déjà à leur place sur le plateau de jeu. Lancez ensuite le dé comme d'habitude. À chaque fois que vous tombez sur un endroit, vérifiez si vous pouvez ranger un des objets que vous avez devant vous. Le gagnant est celui qui aura rangé tous ses objets en premier.