Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité!

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du

Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne

ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.





escaleajeux.fr 09 72 30 41 42 06 24 69 12 99 escaleajeux@gmail.com









Mise en place

Mélangez séparément les 4 paquets de tuiles. Puis placez ces 4 pioches face cachée au centre de la table.

Coeur de planète

Bordure montante

descendante

Personnage









Pour une partie à 4 joueurs, écartez, sans les regarder, 4 tuiles de chaque pioche. Pour une partie à 2 ou 3 joueurs, écartez 8 tuiles de chaque pioche. Les tuiles écartées ne seront pas utilisées lors de cette partie. Vous pouvez les mettre de côté (sans les regarder).

> C'est tout! Vous pouvez débuter la partie.

Règles de construction

- Les planètes se composent de 16 tuiles au total : 4 Coeurs, 4 Bordures montantes, 4 Bordures descendantes et 4 Personnages. Ni plus, ni moins.
- Les 16 tuiles doivent former un carré de 4x4 tuiles et représenter une belle planète bien ronde, avec les 4 Personnages aux 4 coins. (voir les exemples au dos)
- Les planètes peuvent être construites dans n'importe quel ordre ; par exemple lors des 4 premiers tours, les joueurs peuvent placer les 4 tuiles Personnage.
- En cours de partie, les morceaux de planète ne sont pas nécessairement adjacents ; les joueurs peuvent faire des «trous» qui seront comblés plus tard.
- Une planète peut accueillir plusieurs Personnages identiques.

Déroulement du jeu

La partie se joue en 16 tours. À chaque tour, chaque joueur ajoute une tuile à sa planète afin de marquer le maximum de points à la fin du jeu. Le plus jeune joueur débute la partie.

- 1. Il choisit l'une des 4 pioches et prend autant de tuiles qu'il y a de joueurs, par exemple dans une partie à 4 joueurs, il prend 4 tuiles.
- 2. Il pose ces tuiles face visible sur la table afin que tous les joueurs puissent les voir.
- 3. Il choisit alors une des tuiles visibles et la place devant lui afin de former sa planète.
- 4. Il désigne ensuite un joueur qui n'a pas encore obtenu de tuile ce tour-ci.
- 5. Le joueur désigné choisit une tuile parmi celles restantes et la place devant lui afin de former sa propre planète. Puis ce nouveau joueur désigne à son tour un autre joueur.

On poursuit ainsi jusqu'à ce que tous les joueurs aient obtenu une tuile.

Le dernier joueur récupère la dernière tuile restante, il n'a donc pas le choix. En contrepartie, il devient le premier joueur pour le tour suivant. Le tour de jeu reprend ensuite à l'étape 1 ci-dessus.

> La partie se poursuit jusqu'à ce que chaque joueur dispose, devant lui, d'une planète entière, composée de 16 tuiles disposées en carré 4x4.







Fin de partie

Une fois que tous les joueurs ont terminé leur planète, la partie prend fin.

Chaque joueur calcule son score en cumulant les points octroyés par chacun de ses 4 Personnages (vous pouvez vous servir des jetons et de la piste de score au dos de la boite).

Si un joueur possède plusieurs Personnages du même type, il gagne des points pour chacun d'eux.



Les Personnages

Le Vaniteux donne 4 points par Serpent.

Le Géographe donne 1 point par tuile de Planète sans Volcan. Les tuiles retournées face cachée (à cause des Baobabs) comptent toujours comme des tuiles sans Volcan. Les tuiles Personnages ne comptent pas pour le Géographe.





L'Astronome donne 2 points par Coucher de Soleil.

Le Roi donne 14 points si une seule Rose est présente sur la planète, 7 points si deux Roses sont présentes sur la planète et aucun point s'il y a 3 Roses ou plus sur la planète.





L'Allumeur de réverbères donne 1 point par Réverbère.

Le Chasseur donne 3 points pour chaque espèce animale (Renard, Éléphant, Serpent, Mouton) présente sur le Planète. Il suffit de posséder une seule des trois couleurs de Mouton pour marquer les 3 points correspondant à cette espèce.





L'Ivrogne donne 3 points pour chaque tuile retournée face cachée (à cause des Baobabs).

Les Businessmen donnent respectivement 2, 3 ou 5 points pour chaque Mouton de leur couleur (blanc, beige ou marron).





Le Jardinier donne 7 points par Baobab. (Rappel: il ne peut jamais y avoir plus de 2 Baobabs visibles sur une planète.)

L'Astronome Turc donne 1 point par Grosse Étoile. Toutes les Grosses Étoiles comptent, même celles figurant sur les tuiles Personnage.



Le Petit Prince donne 3 points pour chaque couleur de Mouton présente (blanc, beige, marron) et 1 point par caisse.



Sur certaines tuiles se trouvent des Baobabs. Leur prolifération est à redouter!

Tant que la planète d'un joueur ne comporte que 1 ou 2 Baobabs, tout va bien. Mais lorsqu'un troisième Baobab est ajouté, le joueur doit immédiatement retourner les 3 tuiles avec un Baobab face cachée. Les éléments alors cachés ne seront pas comptabilisés à la fin de la partie.

Attention aux Baobabs

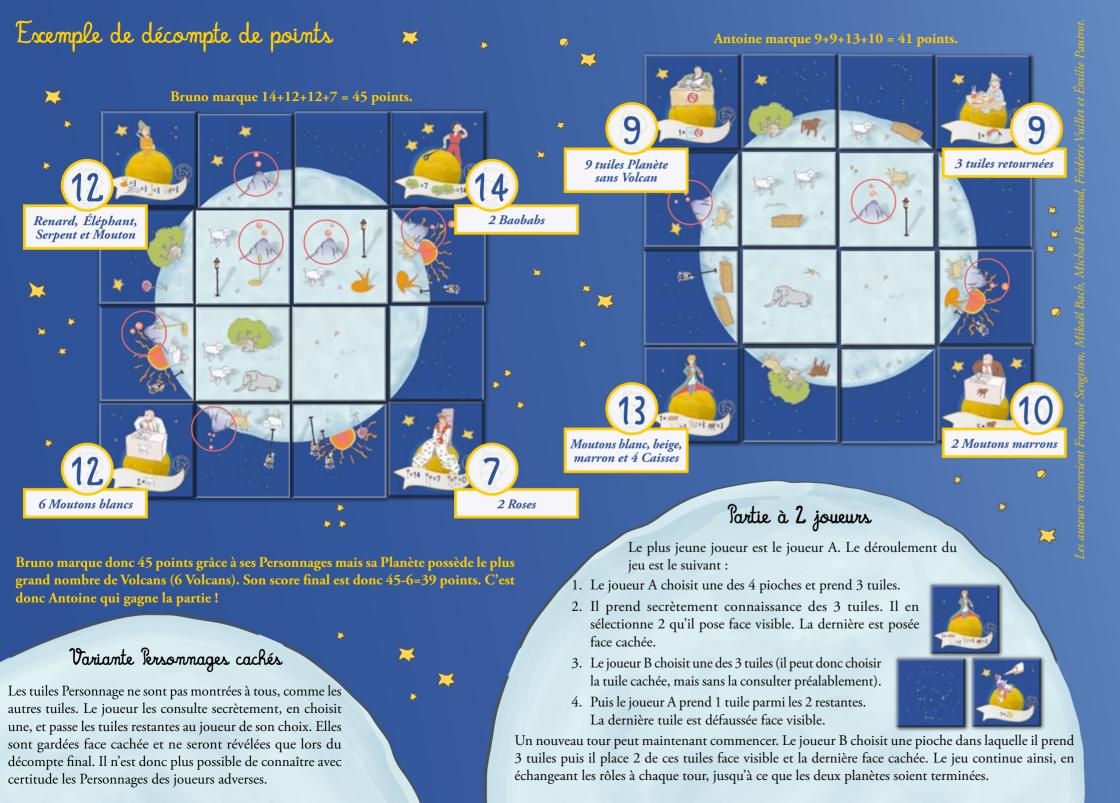
Une fois ces 3 tuiles retournées, le joueur peut à nouveau placer des Baobabs mais s'il se retrouve avec une nouvelle série de 3 Baobabs, il devra retourner face cachée cette nouvelle série de 3 tuiles.

Le joueur qui possède le plus de Volcans à la fin de la partie subit une pénalité: il perd un nombre de points

égal au nombre de Volcans sur sa planète. Si plusieurs joueurs sont à égalité avec le plus grand nombre de Volcans, ils subissent tous cette pénalité.

Le joueur avec le score le plus élevé remporte les félicitations du Petit Prince et est déclaré vainqueur. En cas d'égalité, le créateur de planète avec le moins de volcans l'emporte. Si les planètes des joueurs à égalité possèdent le même nombre de Volcans, ils se partagent la victoire.





Le Petit Prince

Fabrique-moi une planète

1. Choisissez votre tuile.



3. Determinez sa valeur.









de moins de 3 ans. Contient 13800 Istres France

Made in CHINA Ludonaute 11 A rue des pivettes

PPTM © Succession A. de Saint-Exupéry 2013

