

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# Polit' Bolides

## Règle du jeu

La partie se joue à deux joueurs (on peut jouer à plus mais ce n'est pas conseillé).

Le jeu a 63 cartes. On en pose trois sur la table faces visibles (les trois puits ou paquets) et on se partage les autres à égalité (30 cartes chacun si on joue à deux, 20 cartes si on joue à trois etc jusqu'à 10 cartes chacun si on joue à six). On prend ses cartes en main faces visibles.

Chaque carte comporte trois symboles : une caric (9 en tout), un cadre de couleur (3 couleurs) et un chiffre romain (I, II ou III).

On joue avec la première carte qui apparaît en main et avec les trois qui se trouvent en haut des paquets de la table.

C'est un jeu de vitesse. On ne joue pas chacun à son tour. On jette la carte de sa main sur l'une des trois de la table en faisant concorder un des trois symboles. On couvre la couleur ou le chiffre. On couvre et on retire les deux caric identiques (doublette).

Quand un joueur a fini de vider sa main la partie s'arrête. Celui qui a le plus de de doublettes a gagné et en cas d'égalité de doublettes c'est le premier qui a vidé sa main qui est le vainqueur.

