

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



**pomme d'or**

Un jeu passionnant parsemé d'obstacles pour développer la reconnaissance des couleurs.

Age : à partir de 3 ans

Joueurs : 2 à 4

Contenu : 4 cavaliers  
4 chevaux  
1 plateau de jeu en bois  
1 dé de couleur

L'idée du jeu : Annette von der Bey

Illustration : Annette von der Bey

Toni, Steve, Franzi et Lucas habitent dans des petites maisons colorées, dans un magnifique village idyllique, au pied de la Montagne d'Or. Sur cette montagne d'Or se trouve un arbre qui produit chaque jour une pomme d'or.

Selon la légende du petit village, quiconque mangera la pomme d'or formulera un vœu, qui sera exaucé.

En outre, la pomme d'or est particulièrement délicieuse et les enfants aiment beaucoup son goût; non seulement les enfants, mais aussi leurs chevaux qui paissent dans la prairie de la Montagne d'Or aimeraient manger cette pomme. C'est pourquoi chaque enfant veut arriver le premier avec son cheval au sommet de la montagne.

Dès leur lever matinal, les enfants s'agitent. Toni, Steve, Franzi et Lucas se précipitent hors de leur maison et courent le plus vite possible vers la prairie de la Montagne d'Or où paissent leurs chevaux. A peine arrivé, chaque enfant monte sur son cheval et prend la direction du sommet de la Montagne d'Or. Là-bas, on reconnaît de loin la pomme d'or qui brille au soleil.

La pente raide rend l'ascension difficile et les chevaux doivent parfois faire une pause pour boire et manger.

Qui arrivera le premier sur la Montagne d'Or et pourra déguster la pomme d'or ? ... et quel sera son souhait ?

Le but du jeu : Qui arrive le premier avec son cheval sur la Montagne d'Or et prend la pomme d'or ?

Préparation du jeu : Avant de commencer, placer les chevaux dans la prairie. Placer les cavaliers dans les maisons de la couleur correspondante et poser la pomme d'or sur la case de la Montagne d'Or qui a la couleur du bois.

Déroulement du jeu : Maintenant, le jeu peut commencer. Le benjamin lance le dé. Sur son chemin, il place son cavalier sur la case la plus proche ayant la couleur indiquée par le dé. C'est alors le tour du joueur suivant.

Pour pouvoir quitter le chemin et rejoindre son cheval dans la prairie, le joueur doit lancer le dé et obtenir la couleur verte. Si le cavalier d'un joueur se trouve par exemple sur une case rouge et si le dé s'arrête sur la couleur verte, il peut rejoindre immédiatement son cheval dans la prairie. Cependant, s'il se trouve sur la dernière case du chemin, il doit lancer 3 fois le dé.

Lorsque le joueur arrive dans la prairie, il monte sur son cheval qui est de la même couleur que son cavalier et se dirige vers la pomme d'or. Lorsqu'un cheval s'arrête sur une case bleue avec de l'eau ou une case comportant une fleur, il doit se reposer et laisser passer un tour car son cheval veut boire ou manger.

Lorsqu'un cavalier rattrape un autre cavalier et qu'ils se trouvent tous les deux sur la même case, le cavalier qui a été rattrapé doit retourner dans la prairie et recommencer l'ascension.

Le premier qui atteint la case rouge comportant la pomme d'or a gagné.

Amusez-vous bien lors de cette course effrénée pour obtenir la pomme d'or !

Beleduc Lernspielwaren GmbH  
Heinrich-Heine-Weg 2  
D-09526 Olbernhau