

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Le petit jeu ^{des} Véhicules

Règle du Jeu

- ◆ Il y a 16 associations de véhicules (la locomotive/le wagon; l'avant du bateau/l'arrière du bateau etc).
- ◆ Poser sur la table, faces visibles, 16 cartes, soit une seule de chaque association. Les 16 autres cartes forment une pioche.
- ◆ Le plus jeune joueur commence. Il retourne la première carte de la pioche et la pose immédiatement sur la table (la rotation de la carte doit se faire vers les autres joueurs !). Dès lors, celui qui pointe en premier son doigt sur la carte qui lui est associée gagne la paire, à condition qu'il ait annoncé ce qu'elle représente (par exemple « le bateau ! »), et peut la poser devant lui. Celui qui a gagné la paire retourne une nouvelle carte.
- ◆ On continue ainsi de suite avec toutes les cartes de la pioche. Le joueur qui a récupéré le plus de paires gagne la partie.

Le jeu de Mariage

Règle du Jeu

- ◆ Distribuer toutes les cartes.
- ◆ Formez les associations (la locomotive/le wagon etc), déposez-les sur la table, puis tendez votre jeu à votre voisin pour qu'il tire une carte au hasard. S'il peut former une nouvelle association avec cette carte, il la dépose sur la table.
- ◆ Le joueur qui a récupéré le plus d'associations gagne la partie.

Jeux F.K.

Règle originale mise en ligne par François Haffner – <http://jeuxsoc.free.fr> – janvier 2005