

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**  
**09 72 30 41 42**

**escaleajeux@gmail.com**



# POUR LES NULS

## La règle du jeu

### Description du jeu

- ✓ **Le plateau** : il se présente comme une maison vue de haut découpée en 10 cases formant un chemin.
- ✓ **Les questions** : dans 2 sabots de jeu se trouvent 10 compartiments correspondant à chaque pièce de la maison.
- ✓ **Les pions** : chaque joueur dispose d'un pion qui le représente. Il y a 6 pions.
- ✓ **Les points** : il y a 120 jetons sur lesquels sont inscrits des points de valeurs différentes.

Pour  
2 joueurs  
et plus



### Catégories des questions

#### LE GARAGE

automobile, vélo, code de la route, pratique musicale

#### LE JARDIN

jardinage, animaux domestiques, écologie

#### LE SALON

musique, cinéma, télévision

#### LA CHAMBRE À COUCHER

bien-être, santé, psychologie

#### LE BUREAU

langues, informatique, business

#### LA CHAMBRE DES ENFANTS

littérature, sciences naturelles, sciences physiques, géographie, mathématiques

#### LA SALLE DE SPORT

sport

#### LA BIBLIOTHÈQUE

histoire, philosophie, religion

#### LA CUISINE

art de vivre, gastronomie, vin

#### L'ATELIER D'ARTISTE

beaux-arts, architecture, dessin

# Principe du jeu

## ✓ Au début de la partie

Chaque joueur pose son pion où il le désire dans la maison.  
Le plus jeune des joueurs commence puis la partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

## ✓ Qui pose les questions ?

La personne située directement à gauche du joueur dont c'est le tour tire une carte correspondant à la case où se trouve le joueur.

## ✓ Les réponses

Le joueur répond aux 3 questions. Chaque bonne réponse vaut au joueur un point. Chaque bonne réponse lui permet de faire avancer son pion.

- **0 bonne réponse** : le joueur ne collecte aucun point et reste sur place.
- **1 bonne réponse** : le joueur collecte 1 point et peut avancer d'une case.
- **2 bonnes réponses** : le joueur collecte 2 points et peut avancer au choix d'une ou deux cases.
- **3 bonnes réponses** : le joueur collecte 3 points et peut avancer au choix d'une, deux ou trois cases.

## ✓ Les déplacements

Lors des déplacements, on tourne toujours en rond dans le même sens : du garage vers le jardin.

Lorsque le joueur a effectué son déplacement, c'est à son voisin de gauche de jouer.

## ✓ La fin du jeu

La partie prend fin lorsque l'un des joueurs a récolté 20 points. Mais rien ne vous interdit d'augmenter le niveau de difficulté !

- **Niveau débutant** : le premier à avoir récolté 20 points gagne.
- **Niveau moyen** : le premier à avoir récolté 30 points gagne.
- **Niveau expert** : le premier à avoir récolté 50 points gagne.

« Pour les Nuls » est une marque déposée de Wiley Publishing, Inc.  
« For Dummies » est une marque déposée de Wiley Publishing, Inc.

© Éditions First-Gründ, Paris, 2011.  
Publié en accord avec Wiley Publishing, Inc.  
60, rue Mazarine - 75006 Paris - France  
Tél. 01 45 49 60 00 - Fax 01 45 49 60 01  
Courriel : [firstinfo@efirst.com](mailto:firstinfo@efirst.com)  
Internet : [www.editionsfirst.fr](http://www.editionsfirst.fr)

ISBN : 978-2-7540-3199-8  
Dépôt légal : octobre 2011  
Achevé d'imprimer en Espagne en septembre 2011  
Pions importés de Chine par Copyright -16-24, rue Cabanis - 75014 Paris - France

### Éditions First

Édition : Benjamin Arranger • Secrétariat d'édition : Capucine Panissal

### Jeu réalisé par Copyright pour les Éditions First

Conception du jeu et rédaction des questions : Fabrice Canepa • Suivi éditorial : Sophie Zeegers  
Maquette : Méddy Nouvier • Création graphique : Marina Delranc et Jean-Louis Massardier  
Illustration du plateau : Amélie Rigot • Fabrication : Cédric Delsart et Stéphanie Parlange

**3000  
questions!**

