

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Le petit jeu du **Château**

## Règle du Jeu

◆ Les 16 cartes à dos clair sont posées en vrac sur la table, faces visibles.

Les joueurs essaient ensemble de reformer les 4 puzzles de 4 cartes (la façade du château, la salle de bal, la cour, le donjon).

◆ Puis, chacun choisit un (ou deux) puzzle(s) et le(s) pose devant lui.

◆ Les 16 cartes à dos foncé forment la pioche. À tour de rôle, chaque joueur tire une carte. Si le motif de la carte permet de superposer celle-ci sur son (l'un des ses) puzzle(s), le joueur le fait. Sinon, il donne la carte à celui qui en a besoin. Le premier joueur qui a réussi à reformer sa (ses) saynète(s) gagne la partie.

