

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



| | | | | | | | | | |
|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|--|--|--|--|--|
| T ₂ | | | | | | | | | |
| O ₂ | R ₂ | A ₁ | G ₄ | E ₁ | | | | | |
| U ₂ | | | | | | | | | |
| F ₄ | | | | | | | | | |
| L ₂ | | | | | | | | | |
| E ₁ | | | | | | | | | |

Légende :

Start :  Triple :  Double : 

Exemple

ORAGE 10 x 3 = 30
 PANTOUFLE 19 x 3 x 3 x 3 = 513
 TOTAL : 543 points !

Si le sablier se vide avant que toutes les lettres aient été utilisées, le total des mots de la grille est diminué de la valeur des lettres restantes. Mais si le joueur a placé toutes ses lettres sur la grille, il ajoute une prime de 50 à son total.

Exemple 1

Le Joker (**Jo**) remplace la lettre M ou S.

| | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

Horizontalement
 MA ou SA : 1
 CROIX : 15
 Verticalement
 BACHOT (x2) : 36
 MOT ou SOT : 4
 AI : 3
 Prime de 50 : 50
 Total : 109

Exemple 2

Le Joker (**Jo**) remplace la lettre I ou E.

| | | | | | | | | |
|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|--|--|--|
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| B ₅ | A ₁ | C ₃ | H ₅ | O ₂ | T ₂ | | | |
| | | R ₂ | | | | | | |
| | | O ₂ | | | | | | |
| | | I ₂ | | | | | | |
| T ₂ | A ₁ | X ₆ | Jo | | | | | |

| | |
|---------------------|-----|
| Horizontalement | |
| BACHOT (x3) : | 54 |
| TAXE ou TAXI (x3) : | 27 |
| Verticalement | |
| CROIX (x2) : | 30 |
| Prime de 50 : | 50 |
| Total : | 161 |

Une meilleure disposition des mêmes lettres sur la grille permet d'exploiter la possibilité de doubler ou tripler la valeur des mots, et entraîne une nette amélioration du résultat final.
Si une lettre n'avait pas été utilisée, il n'y aurait pas eu de prime, et la valeur de la lettre inutilisée aurait été soustraite du total obtenu.

Les mots autorisés

Tous les mots du dictionnaire, à l'exception des noms propres, des abréviations et des sigles. Les formes féminin et pluriel sont admises. Pour les verbes, deux formes sont autorisées l'infinitif et le participe passé.
Exemples : sont admis ZEN ou LEITMOTIV, mots étrangers assimilés par la langue française. Sont refusés FRANCE, HG ou UNESCO, respectivement nom propre, abréviation et sigle. AMÉRICAIN ou BELLIFONTAIN, adjectifs, sont bien sûr autorisés.
Fautes d'orthographe elles entraînent la nullité du mot qui en contient une.

GAIN DE LA PARTIE

A la fin de chaque coup, le joueur porte à la marque, dans la colonne qui lui est attribuée, le total des points qu'il a acquis. Le total de ces points, au bout de plusieurs tours de jeu, désigne le gagnant.
Selon la convention choisie avant de commencer le jeu, le gagnant sera celui qui, le premier

a le total le plus élevé au bout d'un nombre de tours déterminé : 3, 5 ou 10 par exemple

a le total le plus élevé au bout d'une demi-heure ou d'une heure de jeu, temps limité par la sonnerie d'un réveil

atteint un total déterminé : 200, 600, 1 000 points ou plus

Un tour de jeu doit être poursuivi, dans tous les cas, jusqu'à ce que chacun ait joué. Si plusieurs joueurs ont atteint le nombre de points fixés, le gagnant est celui dont le score est le plus élevé.

JEU PAR ÉQUIPES

si vous êtes plus de 6 joueurs, groupez-vous par équipes de 2. Les partenaires peuvent bien sûr se consulter pour placer les dés sur la grille.

POUR LES PLUS JEUNES

au lieu de former des mots croisés, placez le plus de mots possibles les uns sous les autres. Les cases "double" et "triple" sont annulées dans ce cas.

Nous répondrons volontiers à toute question sur ce jeu, accompagnée d'une enveloppe réponse timbrée.
Notre adresse :

ÉDITIONS EDMOND DUJARDIN
33260 - LA TESTE DE BUCH FRANCE