

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Premier Trouvé - Combino

2, 3 ou 4 joueurs

BUT

Se débarrasser le premier de ses fiches.

LE JEU

Chaque joueur choisit une série de fiches de même couleur.

Celui qui joue, lance les deux dés en même temps. Si, par exemple, les dés présentent, l'un un « 4 » l'autre un « Cochon », les joueurs doivent s'efforcer de planter une fiche dans le trou de la case « Cochon - 4 ».

Le premier qui y parvient, bloque la case avec sa fiche et gagne le coup.

Par contre, celui qui plante sa fiche dans une case incorrecte, reprend sa fiche et ne participe pas au coup suivant.

Les joueurs lancent, à tour de rôle, les deux dés en même temps.

LE GAGNANT

Le gagnant est celui qui réussit le premier à se débarrasser correctement de la totalité de ses fiches.

Licence DENYS FISHER TOYS Ltd. Editions CAPIEPA © 1973

