

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



PIN - PON

le jeu des embouteillages

NOMBRE DE JOUEURS : 2, 3 ou 4.

DISTRIBUTION DES CARTES :

à 2 : 15 cartes chacun — à 3 : 10 cartes chacun — à 4 : 7 cartes chacun

ORDRE DE PRIORITÉ DES CARTES :

POMPIER - POLICE - AMBULANCE - SECOURS DU GAZ - VOIRIE - TOURISTE

BUT DU JEU.

Imaginez un gigantesque embouteillage où toutes les voitures essayent de passer les premières : il faut faire respecter l'ordre des priorités, d'abord les pompiers et, en tout dernier lieu, le touriste.

MARCHE DU JEU.

Les cartes sont bien mélangées, puis distribuées une par une aux joueurs. Chaque partenaire pose sa pile de cartes sur la table, devant lui, **FACES CACHÉES**. Tous les joueurs prennent en même temps la première carte de leur pile, la regardent, et la posent au milieu de la table, face visible, **EN ANNONÇANT CE QU'ELLE REPRÉSENTE** : pompier ! ou : voirie ! etc. Celui qui a jeté la carte la plus prioritaire ramasse toutes les autres et les met, face non visible, sous sa pile.

EMBOUTEILLAGE.

Si deux partenaires ou plus abattent la même carte, toutes les cartes restent sur la table : il y a embouteillage. Seuls ceux qui sont "embouteillés", c'est-à-dire ceux qui ont joué les mêmes cartes, rejouent. S'il n'y a pas de nouvel embouteillage, le joueur qui a abattu la carte la plus prioritaire ramasse **TOUTES** les cartes jouées par ses adversaires.

En cas de nouvel embouteillage, la même manœuvre recommence, et ainsi de suite.

ELIMINATION DU JEU.

Tout joueur qui n'a plus de cartes reçoit une petite voiture. La partie se termine lorsque tous les joueurs ont une voiture devant eux sauf un, le gagnant, qui a réussi à se dégager de tous les embouteillages.