

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



PIN - PON

le jeu des embouteillages

NOMBRE DE JOUEURS : 2, 3 ou 4.

DISTRIBUTION DES CARTES :

à 2 : 15 cartes chacun — à 3 : 10 cartes chacun — à 4 : 7 cartes chacun

ORDRE DE PRIORITÉ DES CARTES :

POMPIER - POLICE - AMBULANCE - SECOURS DU GAZ - VOIRIE - TOURISTE

BUT DU JEU.

Imaginez un gigantesque embouteillage où toutes les voitures essayent de passer les premières : il faut faire respecter l'ordre des priorités, d'abord les pompiers et, en tout dernier lieu, le touriste.

MARCHE DU JEU.

Les cartes sont bien mélangées, puis distribuées une par une aux joueurs. Chaque partenaire pose sa pile de cartes sur la table, devant lui, **FACES CACHÉES**. Tous les joueurs prennent en même temps la première carte de leur pile, la regardent, et la posent au milieu de la table, face visible, **EN ANNONÇANT CE QU'ELLE REPRÉSENTE** : pompier ! ou : voirie ! etc. Celui qui a jeté la carte la plus prioritaire ramasse toutes les autres et les met, face non visible, sous sa pile.

EMBOUTEILLAGE.

Si deux partenaires ou plus abattent la même carte, toutes les cartes restent sur la table : il y a embouteillage. Seuls ceux qui sont "embouteillés", c'est-à-dire ceux qui ont joué les mêmes cartes, rejouent. S'il n'y a pas de nouvel embouteillage, le joueur qui a abattu la carte la plus prioritaire ramasse **TOUTES** les cartes jouées par ses adversaires.

En cas de nouvel embouteillage, la même manœuvre recommence, et ainsi de suite.

ELIMINATION DU JEU.

Tout joueur qui n'a plus de cartes reçoit une petite voiture. La partie se termine lorsque tous les joueurs ont une voiture devant eux sauf un, le gagnant, qui a réussi à se dégager de tous les embouteillages.