

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Le petit jeu ^{des} Animaux d'Afrique

Règle du Jeu

- ◆ Il y a 16 paires d'animaux et un animal isolé (la panthère). Pour commencer, disposer toutes les cartes, faces cachées, sur la table.
- ◆ A son tour, chaque joueur retourne une carte, et la laisse visible à son emplacement. Dès qu'un joueur retourne une carte identique à l'une de celles déjà retournées, il gagne la paire et la main passe au joueur suivant.
- ◆ Le joueur qui retourne la panthère noire est un chanceux. Il peut retourner toutes les cartes qui se trouvent directement autour (c'est-à-dire 8 maximum selon la disposition du jeu et les cartes déjà retournées ou récupérées).
- ◆ Le joueur qui a récupéré le plus de paires gagne la partie.

Le Mémo

Règle du Jeu

- ◆ Disposer toutes les cartes, faces cachées, sur la table.
- ◆ A son tour, chaque joueur retourne 2 cartes au choix. S'il retourne 2 cartes identiques, il gagne la paire et peut rejouer. Sinon, il repose les cartes à leur emplacement, faces cachées, et c'est au suivant de jouer.
- ◆ On peut jouer sans la panthère qui est en exemplaire unique, ou à défaut, convenir que celui qui retourne la panthère doit passer un tour.
- ◆ Le joueur qui a récupéré le plus de paires gagne la partie.

Le Mistigri

Règle du Jeu

- ◆ Distribuer toutes les cartes.
- ◆ Formez les paires (les 2 girafes, les 2 lions, etc), déposez-les sur la table, puis tendez votre jeu à votre voisin pour qu'il tire une carte au hasard. S'il peut former une nouvelle paire avec cette carte, il la dépose sur la table.
- ◆ Dans ce jeu, la panthère noire est une carte dont il faut se débarrasser. C'est le Mistigri.
- ◆ Lorsque toutes les paires sont déposées, le dernier détenteur de la panthère noire perd la manche.

Jeux F.K.