

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

POUSSE-TOI DE LÀ!

TACTIC


Contenu : Plateau de jeu et 28 cartes chenilles.

But du jeu

Trouver une place judicieuse pour chacune des chenilles en fonction de leur couleur. Et si vous êtes le premier à placer toutes vos chenilles sur le plateau, vous gagnerez la partie !

Avant la toute première partie...

Détachez les chenilles de leur support et évidez les cercles intérieurs.

Préparation du jeu

Le plateau de jeu comporte deux faces : la face avec le plateau représente une grille, version de jeu la plus simple alors que la face fleurie est utilisée pour un jeu plus difficile, dans cette version de sales bestioles vont troubler la partie.



Retournez toutes les chenilles, faces vertes visibles. Mélangez-les sur la table puis formez une pile. Distribuez le même nombre de chenilles à tous les joueurs.

A trois joueurs, une chenille est écartée du jeu. Lorsque toutes les chenilles ont été distribuées, chaque joueur place sa pile de chenilles sur la table. Puis chacun prend deux chenilles sur le dessus de sa pile et les retourne faces visibles.

Et maintenant
la partie peut
commencer!

Comment jouer?

Le plus jeune joueur commence. A votre tour, choisissez de jouer l'une des deux chenilles que vous avez devant vous. Essayez de la placer sur le plateau de façon que sa couleur corresponde à la couleur visible à travers ses deux trous.



Après avoir choisi une place correcte, retournez une nouvelle chenille de votre pile. Votre tour prend fin et passe au joueur situé à votre gauche, mais rappelez-vous bien : au début et à la fin de votre tour de jeu, vous devez toujours avoir deux chenilles faces visibles devant vous.

Une chenille ne peut pas être superposée sur une autre chenille du plateau et une partie d'une chenille ne peut dépasser du plateau (de la grille sur la face version facile ou sur le feuillage dans la version plus difficile).

Si vous ne pouvez pas poser l'une de vos deux chenilles sur le plateau, vous devez choisir d'enlever une des chenilles déjà en place et la sortir du plateau. La chenille est définitivement expulsée du jeu, puis le tour passe au joueur suivant.

Les sales bestioles

Les sales bestioles entrent en jeu uniquement sur la face la plus difficile du plateau. Si vous réussissez à cacher une sale bestiole sous votre chenille, vous pourrez placer votre deuxième chenille sur le plateau, mais seulement si vous le souhaitez. Après avoir posé votre seconde chenille, votre tour prend fin (même si la deuxième chenille recouvre une autre sale bestiole).



Le gagnant:

Si vous êtes le premier joueur à placer toutes vos chenilles sur le plateau, vous gagnez la partie!

Bonne chance!

Et bien d'autres jeux pour tous à découvrir sur www.tactic.net