

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



APPLY
 APPL
 N
 HERE

CONFIRMATION ARTWORK is for
 your reference ONLY. Corrections by exception ONLY.

5 010994 540012



But du jeu
 Être le dernier joueur à avoir une ou plusieurs billes sur la grille.

- Montage du jeu**
1. Enlevez les pièces des sacs plastique et détachez-les avec précaution de leur cadre, en utilisant des ciseaux à bout rond si nécessaire.
 2. Retournez le plateau de jeu et insérez une bille de couleur différente dans chacune des quatre cavités (voir schéma 1).
 3. Détachez les protections en mousse de leur feuille et collez-les sous le plateau de jeu, aux quatre coins.
 4. Retournez le plateau de jeu à l'endroit.
 5. Sept des rainures du plateau turquoise ont un triangle à chaque extrémité. Faites glisser une tirette rouge dans chacune de ces rainures, en les fixant sous les ergots, comme indiqué schéma 2.
 6. Insérez les tirettes bleues dans les rainures restantes, de façon à ce qu'elles croisent les tirettes rouges en passant par-dessus.
 7. Deux des côtés de la grille blanche sont marqués d'un triangle. Positionnez les triangles au-dessus des tirettes rouges et enfoncez la grille sur le plateau de jeu en appuyant fermement pour la faire tenir en place (voir schéma 3).



- Le jeu**
 Le joueur le plus jeune commence et la partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.
- À votre tour, déplacez n'importe quelle tirette d'un seul cran, pour essayer de faire tomber les billes de vos adversaires à travers la grille. Mais attention ! Vos propres billes peuvent tomber aussi !
- Vous ne pouvez pas déplacer la même tirette que le joueur précédent (sauf si vous jouez à deux).
 - Vous ne pouvez pas déplacer la tirette d'une position extérieure à une position intérieure (ou l'inverse). Il faut vous arrêter sur la position intermédiaire (voir schéma 4).
 - Si vous avez touché une tirette lors de votre tour, vous ne pouvez plus changer d'avis : vous devez déplacer cette tirette.
 - Lorsqu'il ne reste que deux joueurs en course (ou lors d'une partie à deux), vous pouvez déplacer la même tirette deux tours de suite. Au troisième tour, vous devrez déplacer une autre tirette.

Remarque : quand une bille tombe, elle va rouler vers l'un des quatre coins du plateau. Lorsque le jeu est terminé, vous les récupérez facilement. Lorsque toutes vos billes sont tombées dans le piège, vous êtes éliminé.

- Préparation du jeu**
1. Placez les tirettes au hasard dans n'importe laquelle des trois positions indiquées schéma 4 (A, B ou C).
 2. Choisissez cinq billes d'une même couleur et placez-vous du côté du plateau correspondant, marqué par une bille de couleur identique.
 3. Le joueur le plus jeune commence, en plaçant une de ses billes sur un espace "fermé" de la grille. Le joueur à sa gauche place à son tour une bille, et ainsi de suite, jusqu'à ce que tous les joueurs aient placé leurs billes.
- Attention à la façon dont vous placez vos billes** : si elles sont toutes au-dessus de la même tirette, un seul déplacement de cette tirette risque de faire tomber toutes vos billes dans les pièges !



Le gagnant
 Le dernier joueur ayant encore une ou plusieurs billes sur la grille gagne la partie !

Si un joueur fait tomber d'un seul coup toutes les billes restantes (quelles que soient leurs couleurs), il gagne la partie.

- Contenu**
- 1 plateau de jeu turquoise,
 - 1 grille de jeu blanche,
 - 7 tirettes rouges,
 - 7 tirettes bleues,
 - 24 billes et 4 protections en mousse.



© 2002 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.
 Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD - Tél.: 08 25 33 48 85 - email : "conso@hasbro.fr".
 Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 1 Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.
 Distribué en Suisse par "Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alle Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Benken. Tel. 056 648 70 99.
 Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

Ne convient pas aux enfants de moins de 4 ans - contient des petits billes pouvant être avalées ou inhalées.

www.hasbro.com



080204540101