

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





PAPARAZZI

ECLIPSE VIS COMICA PRESENTE UN JEU DE LUDOVIC MAUBLANC ET DE BRUNO CATHALA

AVEC BRUCE • JENIFER • CHARLES • MONICA

DAVID • STEPHANIE • FIFTY T CUBE • VICTORIA

ART DESIGN OHAZAR • TRADUCTIONS SANDRINE BAROU (italien), CELINE GOULFAULT (anglais),

SIGNE MÖLLER (allemand) ET NICOLAS ZWIRN (espagnol)

PRODUIT PAR LALITH LOU ET ROLAND SCARON

© 2005 ECLIPSE VIS COMICA

Eclipse Vis Comica, 1 le Mas aux Lièvres, 57645 Noisseville - France

www.eclipse-editions.com • paparazzi@eclipse-editions.com

Paparazzi le jeu qui se joue dans le noir. Le logo Paparazzi, le logo Eclipse Vis Comica
sont des marques déposées d'Eclipse Vis Comica SARL



Célébrités / Celebrities / Stars / Famosos / Celebrità



Vêtements / Clothes / Kleidungskarten / Ropa / Vestiti



PAPARAZZI

Une plage de St Tropez, une nuit de juillet...

Quelques célébrités de la Jet-Set prennent tranquillement un bain de minuit. Quand, tout à coup, les paparazzi débarquent ! C'est la panique ! Chacun tente de se rhabiller au plus vite pour ne pas apparaître dénudé dans une revue people. Mais dans la nuit noire et la confusion totale, on se retrouve bien vite affublé des vêtements de son voisin !

Matériel

8 cartes Célébrités : chaque carte présente une célébrité avec son nom et sa liste de vêtements (un Haut, un Bas, une paire de Chaussures, un Dessous et un Accessoire). Quatre hommes (Bruce, Charles, David et Fifty T Cube) et quatre femmes (Jennifer, Monica, Stephanie et Victoria).

40 cartes Vêtements : 8 vêtements différents de chacune des 5 catégories (Haut, Bas, Chaussures, Dessous, Accessoire). Chacune de ces cartes présente trois informations importantes :

- à droite le nom du vêtement en rouge, et le nom de son propriétaire,
- à gauche une illustration mettant en avant ce vêtement,
- en haut à droite, un logo phosphorescent qui rappelle la catégorie du vêtement.

But du jeu

Marquer le moins de points de ridicule possible en rassemblant, dans le noir, ses 5 vêtements.... Et surtout en évitant de se rhabiller avec les vêtements des autres !!!

Mise en place

Les cartes vêtements sont mélangées, puis étalées, faces visibles, sur la table (on peut également jouer à même le sol). Les cartes célébrités sont battues et placées en pile, faces cachées, sur la table. Pour la première manche le meneur de jeu sera le dernier joueur à avoir pris un bain de minuit.

Le jeu

Le jeu se déroule en 3 manches. A la fin de chaque manche, les joueurs marquent des points. A la fin des 3 manches, le joueur qui a cumulé le moins de points de ridicule gagne la partie.

Déroulement d'une manche

Le meneur de jeu prend la pile de cartes célébrités, en distribue une carte à chaque joueur avant d'en prendre une. Les joueurs peuvent regarder leur carte, mais doivent garder leur rôle secret !

Les joueurs ont quelques minutes pour regarder les cartes vêtement étalées... Puis le meneur de jeu invite tous les joueurs à s'éloigner en tournant le dos à la surface de jeu. Et il éteint la lumière ! Lorsqu'il annonce en criant : « **Les paparazzis arrivent !!!** », le jeu démarre...

A partir de là, dans le désordre le plus total, chaque joueur va tenter de reconstituer son costume. Dans le noir, chaque joueur ne peut voir que le type de vêtement : chaussures, haut, etc. Et oui, dans le noir, on ne distingue que les logos phosphorescents... rien ne ressemble plus à une paire de chaussures qu'une autre paire de chaussures. C'est au joueur de se souvenir où se trouvait son vêtement.

Il est bien entendu permis, dans le noir et la confusion qui s'en suit, de mélanger les cartes pour brouiller les pistes !

Dès qu'un joueur pense avoir ses cinq vêtements (c'est-à-dire dès qu'il a rassemblé 5 cartes dont le symbole phosphorescent est différent), il se précipite pour rallumer la lumière. Dès que la lumière est allumée, plus personne ne bouge ! Il est interdit de prendre une carte vêtement ou d'en jeter une.

Le joueur qui a allumé la lumière devient le nouveau meneur de jeu. Il annonce qui est sa Célébrité, indique comment elle est finalement habillée, et calcule son score, puis, dans l'ordre de son choix, tous les autres joueurs font de même.

Comment compter son score

Rassemblez vos cartes par groupe de symbole identique, puis :

Si vous avez ramassé plusieurs vêtements de la même catégorie (peu importe que le vôtre figure parmi ces vêtements ou non) : vous défaussez toutes les cartes de cette catégorie.

Pour chaque catégorie de vêtement pour laquelle vous n'avez aucune carte en main : vous retrouvez nu pour cette partie de votre corps... les paparazzis s'en donnent à cœur joie et vous marquez 5 points de ridicule.

Pour chaque catégorie de vêtement pour laquelle vous avez une seule carte en main :

- vous marquez 3 points de ridicule si c'est un vêtement qui n'appartient pas à votre célébrité, mais qui appartient à une célébrité de sexe différent (par exemple si vous portez le string de Monica alors que vous êtes David).

- vous marquez 1 point de ridicule si c'est un vêtement qui n'appartient pas à votre célébrité, mais qui appartient à une célébrité du même sexe (par exemple si vous portez la veste de Charles alors que vous êtes David).

- vous ne marquez aucun point de ridicule si c'est un vêtement qui appartient à votre célébrité (par exemple si vous portez les crampons alors que vous êtes David)... Et oui, quand on s'habille correctement, on n'est pas du tout ridicule !

Fin de la partie et victoire

À la fin de chaque manche, les scores sont notés sur une feuille.

Une nouvelle manche commence, comme expliqué plus haut (on étale les vêtements, on redistribue les rôles, etc.).

À la fin des 3 manches, chacun additionne les points de ridicule obtenus. Le plus faible total l'emporte.

Variante 1 – Les gages

A la fin de chaque manche, le joueur qui vient de marquer le moins de points de ridicule doit donner un gage au joueur ayant marqué le plus de points !

Le gage est à l'entière discrétion du joueur.

Si plusieurs joueurs ont obtenu le plus petit score, ils devront se mettre d'accord sur le gage.

Si plusieurs joueurs ont obtenu le plus grand score, ils feront tous le gage.

Variante 2 – Jouer en couple

Avant le début de chaque manche, et après avoir bien observé la répartition des cartes sur la table, les deux partenaires sont attachés par un bras : ils devront donc retrouver leurs dix vêtements dans le noir sans jamais se séparer....

Une fois la lumière rallumée, ils ont le droit de s'échanger les cartes qu'ils ont ramassées pour se présenter au mieux devant les paparazzis !





Haut / Top / Oberteil / Parte de arriba / Parte Superiore



Bas / Bottoms / Unterteil / Parte de abajo / Parte Inferiore



Chaussure / Shoes / Schuhe / Zapatos / Paio di Scarpe



Dessous / Underwear / Unterhose / Ropa interior / Biancheria



Accessoire / Accessory / Accessoire / Accesorio / Accessorio