

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



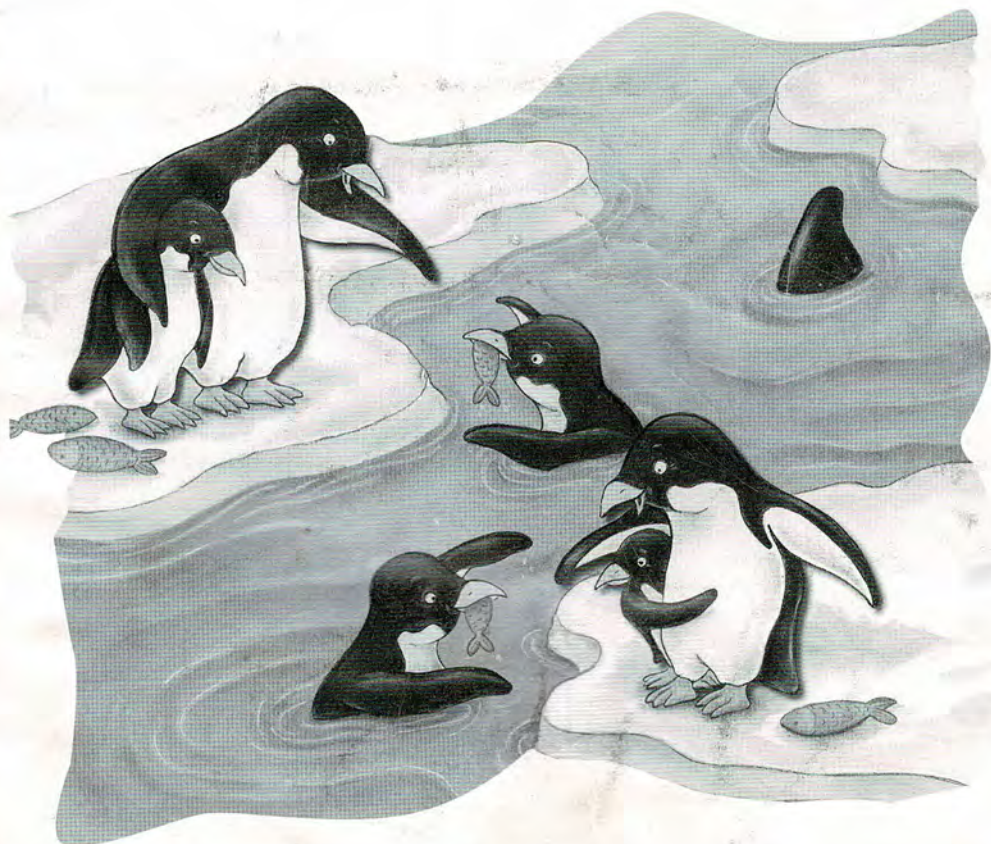
Règle du jeu

Instruction * Spielanleitung * Spelregels * Regla del juego

F E N D N L E S

Par ici le poisson !
Give us the fish!
Her mit dem Fisch !
Hier met die vis!
¡A pillar el pez!

Nr. 22373



belsduc

Par ici le poisson !

Un jeu d'action amusant pour attraper des poissons et connaître la vie des pingouins Adélie.

Age : à partir de 5 ans
Joueurs : 2 à 4
Contenu : 1 plateau de jeu (la mer) en feutrine
4 couples de parents pingouins en bois
8 bébés pingouins en bois
4 nids en bois
40 poissons en feutrine
13 cartes "événement"
1 dé à symboles

L'idée du jeu : Birgit Hähnle

Illustration : Hermien Stellmacher

Les petits pingouins de la Terre Adélie ont faim et aimeraient bien que leurs parents leur apportent des poissons. La Terre Adélie se trouve en Antarctique, il y fait très froid et le sol est recouvert d'une épaisse couche de glace. Les parents plongent dans la mer à tour de rôle pour attraper des poissons et les rapporter au nid en les tenant dans leur bec. Un pingouin ne peut pas porter plus de trois poissons à la fois sinon, ils glisseraient sans cesse de son bec.

Mais comme les bébés pingouins ont vraiment très faim et ne peuvent pas toujours attendre que leurs parents ramènent des poissons, ils vont parfois s'installer dans le nid d'un voisin, en espérant qu'on leur donnera à manger.

Pendant ce temps, tous les pingouins doivent rester sur leurs gardes car aucun bébé pingouin ne doit rester seul au nid si un orque ou un phoque-léopard surgit.

Le but du jeu : **Chaque bébé pingouin a besoin de 7 poissons pour être rassasié. Quels sont les parents qui y arriveront en premier?**

Préparation du jeu : Chaque joueur choisit un nid et la famille de pingouins qui l'habite. Placer les nids au bord de l'eau. Pour chaque famille, mettre un pingouin adulte dans l'eau et laisser le reste de la famille au nid.

Mélanger les cartes "événement" et poser la pile au milieu de l'eau en la retournant. Répartir les poissons dans la mer, autour de la pile de cartes.

Déroulement du jeu : Le benjamin commence et lance le dé. On déplace alors les pingouins en fonction du symbole indiqué par le dé.

Un **parent pingouin** va dans la mer ou revient au nid pour déposer les poissons qu'il a pris.



Un **parent pingouin** dans la mer attrape **un** poisson et le tient dans son bec. Mais il ne peut pas tenir plus de 3 poissons dans son bec !

Un **parent pingouin** dans l'eau attrape **deux** poissons et les tient dans son bec.

Il est interdit de donner les poissons pris à l'autre parent pingouin.



Un **bébé pingouin** va dans un nid voisin ou quitte ce nid pour rejoindre le sien. S'il y a déjà des poissons dans ce nid, il en emporte un.

Tirer la carte "événement" puis la remettre sous la pile, en la retournant.



Cartes "événement" :



Un pingouin qui nage dans la mer attrape un poisson **et** revient au nid, ou un pingouin qui est resté au nid peut aller dans la mer et y attraper un poisson, mais il doit alors rester dans l'eau.

Un pingouin qui nage dans la mer attrape deux poissons **et** revient au nid, ou un pingouin qui est resté au nid peut aller dans la mer et y attraper deux poissons, mais il doit alors rester dans l'eau.



Un **orque** ou un **phoque-léopard** s'approche des pingouins. Les pingouins qui sont dans la mer ont tellement peur qu'ils perdent tous les poissons qu'ils ont attrapés. Si des bébés pingouins sont seuls au nid, un parent pingouin se dépêche de regagner le nid, sans poissons.



Le premier qui a ramené 7 poissons au nid a gagné !

Amusez-vous bien en attrapant des poissons dans la mer glacée !

Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
D-09526 Olbernhau