

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Préjugés

- Le joueur qui a eu la plus mauvaise note en Anglais au bac est désigné le « Juge », les autres joueurs sont les « Enquêteurs ».
- Le Juge pioche 16 « Cartes Suspects » et les dispose en carré de 4x4, visible de tous les Enquêteurs. Il place également les cartes « oui » et « non » de part et d'autre du carré.
- Le Juge pioche une « Carte Coupable » qui lui indique l'emplacement du Coupable dans le carré. Il est le seul à connaître l'identité du coupable à faire deviner aux Enquêteurs. La partie commence.
- Les Enquêteurs piochent à tour de rôle une « Carte Question » qu'ils lisent à haute voix au Juge. Ce dernier répond à la question sans un mot en plaçant la « Carte Question » sous la carte « oui » ou sous la carte « non », suivant son intuition sur le Coupable.
- Les « Enquêteurs » débattent pour décider quel(s) suspect(s) ils éliminent en fonction de la réponse du Juge à la « Carte Question ». Ils retournent cette ou ces Cartes Suspect. À chaque « Carte Question », au moins un suspect doit être éliminé.
- Si le suspect éliminé n'est pas le Coupable, la partie se poursuit et une nouvelle « Carte Question » est lue par les « Enquêteurs ».
- Si les enquêteurs éliminent le Coupable à tort, la partie est perdue par tous les joueurs.
- S'il ne reste plus que la carte du coupable, celui-ci est identifié et la partie est gagnée par tous les joueurs.
- Une fois la partie terminée, la personne à la gauche du Juge devient le nouveau Juge, et une nouvelle partie commence.